		系统消息	. 区域					
角色 头像	LV45	LV45		高斌				
	元宝	20000	仙	仙币: 20000		点击此区域 打开的界面		
	Exp:	Exp: 5658/10000		体力: 120/200				
						Ĭ		
活动。	显示	区域:	: 充	值就	送两			
根巨型		•		•				
化巴兰	ビ人	ノレエ	,一大	从乙	什芯			
		当前仙丹加成:	20000点					
嫦娥	雷公	电色] 雷	·震子	阎罗王			
竞技排名: 13459		总胜场?	欠: 2654		拥有卡7/50			
任务				竞	技			
		(抽卡	=					
美卡 								
首页	商城	牌库	排行榜	好友	消息			
					,	-		

角色头 像

三卵子

LV45

Exp: 5658/10000

元宝: 20000

仙币: 20000

荣誉点: 5000

技能点: 6000

仙丹: 20000

活力值: 500

体力: 120/200

每10分钟恢复5点体力

点击主界面卡牌区域任意卡牌, 弹出来的子界面

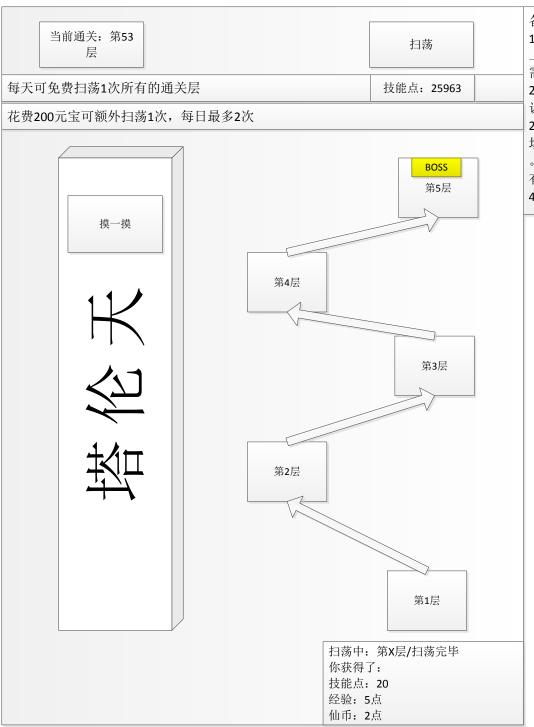


备注

- 1: 这是点击主界面卡牌区域,任意一张卡牌所弹出来的子界面。
- 2: 默认的排序从高星级到低星级。



备注:每日免费抽取次 数没有用光之前,价格 这一个标签不会显示出 来,用完之后,则会自 动显示出来



- 1: 每日免费扫荡完毕后,扫荡按钮 上出现元宝小图标,额外扫荡次数是 需要消耗元宝的。
- **2:** 花费元宝进行扫荡,需要弹出确 认按钮。
- 2: 扫荡的表现方式,是神仙道走过 场的表现形式
- 。3: 每5层一个BOSS关,此层按钮会有一个骷髅标志。
- 4: 摸一摸功能在通关30层后开放。



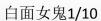
- 1: 参考QQ神仙的任务界面
- 2: 一键扫荡是一个动态图标,点击后获得奖励。
- 3: 可以扫荡的时候,任务图标上会浮现一个钱币的特效,意味着可以点击一键扫荡进行收钱和经验了。
- **4**: 手指滑动整个界面,可以进入上一个或者下一个任 务界面。
- 5: 当前任务全部通关后,下一关才会开启。在这之前:任务图标上锁,同时不会显示任务名称。这一点和QQ神仙不一样。
- 6: 当前界面5个任务关卡全部通关后,界面中央会刷出 一个塔,玩家可以进行摸一摸。概率获得各种奖励。

第二章*鬼道

动画展示区域,一个长着四条腿的囧仙在前进,类似QQ神仙

备注:

- 1: 精简版的QQ神仙任务 界面,将第三层合并到 了第二层。
- 2: 拖动界面可以下拉





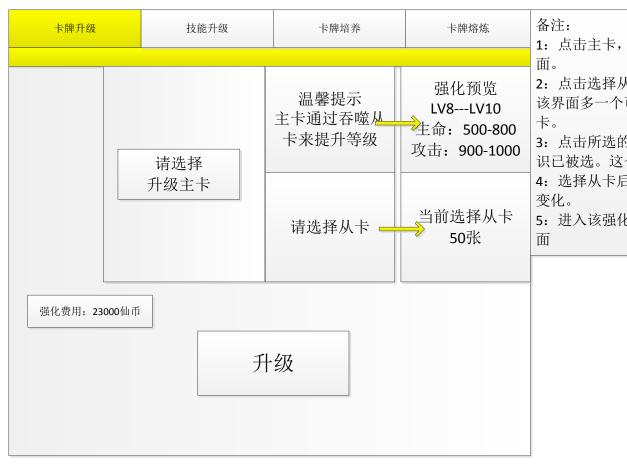
囧仙头像

现在我终于知道,原来二郎神和后裔一直在 搞基。我真不敢相信,如果玉帝知道二郎神的真 相之后,该有多伤心,他一定会崩溃的。



- 1: 点击英雄榜,弹出世界排名前20的玩家。其界面排序和该界面相似。
- 2: 当玩家用光免费有奖挑战次数 后,挑战的按钮上会出现元宝的小图 标。点击后会弹出确认按钮。
- 3:点击好友按钮后,弹出:好友邀请已发送。再次点击则同样的提示。
- **4**: 如果已经是好友了,则好友按钮上会出现一个表示朋友的小图标,比如**2**个小人这样的。以作为标识。
- 5: 玩家自己永远都在最下方,而且 每页显示固定数量的的可挑战对象。 只可往上挑战,不可往下挑战。
- **6**: 挑战成功后,名次上升,同时刷新固定数量排名靠前的挑战对象。
- 7: 点击玩家头像,弹出当前玩家所 有上阵卡牌头像,再次点击具体的头 像,可以弹出该卡牌的全身像,进行 信息查看。同时可以发起聊天,有这 个按钮。如下图所示





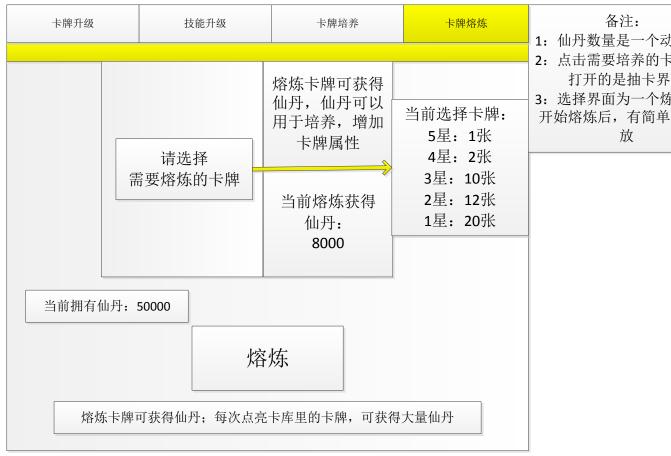
- 1: 点击主卡,和点击从卡,进入换卡界面。
- 2: 点击选择从卡后,进入换卡界面,不过该界面多一个可选按钮:自动勾选1,2星卡。
- 3: 点击所选的卡后,该卡有打钩符号,标识已被选。这个主卡副卡都一样。
- **4**: 选择从卡后,右边两个小界面显示发生变化。
- 5: 进入该强化界面,默认的是卡牌升级界面

卡牌升级 技能升级 卡牌培养 卡牌熔炼 技能通过吞噬技 能点来提升等级 技能点通过精英 关卡产出 请选择需要升 级的技能卡 当前技能升级 还需技能点: 8000 当前拥有技能点: 50000 升级

- 1:升级所需的技能点数量, 和当前所拥有的技能点数 量,都是一个动态值。
- 2: 点击需要升级技能卡界 面,打开的是抽卡界面



- 1: 仙丹数量是一个动态值。
- 2: 点击需要培养的卡界面, 打开的是抽卡界面
- 3: 仙丹量搞一个可以拖的动 态条来控制



- 1: 仙丹数量是一个动态值。
- 2: 点击需要培养的卡界面, 打开的是抽卡界面
- 3: 选择界面为一个炼丹炉, 开始熔炼后,有简单动画播



- 1: 右边的是参考图,神仙道的。
- 2: 洗练功能本身按钮,依附于 卡牌,也就是点击卡牌小头 像,弹出来的卡牌大界面,点 击洗练按钮,会弹出右边这个 界面来,进行洗练。



财富排行	活跃排行?	仙丹排行	备注: 1: 财富积分并非单纯指的是元宝拥有。玩
消耗元宝,获得高星级	及卡牌,获得仙丹,提升卡牌和 	可技能等级均可获得财富积分 	家所拥有的所有资源,都可以换算成一定的财富积分。最后算总和。当然,元宝增
1	刊胡兰:66级	财富积分: 578924	加最多的财富积分。 2: 财富积分后台进行运算,不会每次进行单独显示。 3: 排行显示前20名。
2	德华: 62级	财富积分: 40000	2: 仙丹排行,活跃排行,整个版面排布大 致如此。保持一个极度精简的UI设计路。 4: 活跃排行,给不花钱的玩家一个上榜的 可能性一有可能变成有钱人的排行,再想 想。摸一摸?至少有钱没钱人可以公平竞 争这样一个排名平台。
3	上奇隆: 68级	财富积分: 35960	5: 排行榜只是一个展示平台,本身没有任何奖励。
4	3世昌: 67级	财富积分: 32489	
5	刘勇: 62级	财富积分: 30124	



- 1: 切磋没有限制,没有奖励。
- 2: 祝福可获得活力值,活力值可以用来卡。
- **3.** 每个玩家发起祝福和接受祝福都有次数限制。这个次数和角色等级有关。
- 4: 点击玩家头像,弹出当前玩家所有上阵卡牌头像,再次点击具体的头像,可以弹出该卡牌的全身像,进行信息查看。同时可以发起聊天,有这个按钮。如下图
- 5: 添加好友,输入名字



全部	好友	战斗	系统
删除	战斗与系统消息		
好友 玩家	<mark>女娲世家</mark> 请求加你为好友	戸意	拒绝
好友 玩家	牛的一逼请求加你为好	友。 同意	拒绝
战斗 5小时	寸前,你挑战女娲世家,	你获得了胜利,排名抗	是升到2159.
战斗 1天	前,王母一号挑战你,你	尔战败了,排名降低到之	2059.
战斗 7天	前, <mark>刘大浩</mark> 挑战你,你都	获得了胜利,排名保持 [。]	不变。
系统	交得了系统赠送的800点位	本力。 2013.05.06	
系统	获得了系统赠送的150点	活力值。2012.03.08	

- 1: 好友消息,点击同意或者拒绝后,同意与拒绝者这2个按钮消失。
- 2: 战斗的时间以小时为单位来 显示,最低1小时,最高7天。
- 3: 排名要保持同步,需要将这个参数传给该信息界面。