Review of Java Course

Wang Yang wyang AT <u>njnet.edu.cn</u>

考试形式

- 判断
 - 语法与基本概念
- 选择
 - 程序的输出,对错
- 简答
 - 概念比较、一段简单程序编写等
- 编程
 - 简单系统的编写,一般会涉及多个类

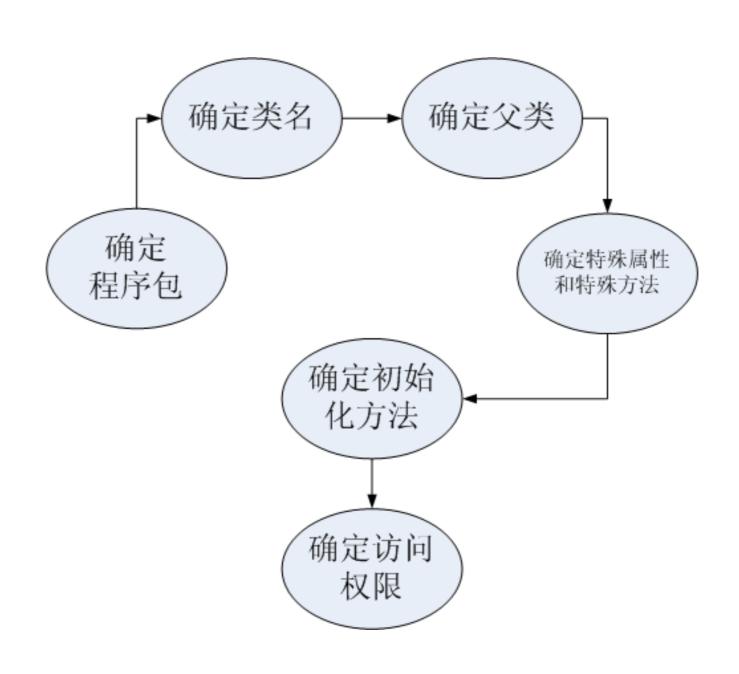
不考的内容

- 11(HTTP) 不考
- 其余各章均会涉及

语法基础

- Java基本数据类型
 - 定长
 - 类型转换
 - 包装器类
- Java运算符
 - instanceOf
- Java关键字
 - 保留关键字
 - final

类与对象 - 构建类的过程



类与对象

- 类
 - 包, import
 - 访问权限
 - 方法的关键字
 - 成员变量的关键字
 - 值传递的方法
 - 构造函数
- 接口与抽象类

类与对象

- 对象的生活
 - 方法: 多态
 - 重载
 - 覆盖
- 变量: 隐藏

Java的异常处理机制

- try/catch/finally的执行顺序
- throw与throws的用法
- Exception是一种Object
- Exception的顺序

Java的IO库

- Java的IO库
 - File
 - InputStream/OutputStream
 - target: byte
 - read/write
 - Reader/Writer
 - target:char
 - read/write
 - IOException
 - RandomAccessFile
 - Data*/Buffer*/Object*

集合

- Collections
 - ArrayList/LinkedList/HashMap
 - 各种类型的特点
 - 各种类型的函数
- Algorithms (Arrays & Collections)
 - sort/binarySearch/reverse/fill/copy/min/max/.....

Java与GUI

- AWT与Swing
- 容器与组件
 - Frame/Panel/Button
- 布局结构
 - 各类Layout的特点
- 事件与消息
 - 事件的三要素(来源、Listener, 绑定Listener)

Java的多线程

- Thread与Runnable
- run方法
- 线程的状态
- 线程的调度
- wait/sleep/join/interrupt/notify/notifyAll
- Synchronized

Java与数据库

- 关系数据库管理系统
- SQL语言
- INSERT/DELETE/UPDATE/SELECT
- Where子句
- 数据库程序的写法
- 驱动类的载入/建立连接/建立查询/获取结果
- 注意异常和资源的关闭

Java与网络

- IP地址
- Socket (地址+端口)
- ServerSocket
- Socket的输入与输出
- 多线程