1. primary data type 各种数据的值域 对应Wrapper类型分别是什么 能做什么
2. 命名规则 数字不能出现在首字母 变量名=“字母/下划线/符号”+“任意多的\_/”
3. 可以用+号的类型 byte/short/String/有一个类型为String
4. 控制流 if/else 与c++的不同（if while 只接受boolean类型的值）

For循环 迭代器的循环（程序是随机访问）for-each是程序已知的next

1. main方法
2. oo概念题 依据ppt来复习
3. class的成员 field：type static final access control（public/private/protected/default）
4. Method：修饰符 final方法什么意思 什么情况是重载（参数的数量，参数类型与顺序有关）
5. 构造函数（常出现判断题） default constructor 子类和父类的调用情况
6. Package的引用 试卷上时就写java.io.\* java.util.\*等等就可以
7. 抽象类和接口（考查概念）考查相同点不同点
8. 动态多态 覆盖隐藏 理解例题

Overwriting的规则 子类的access rights可以被扩大或不变 但不能缩小

子类的返回值类型可以被缩小或不变 但不能扩大

1. I/O的操作 字节流 字符流等
2. collection ArrayList，linkedlist等的工具类 效果比较
3. 使用map list的方法 程序中使用
4. 线程的使用 加锁操作
5. Gu在最终的程序题中不是必须要写的
6. Sql语句 加载等等语句

复习重点： oo gui 概念