Hunter - welcome: String - zimmer: Raum - badezimmer: Raum - kueche: Raum - wohnzimmer: Raum - gamer: Spieler + Hunter()

Raum
- name: String - ausNord: boolean - ausSued: boolean - ausWest: boolean - ausOst: boolean
+ Raum(name: String) + setAusgang(name: String, status: boolean) + getAusgang(): String

Spieler

- name: String
- + Spieler(name: String) + setName(name: String) + getName(): String