

```

1  /*****
2  *
3  * Signale                               Filename: "signal_p.cc"
4  *
5  * Programmbeschreibung:
6  *
7  * Es wird ein Vater und ein Kindprozess erzeugt. Der Vaterprozess steuert
8  * mit verschiedenen Signalen den Ablauf des Kindprozesses.
9  *
10 *****/
11 *
12 * Projekt      : Linux IPC Praktikum
13 *
14 * Datum/Name   : 25-Mai-98   durch M. Rueesch und D. Eisenegger
15 *
16 * Aenderungen  : 6-11-00 Markus Thaler: Signale mit sigentypset()
17 *
18 *****/
19
20 //-----
21 // Include Files
22 //-----
23 #include <stdio.h>                // Standard IO Funktionen
24 #include <stdlib.h>               // Standardbibliothek
25 #include <unistd.h>               // Linux Standard
26 #include <errno.h>                // Fehlerbehandlung
27 #include <sys/types.h>            // Linux Typendefinitionen
28 #include <sys/wait.h>             // fuer wait(), waitpid()
29 #include <signal.h>               // Signalhandling Funktionen
30
31 //-----
32 // Lokale Funktionen
33 //-----
34 void vater_prozess (pid_t kind_pid); // Prototyp Vaterprozess
35 void signal_handler (int sig);
36
37 //*****
38 // FUNKTION: main ()
39 //*****
40
41 int main (void){
42
43     pid_t pid_c;                  // Variable fuer Process ID
44
45     printf("Hauptprogramm startet mit (PID: %d, PPID: %d)\n",getpid(),getppid());
46     pid_c = fork();               // Kindprozess erzeugen
47     switch (pid_c){
48         case -1: {                 // Fehlerfall
49             perror ("Fork :");
50             exit (-1);
51         }
52         case 0: {                  // wir sind im Kindprozess
53             execl ("./signal_c.e", "signal_c.e", NULL);
54             perror ("execl error: "); // externes Programm starten
55             exit (-1);
56             break;
57         }
58         default: {
59             vater_prozess (pid_c); // Vaterprozess starten
60             break;
61         }
62     }

```

```

63     return 0;
64 }
65
66 //*****
67 // FUNKTION: vater_prozess ()           Vaterprozess
68 //*****
69
70 void vater_prozess (pid_t kind_pid){
71
72     int    i;
73     int    status, stat;
74     struct sigaction neu;
75
76
77     printf ("Vater nimmt Arbeit auf (PID: %d, PPID: %d)\n", getpid(), getppid());
78     sleep(2);
79
80     neu.sa_handler = signal_handler;           // Signalhandler fuer das Signal
81     neu.sa_flags = SA_RESTART;                 // SIGCLD einrichten
82     sigemptyset(&neu.sa_mask);                // Zulassen anderer Signale
83     sigaction (SIGCLD, &neu, NULL);           // Das Flag SA_SIGINFO existiert
84                                             // nicht unter Linux!
85
86     signal (SIGINT, SIG_IGN);                 // Control C ignorieren !!
87
88     for (i = 0 ; i <= 4 ; i++){
89         printf ("VATER: Schlaufe %u \n", i);
90         sleep (2);
91     }
92
93     printf ("VATER: Kind gestoppt\n");         // Kind stoppen
94     kill (kind_pid, SIGSTOP);
95
96     for (i = 5 ; i <= 8 ; i++){
97         printf ("VATER: Schlaufe %u \n", i);
98         sleep (2);
99     }
100
101     printf ("VATER: Kind laeuft weiter\n");
102     kill (kind_pid, SIGCONT);                 // Kind wieder starten
103     sleep (2);
104
105     printf ("VATER: Sende SIGUSR1 an Kind...\n");
106     kill (kind_pid, SIGUSR1);
107     for (i = 8 ; i <= 10 ; i++){
108         printf ("VATER: Schlaufe %u \n", i);
109         sleep (2);
110     }
111     printf ("VATER: Jetzt bringen wir den Kindprozess um...\n");
112     kill (kind_pid, SIGINT);
113
114     printf ("VATER: Warten, bis Kind abgeschlossen hat...\n");
115     waitpid (kind_pid, &status, 0);
116     stat = WEXITSTATUS(status);               // Status auswerten und in
117                                             // int wandeln
118     printf ("VATER: Exitstatus des Kindes: %d\n", stat);
119     printf ("*** Vater terminiert ***\n");
120 }
121
122 //*****
123 // HANDLER: signal_handler ()
124 //*****

```

```
125
126 void signal_handler (int sig){
127
128     printf ("-----\n");
129     printf ("Signalhandler Vater hat Signal Nr: %d empfangen\n", sig);
130     printf ("-----\n");
131 }
132
```