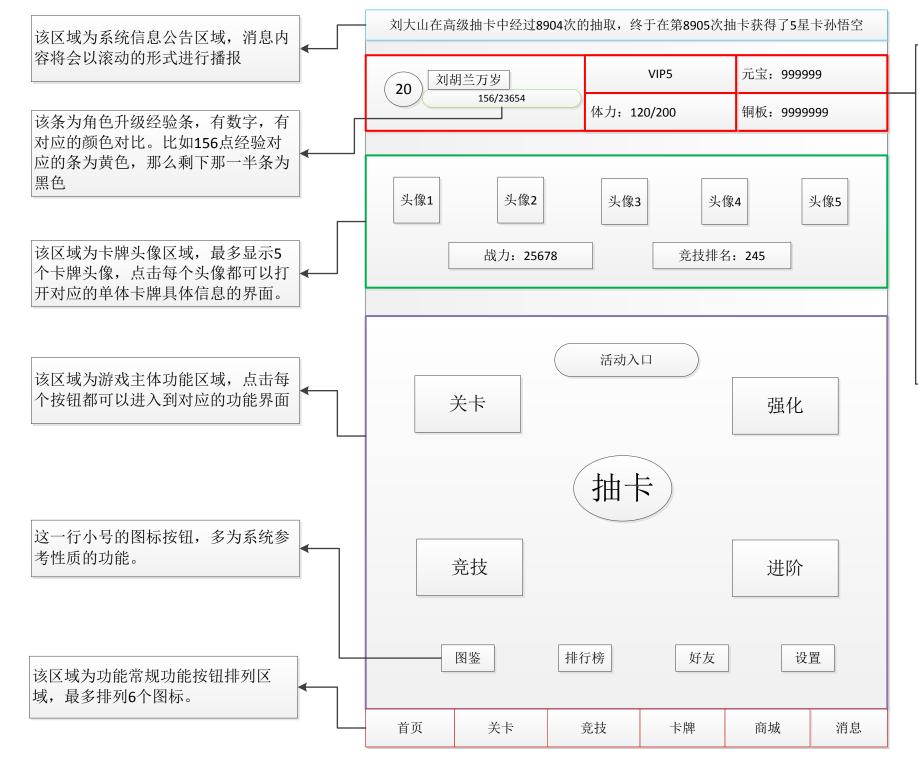
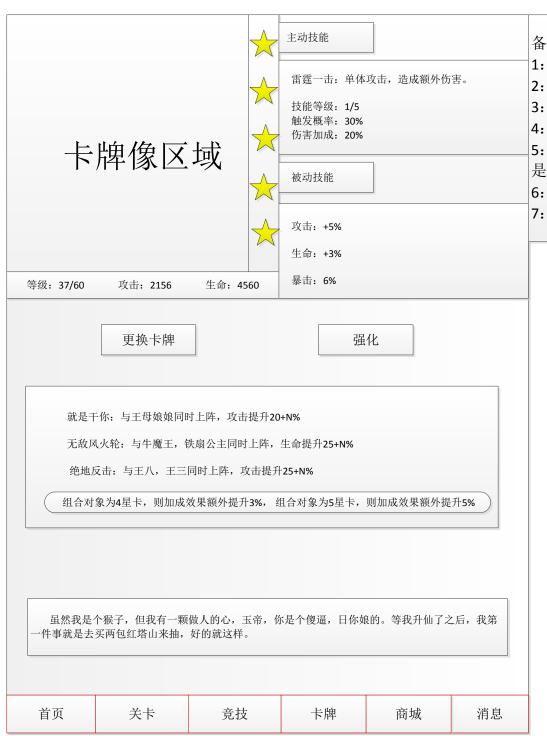
## 参考图:来自《大掌门》手游



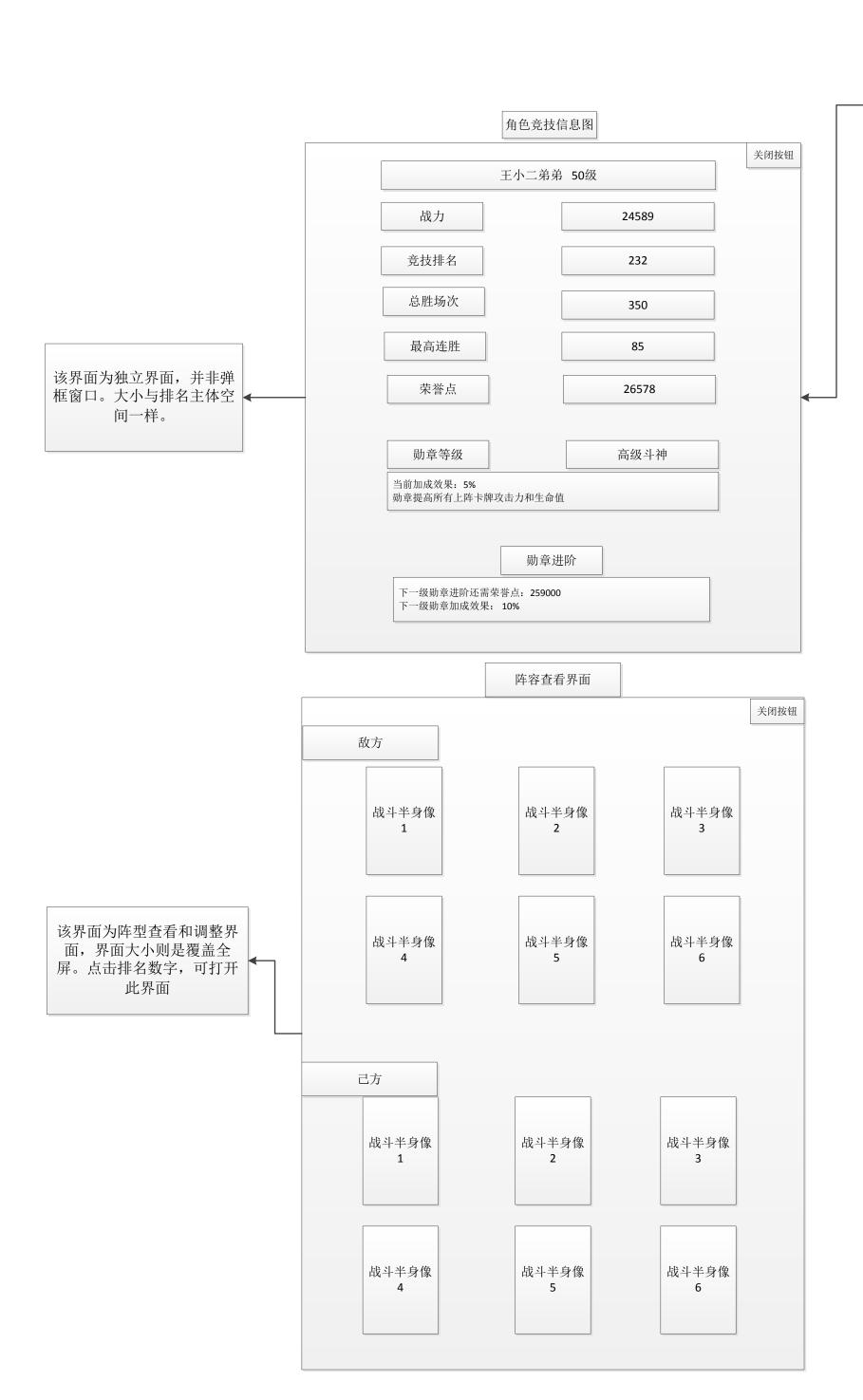


点击该区域,弹出一个二级界面,该 界面为角色具体信息的一个界面,如 下图所示





- 1: 卡牌星级最高5星,最低1星。
- 2: 主动技能最多1个,描述内容限制在30个字以内。
- 3: 主动技能附加描述,固定3行,等级,概率和伤害加成。
- 4:被动技能最多3个一5星卡,最少1个--3星卡。
- 5: 最下方2个区域为卡牌组合区域,组合最多3种—5星,也就 是最多三行,另外加一行组合属性额外增加的描述。
- 6: 最下方的卡牌自我描述区域:字数控制在50个字以内。





留言内容显示区域,字数控

- 备注:
- 1: 点击角色名字按钮,弹出一个有关角色具体竞技信息的界 面,如左边第一幅图所示。
- 2: 界面种巨大的数字为该玩家当前的竞技排名,为了突出排 |名显示效果,该字体需要大号。
- 3: 点击排名的数字按钮,或者点击玩家角色名字,打开对方。 信息查看界面。如下图所示。
- 4: 点击查看阵型按钮,弹出左边的阵型查看的大界面。
- 4: 留言的具体界面如下留言界面所示。

留言图

给XXXXXX留言

制在大概300字以内

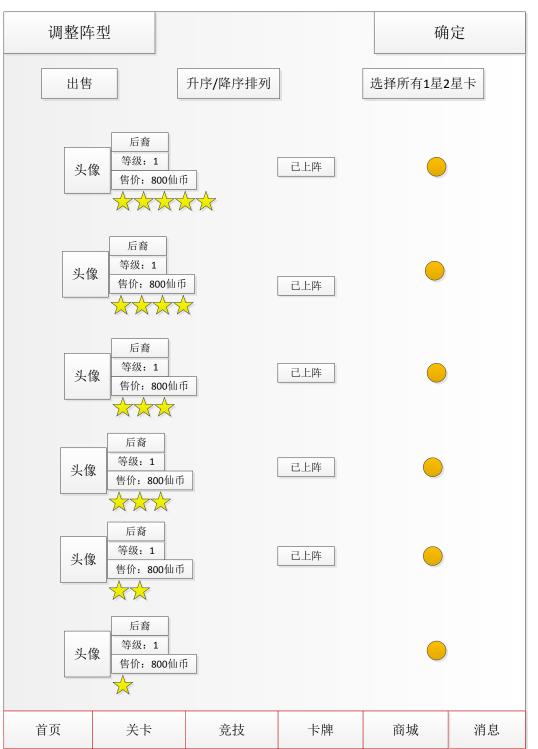
关闭

发送



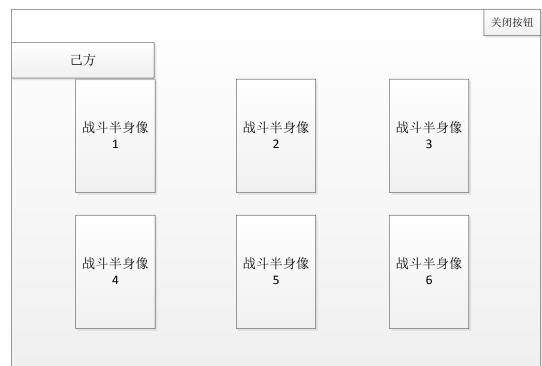
# 参考图:来自《大掌门》手游





- 1:点击调整阵型,打开的是竞技界面 种查看阵容里的界面的己方这一部分, 一半的界面。
- 2: 手指拖动,可调整卡牌的阵型位置

调整阵型界面



神仙图鉴					
每次获得新的一	<b>卡牌,都可以点击</b> 卡	· 定库里的卡牌头像,《	预取仙丹。卡牌星: -	级越高,可获得的	仙丹越多。
嫦娥	雷公	电母		震子	阎罗 王
嫦娥	雷公	电母		震 子	阎罗 王
嫦娥	雷公	电母		震子	阎罗 王
嫦娥	雷公	电母		:震	阎罗 王
嫦娥	雷公	电母		<b>常震</b> 子	阎罗 王
嫦娥	雷公	电母		震子	阎罗 王
首页	关卡	竞技	卡牌	商城	消息

- 1: 获得对应的卡牌后,卡库里的头像右下角出现领取仙丹字样,卡牌头像本身同时有光圈特效,点击之后,获得对应的仙丹,同时播放光晕四散效果,卡牌得到了点亮。
- 2: 怪物图鉴暂时不做。
- 3: 界面最上方标注一条当前图鉴的主要来源。



这是页游神仙道的一张战斗图,这种比较亮,素雅清新,有云雾缭绕的 感觉

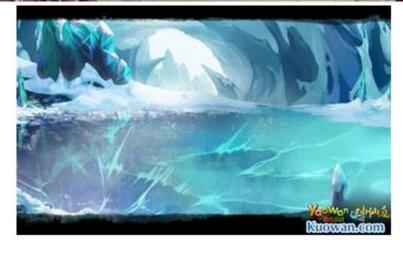
云雾缭绕,朦胧美,













# 整体风格备注:

- 1: 界面图标和版式排布,以极度精简为目标,按钮和分割线什么的尽量不要太多装饰,希望尽量能够给玩家一种空间感,避免过于拥挤的感觉。
- 2: 配合清新亮丽素雅的背景图,达到突出界面功能按钮本身的效果。这种整体风格的感觉可以参考神仙道。可考虑这种淡绿色或者天蓝色的调子。
- 3: 界面大小:



- 1: 在对战中,希望能够限制一个可以表示他们能力的东西,这里是显示竞技称号。
- 2: 右下角是可以跳过战斗动画的按钮。
- **3**: 下面这个战斗结果界面,任务关卡可以通用。
- 4: 强化装备按钮,失败的时候弹出来的。
- 5: 查看阵容,弹出来的是调整阵型按钮弹出来的那个阵容对比,点击具体卡牌头像是可以进去看到具体的卡牌信息的。





- 1: 参考QQ神仙的任务界面
- 2: 一键扫荡是一个动态图标,点击后获得奖励。
- **3**: 可以扫荡的时候,任务图标上会浮现一个钱币的特效,意味着可以点击一键扫荡进行收钱和经验了。
- **4**: 手指滑动整个界面,可以进入上一个或者下一个任 务界面。
- 5: 当前任务全部通关后,下一关才会开启。在这之前: 任务图标上锁,同时不会显示任务名称。这一点和QQ神仙不一样。
- 6: 当前界面5个任务关卡全部通关后,界面中央会刷出一个塔,玩家可以进行摸一摸。概率获得各种奖励。

返回按钮

第二章\*鬼道

动画展示区域,一个长着四条腿的囧仙在前进,类似QQ神仙

白面女鬼1/10

体力: -5 经验: 25 仙币: 35

体力 415/700

经验 需5147

进度 82%

探索

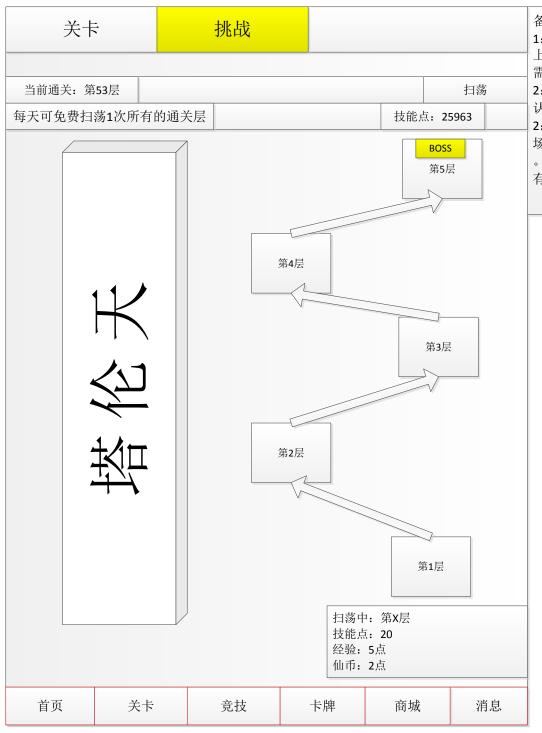
囧仙头 像

现在我终于知道,原来二郎神和后裔一直在搞基。我 真不敢相信,如果玉帝知道二郎神的真相之后,该有多伤 心,他一定会崩溃的。

首页 关卡 竞技 卡牌 商城 消息

- 1: 可参照QQ神仙这款手游的任务界面,只是简化了许多。
- 2: 精简版的QQ神仙任务界面,将第三层合并到了第二层。
- 3: 下图为QQ神仙任务界面,可进行一定的参考。





- 1: 每日免费扫荡完毕后,扫荡按钮 上出现元宝小图标,额外扫荡次数是 需要消耗元宝的。
- **2:** 花费元宝进行扫荡,需要弹出确 认按钮。
- 2: 扫荡的表现方式,是神仙道走过 场的表现形式
- 。3: 每5层一个BOSS关,此层按钮会 有一个骷髅标志。



- 1: 每日免费抽取次数没有用光之前,价格这一个标签不会显示出来,用完之后,则会自动显示出来,也就是说,这是一个动态显示的按钮
- **2**: 点击查看随机卡牌,弹出一张有购买按钮的随机卡牌。
- 3: 抽卡和寻宝,也就是宝箱抽奖放在一个界面中。

抽卡		寻宝			
挃	舌力 活力	b 活力	活力	活力	
扫	舌力			活力	
	香力 香力	10元宝/		活力	
	香力 香力	当前免费次数	(: 0	活力	
泛	舌力 活力	为 活力	活力	活力	
首页	关卡	竞技	卡牌	商城	消息



- 1: 点击主卡,和点击从卡,进入对应的换 卡界面。
- 4: 选择从卡之后后,右边"请选择从卡" 这个框的显示内容发生了变化,如黄色箭头 所示,变成显示具体从卡选择数量。
- 5: 点击升级按钮,弹出下方这样一个显示 具体升级时候,卡牌等级和属性变化的一个 子界面。

孙悟空

LV23--28

攻击: 2569---3259

生命: 8594---10265



- 1: 升级所需的技能点数量, 和当前所拥有的技能点数 量,都是一个动态值。
- 2: 点击需要升级技能卡界 面,打开的是抽卡界面

孙悟空

技能等级1--2

属性加成比例 15%---20%



- 1: 洗练功能本身按钮,依附于卡牌,也就是点击卡牌小头像,弹出来的卡牌大界面,点击洗练按钮,会弹出洗炼界面来,进行洗练。
- 2: 批量洗练,参考右图。







- 1: 仙丹数量是一个动态值。
- 2: 点击需要培养的卡界面, 打开的是抽卡界面
- 3: 选择界面为一个炼丹炉, 开始熔炼后,有简单动画播 放



- 1: 仙丹数量是一个动态值。
- 2: 点击需要培养的卡界面,打开的是换 卡卡界面
- 3: 培养满了的时候需要显示培养已满, 同时具体的培养了的数字颜色金色,后边 也有满字一这种表现需要极致化到位。
- 4: 点击培养,弹出下边这个属性变化 框。

孙悟空 本次仙丹消耗 50点 攻击力/生命值提升 2550---2600

财富排行		等级排行			1
消耗元宝,获得新	卡牌,消耗仙丹	,进阶竞技称号,	, 提升卡牌和技	<b>b</b> 能等级均可获得则	才富积分
1	刘胡皇	兰: 66级	贝	才富积分: 5789	3
2	刘德生	<b>卢: 62</b> 级	Ţ	<b>材富积分: 4000</b>	200 5 1
3	吴奇隆	圣: 68级	Į,	财富积分 <b>: 359</b> 6	50
4	邓世昌	昌: 67级	Į.	<b>财富积分: 3248</b>	39
5	刘勇	: 62级	J	<b>材富积分: 3012</b>	24
首页	关卡	竞技	卡牌	商城	消息

- 1: 财富积分并非单纯指的是元宝拥有。玩家所拥有的所有资源,都可以换算成一定的财富积分。最后算总和。当然,元宝增加最多的财富积分。
- **2**: 财富积分后台进行运算,不会每次进行单独显示。
- 3:排行显示前20名。
- 4: 等级排行,可好友,可切磋,有这**2**个 按钮,和好友列表类似。
- 5: 排行榜只是一个展示平台,本身没有任何奖励。



回祝

回祝

全部	全部		战斗		系统	
删除所有占	战斗消息	删除	所有系统消息			
好友	玩家女娲世家请	<b>青求加你为好友</b> 。	同意	İ.	拒绝	
好友	玩家牛的一逼为	为你送来了祝福,	你获得了5点流	5力值		
战斗	5小时前,你排	战女娲世家,仍	r获得了胜利,:	排名提升到 <b>215</b>	9.	
战斗	1天前,王母-	一号挑战你,你占	战败了,排名降	低到2059.		
战斗	7天前,刘大治	<b>告</b> 挑战你,你获得	<b>导了胜利,排名</b>	保持不变。		
系统	你获得了系统	赠送的800点体。	力。 2013.05.06			
系统						
首页	关卡	竞技	卡牌	商城	消息	

- 1: 好友消息,点击同意或者拒绝后,同意与拒绝者这2个按钮消失。
- 2: 战斗的时间以小时为单位来 显示,最低1小时,最高7天。
- 3: 排名要保持同步,需要将这 个参数传给该信息界面。