Symfony Live Lille 2019 (French)



With <3 from SymfonyCasts

Chapter 1: Keynote (Fabien Potencier)

Tip

Symfony Live Lille 2019 presentation by <u>Fabien Potencier</u>. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Chapter 2: Organiser et optimiser une Cl complète (Hubert Lenoir)

Tip

Symfony Live Lille 2019 presentation by <u>Hubert Lenoir</u>. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

Retour d'expérience sur la mise en place d'une CI sur un projet comprenant 2 APIs et 2 applications ReactJS.

Nous en profiterons pour aborder sur la manière dont la CI a évolué au fil des différentes problématiques :

- Rendre les tests end-to-end indépendants
- Diviser ses tests pour mieux régner
- Optimiser le chargement des fixtures
- S'authentifier dans un test end-to-end
- Gérer les latences des API dans un test end-to-end
- Gérer l'asynchrone avec l'arrivée dans de RabbitMQ et ElasticSearch dans le projet
- · Optimiser sa stack Docker

Chapter 3: Démystifier React et Redux avec Symfony et Webpack Encore (Titouan Galopin)

Tip

Symfony Live Lille 2019 presentation by <u>Titouan Galopin</u> (actually, this recording is from Symfony Live Paris). This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

Le monde de Javascript est vaste et intéressant ... mais aussi un peu effrayant ! C'est un monde très dynamique dans lequel de nouvelles technologies apparaissent tous les jours, rendant d'autant plus difficile la veille et la compréhension de l'écosystème.

Parmi ces technologies, certaines des plus connues sont probablement React et Redux. Ces deux outils ont changé la façon qu'ont les développeurs de concevoir des interfaces utilisateurs, aussi bien dans un navigateur que sur application mobile. Pourtant, bien les appréhender pour les comprendre peut être difficile : démystifions-les ensemble, afin que vous puissiez entrer dans le monde de Javascript avec confiance!

Chapter 4: Mercure : des Uls toujours synchronisées avec la BDD (Kévin Dunglas)

Tip

Symfony Live Lille 2019 presentation by Kévin Dunglas. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

Et si l'UI de vos sites web ou vos apps mobiles se mettaitent à jour en temps réel dès qu'une donnée affichée (prix, disponibilités, commentaires...) est modifiée dans le système de persistence ? Mercure permet aux serveurs de "pousser" des mises à jour en temps réel à tous types de clients.

Mercure est auto-découvrable, conçu dès le départ pour être utilisé avec des API hypermedia ou GraphQL, dispose d'un mécanisme d'autorisation qui permet de ne publier certaines mises jour qu'à certains clients autorisés, permet aux clients de se reconnecter automatiquement s'ils perdent puis retrouvent une connection, ré-envoie les messages qui se seraient perdus.

Après avoir découvert le protocole, verrons comment :

- installer un serveur Mercure
- découvrir le serveur côté client
- s'abonner à des mises à jour
- publier des mises à jour avec Symfony et API Platform (qui disposent déjà du support officiel du protocole)
- mettre à jour des apps React avec les données envoyées par Mercure

Chapter 5: Les meilleurs bundles et outils pour vos applications Symfony (Danielle KAYUMBI BONKOTO)

Tip

Symfony Live Lille 2019 presentation by <u>Danielle KAYUMBI BONKOTO</u>. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

Il existe un large choix de bundles et d'outils permettant de d'implémenter rapidement un besoin fonctionnel ou technique. Cependant, certains bundles sont plus souples, plus rapides et plus simples à prendre en main, ce qui permet de gagner en temps dans le développement d'une feature. Tout au long de mon expérience, j'ai eu l'occasion de travailler sur des projets de natures différentes, et de recenser les besoins les plus fréquents dans une application en Symfony suivant différents points:

- débug
- performance
- · gestion des mails
- gestion des queues
- géocodage
- indexation
- tests fonctionnels automatisés
- qualité du code
- ... Cette conférence permettra de détailler ces différents points avec des exemples pour illustrer.

Chapter 6: API Platform ce n'est bon qu'à faire un POC. FAUX (Grégoire Hébert)

aiT

Symfony Live Lille 2019 presentation by <u>Grégoire Hébert</u>. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

La première chose qui est mise en avant avec API Platform c'est la capacité de faire du développement rapide d'application. C'est vrai. Ça ne signifie pas pour autant qu'il est impossible de réaliser une application complexe avec une séparation de la couche métier et de l'API publique. Voyons ensemble les mécanismes avancés d'API Platform et les outils qui en feront votre framework API en PHP.

Chapter 7: Doctrine en dehors des sentiers battus (Romaric Drigon)

aiT

Symfony Live Lille 2019 presentation by Romaric Drigon. This talk is in French and (sorry!) no transcript is available.

Talk Abstract

L'ORM Doctrine offre beaucoup plus de flexibilité qu'il n'y paraît. Dans cette présentation, nous allons nous intéresser à son fonctionnement interne et à ses fonctionnalités moins connues, pour découvrir comment mieux l'utiliser. Au programme, évènements et listeners, filtres, tracking policy, mais aussi des astuces sur des architectures possibles pour son code... Ne soyez pas effrayés, et attachez vos ceintures!