

TP1 - Messagerie

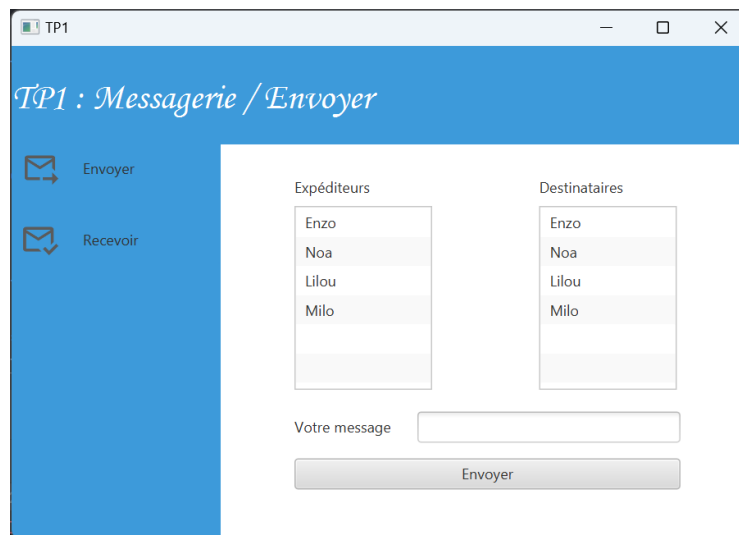
Objectifs

- ✕ Prise en main de l'IDE IntelliJ
- ✕ Le langage JAVA
- ✕ Les composants graphiques
- ✕ Création de classes
- ✕ Les collections

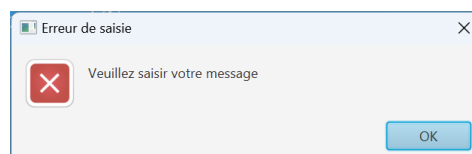
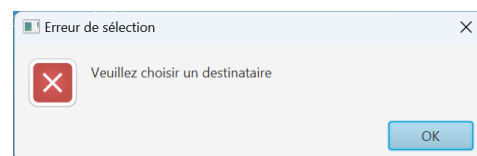
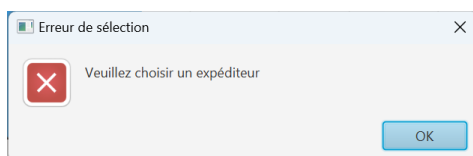
Voici l'interface principale

Au chargement de l'application, l'utilisateur est directement positionné sur le menu « Envoyer ».

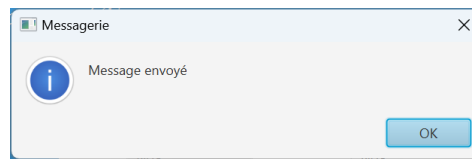
Les 2 « ListView » sont remplis automatiquement avec des données codées en dur.



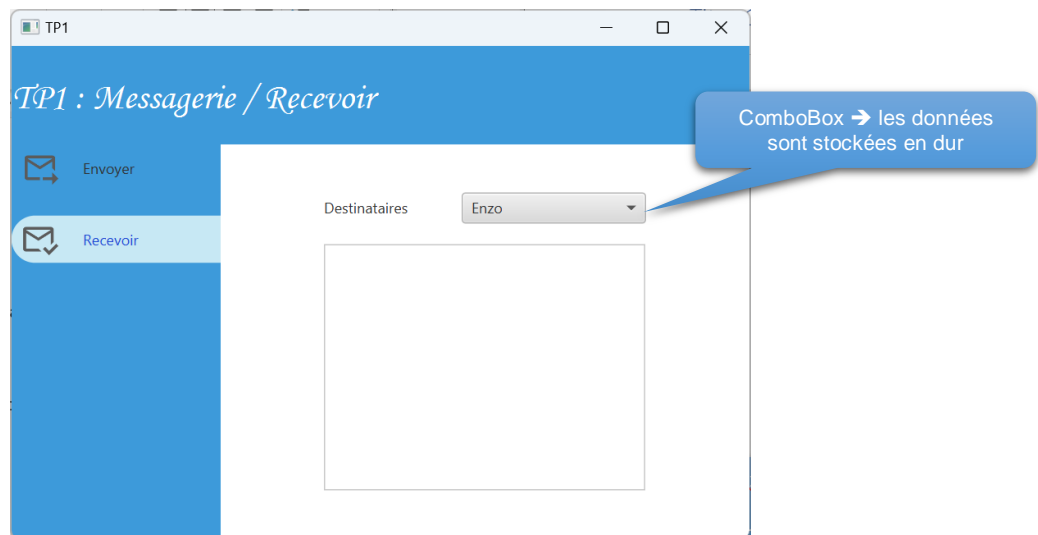
Lors d'un clic sur le bouton « Envoyer », il faudra vérifier quelques saisies →



Si tout est Ok → on affiche un message



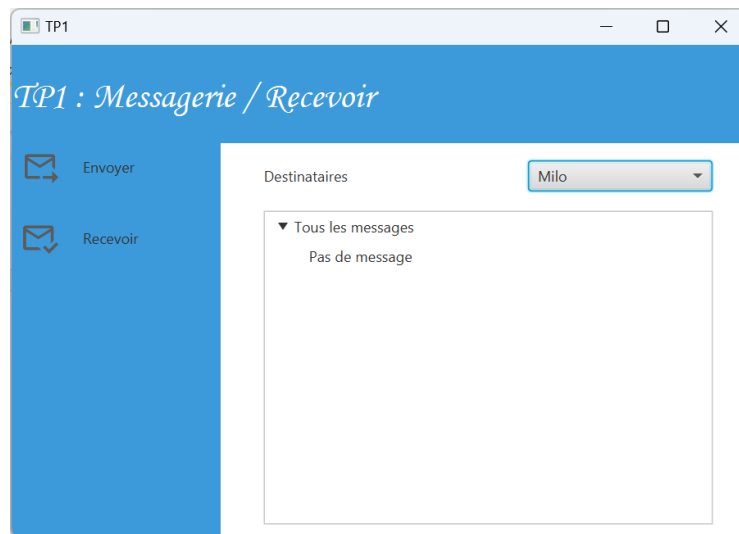
Dans le menu, en cliquant sur le bouton « Recevoir », on affiche les informations suivantes :



Lors de la sélection d'un destinataire dans la « ComboBox », on affiche les messages reçus par ce dernier.



Si la personne n'a reçu aucun message, on l'affiche également !



Pour réaliser ce développement, vous devrez créer une classe dont voici la description.

```
public class Message
{
    2 usages
    private String expéditeur;
    2 usages
    private String destinataire;
    2 usages
    private String contenuDuMessage;

    1 usage
    public Message(String expéditeur, String destinataire, String contenuDuMessage) {...}

    1 usage
    public String getExpéditeur() { return expéditeur; }

    no usages
    public String getDestinataire() { return destinataire; }

    1 usage
    public String getContenuDuMessage() { return contenuDuMessage; }
}
```

Les messages seront stockés dans une collection de type HashMap dans laquelle on stockera les informations suivantes :

- ✗ La clé sera le nom du destinataire
- ✗ La valeur sera une ArrayList de messages

```
private HashMap<String, ArrayList<Message>> maMessagerie;
```