

```

1  /*****
2  *
3  * Signale                               Filename: "signal_c.cc"
4  *
5  * Programmbeschreibung:
6  *
7  * Es wird ein Vater- und ein Kindprozess erzeugt. Der Vaterprozess steuert
8  * mit verschiedenen Signalen den Ablauf des Kindprozesses.
9  *
10 *****/
11 *
12 * Projekt      : Linux IPC Praktikum
13 *
14 * Datum/Name   : 25-Mai-98   durch M. Rueesch und D. Eisenegger
15 *
16 * Aenderungen  : 6-11-00 Markus Thaler: Signale mit sigaction()
17 *
18 *****/
19
20 //-----
21 // Include Files
22 //-----
23 #include <stdio.h>
24 #include <stdlib.h>
25 #include <signal.h>           // Signalfunktionen
26 #include <unistd.h>
27
28 //-----
29 // Lokale Funktionen
30 //-----
31 void sig_handler (int sig);
32
33 //-----
34 // Globale Variablen
35 //-----
36 char exit_flag = 1;
37
38
39 //*****
40 // FUNKTION: main ()                               Kindprozess
41 //*****
42
43 int main (void){
44
45     int i = 0;
46     struct sigaction neuAction;
47
48     neuAction.sa_handler = sig_handler;
49     neuAction.sa_flags = SA_RESTART;
50     sigemptyset(&neuAction.sa_mask);
51     sigaction (SIGINT, &neuAction, NULL);
52     sigaction (SIGUSR1, &neuAction, NULL);
53
54     printf (" Kind geboren (PID: %d, PPID: %d)\n", getpid(), getppid());
55
56     while (exit_flag){                                // bleibt hier bis SIGUSR1 oder
57         printf (" KIND: erste Schlaufe %d\n", i); // SIGINT empfangen wurde.
58         i++;
59         sleep(1);
60     }
61
62     i = 0;

```

```
63  while (1){                                     // bleibt hier bis SIGINT
64      printf (" KIND: zweite Schlaufe %d\n", i); // empfangen wurde.
65      i++;
66      sleep(1);
67  }
68  printf (" Kind normal terminiert\n");
69  exit (0);
70 }
71
72 //*****
73 // HANDLER handler ()
74 //*****
75
76 void sig_handler (int sig){
77
78     switch (sig){
79         case SIGINT:{                             // SIGINT terminiert das Kind
80             printf ("KIND: Signal SIGINT empfangen\n");
81             sleep(2);
82             printf ("*** Kind terminiert. ***\n");
83             exit(5);                               // exit mit einem Statuswert
84             break;
85         }
86         case SIGUSR1:{                             // SIGUSR1 bringt das Kind in
87             printf ("KIND: Verlasse erste Schlaufe\n"); // die zweite Schlaufe
88             exit_flag = 0;
89             break;
90         }
91         default:
92             break;
93     }
94 }
```