

<Titulli>

<Emrat dhe Mbiemrat >

Versioni: 0.0.0

UBT

2018

TABELA E PËRMBAJTJES

1. PËRMBLEDHJE	#
1.1 KONCEPTI I LOJËS	#
1.2 KARAKTERISTIKAT	#
1.3 QËLLIMET	#
1.2 MOTIVIMI I LOJTARIT	#
1.3 ZHANRË / STILI	#
2. PROJEKTIMI I LOJËS	#
2.1 KONCEPTI I PËRGJITHËSHËM	#
2.2 RREGULLAT E LOJËS	#
2.3 MENTALITETI I LOJËTARIT	#
2.4 ARKITEKTURA E LOJËS	#
3. FUNKSONI TEKNIK	#
3.1 EKRANI / MONITORI	#
3.2 KONTROLLET	#
3.3 METODA E NDËRVEPRIMIT	#
4. DIZAJNI I NIVELIT	#
TEMA	#
4.1. Lokacioni / ngjarja e temës (skena mund të jenë urbane, malore, deti, mars, letër, fushë tenis etj)	#
4.2 Lokacioni 2	#
DETAJET E NIVELIT	#
4.1. Niveli 1	#
4.2 Niveli 2	#
4.3 Niveli 3	#
RRJEDHA E LOJËS	#
5. ELEMETET E LOJËS	#
3.1 KARAKTERET KRYSORE	#
5.2 RREGULLAT KRYSORE	#
5.3 TIPET E KARAKTEREVE	#
6. ZHVILLIMI I LOJËS	#
6.1 KOMPONENTET ABSTRAKTE	#
6.2 KOMPOZIMI I KOMPONENTEVE	#
7. GRAFIKA	#
7.1 ATRIBUTET	#
7.2 KERKESAT E GRAFIKES	#
8. ZËRI / MUZIKA	#
8.1 ATRIBUTET	#
8.2 ZËRI	#
8.3 MUZIKA	#
SHTOJCA B	#

1. Përmbledhje

1.1 Koncepti i lojës

MAGGI është një histori e errët ku toka u kërcënua nga çështjet e ngrohjes globale dhe nga Alienët. Ata nga eksplorimi i hapësirës përpiqen të pushtojnë dhe kolonizojnë planetë të tjerë. Ata vijnë në tokë dhe sjellin disa të alien për eksperimentet e tyre. Por ka është një njeri që ka një guxim të përballet me ata, ai do të gjejë një mënyrë për të kontaktuar dhe ti bind për të ndaluar luftimet për shkak të ngrohjes globale.

1.1 Karakteristikat

Fluturoj intensive me një lojtar të vetëm

Në fluturim me armë

Mburoja do të mbrojë nga objektet

1.2 Qëllimi

Për të krijuar një lojë zbavitëse që mund ta luajën të gjitha moshat dhe lojtari mund të kontrollojë një karakter fluturues, duke i lejuar atë/asaj të eksplorojë galaktikën e tyre me shumë UFO. Lojtari do të mësojë rreth zgjidhjes së problemeve, të menduarit kritik dhe ngrohjes globale.

1.3 Motivimi i lojtarit

Lojtari merr fluturon me shpejtësinë e zgjedhur gjatë gjithë lojës, duke u përpjekur të luftojë pa rënë në tokë. Lojtari duhet të zgjedhë se si, ku dhe kur të përdorin plumbat dhe mburojën. Çdo nivel i jep pikë lojtarit, të cilat mund të përdoren për të zhbllokuar ekstra nivele.

1.4 Zhanër / Stili

MAGGI është një lojë dy-dimensionale, i përket zhanrit fantastiko shkencore. Loja do të zhvillohet për platforma të ndryshme që janë PC, Mac, Android, iOS.

2. Projektimi i Lojës

Faqja e parë ishte vetëm për të treguar se si të filloni tani...

Vazhdoni të përfundoni dokumentin tuaj....