题目描述

有一棵 n 个节点的树。树上第 i 号点有一个权值 a_i 。初始所有点均为白色。

邓老师和好吃在树上玩游戏。好吃选择一个起点 v 作为初始点,而后好吃和邓老师轮流操作(第一步由好吃操作)。好吃每次可以选择不动(注意:此操作不需要当前节点为白色)或移动到一个相邻的白色节点。邓老师每次可以选择一个白色节点将其染黑。当所有点均染黑后游戏结束。

结束时,如果好吃所在节点编号为i,则好吃获得 a_i 分,邓老师获得 $-a_i$ 分。双方均希望自己得分尽量高。对每个 $v=1,2,\cdots,n$,请你求出当好吃初始在点v且双方均采用最优策略的情况下,好吃的最终得分。

输入格式

第一行输入一个正整数 n,表示树的节点数。

之后一行 n 个正整数 a_1, a_2, \dots, a_n ,表示每个点的权值。

之后 n-1 行,每行两个整数 u,v,表示树上有一条从 u 到 v 的边。

输出格式

输出一行 n 个整数,第 i 个整数表示好吃初始在 i 号节点时好吃的最终得分。

样例输入

10

8974596267

37

78

3 10

93

53

3 1

8 4

5 2

56

样例输出

8994998688

范围与约定

 $n \le 500000$

 $1 \le a_i \le 10^9$

 $1 \le u, v \le n$, 保证输入是一棵树。

一共 10 个测试点。对于 1 到 3 号测试点,保证 $n \leq 10$ 。对于 4 到 6 号测试点,保证 $n \leq 5000$ 。对于第 7 号测试点,保证 i 与 i + 1 号点有连边($\forall 1 \leq i < n$)。对于 8 号测试点,保证 $a_i \leq 2$ 。9 和 10 号测试点无特殊限制。