

Navigation menu for a learning platform:

- Math
 - Sciences
 - Informatique
 - Révisions
- Bases en calcul
 - Arithmétique
 - Calcul
 - Algèbre
 - Algèbre II
 - Bases en géométrie
 - Géométrie
 - Algèbre III
 - Trigonométrie
 - Probabilités et statistiques
 - Pour aller plus loin
 - Limites et Dérivées
- Compter
 - Introduction à l'addition et à la soustraction
 - Valeur de position : dizaines et centaines
 - Additions et soustractions jusqu'à 20
 - Additions et soustractions jusqu'à 100
 - Additions et soustractions jusqu'à 1000
 - Mesures et données
 - Géométrie
- Compter de un en un
 - Nombres de 0 à 120
 - Dénombrer des objets
 - Comparer des nombres de 0 à 10

Content area:

- Compter de un en un**
On compte des écureuils et des chevaux.
- Compter de un en un**
S'entraîner à compter jusqu'à 10 objets. Faire des collections de moins de 10 objets.
- Compter dans l'ordre**
Apprendre la comptine numérique et compter sans faire d'erreur.
- Compter dans l'ordre**
S'entraîner à compter sans faire d'erreur.
- 1 de plus, 1 de moins**
S'entraîner à trouver le nombre suivant ou le nombre précédent.

KA LITE interface for the exercise "Compter de un en un":

Navigation: **ENSEIGNER** | **GESTION** | **APPRENDRE** | DOCS | JLP

Compter de un en un
S'entraîner à compter jusqu'à 10 objets. Faire des collections de moins de 10 objets.

Placer 4 renards dans la boîte.

Réponse
Vérifier la réponse

Besoin d'aide ?
Voir un indice
(pour indiquer que ce n'est pas la bonne réponse)

Afficher le bloc-notes