# Rockchip RK356X Linux SDK 快速入门

文档标识: RK-FB-YF-942

发布版本: V1.0.2

日期: 2022-11-20

文件密级: □绝密 □秘密 □内部资料 ■公开

#### 免责声明

本文档按"现状"提供,瑞芯微电子股份有限公司("本公司",下同)不对本文档的任何陈述、信息和内容的准确性、可靠性、完整性、适销性、特定目的性和非侵权性提供任何明示或暗示的声明或保证。本文档仅作为使用指导的参考。

由于产品版本升级或其他原因,本文档将可能在未经任何通知的情况下,不定期进行更新或修改。

### 商标声明

"Rockchip"、"瑞芯微"、"瑞芯"均为本公司的注册商标,归本公司所有。

本文档可能提及的其他所有注册商标或商标,由其各自拥有者所有。

### 版权所有© 2022 瑞芯微电子股份有限公司

超越合理使用范畴,非经本公司书面许可,任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部,并不得以任何形式传播。

瑞芯微电子股份有限公司

Rockchip Electronics Co., Ltd.

地址: 福建省福州市铜盘路软件园A区18号

网址: www.rock-chips.com

客户服务电话: +86-4007-700-590

客户服务传真: +86-591-83951833

客户服务邮箱: fae@rock-chips.com

### 前言

### 概述

本文主要描述了RK356X Linux SDK的基本使用方法,旨在帮助开发者快速了解并使用RK356X SDK开发 包

### 读者对象

本文档(本指南)主要适用于以下工程师:

技术支持工程师

软件开发工程师

### 各芯片系统支持状态

芯片名称	Buildroot	Debian	Yocto
RK3566	Y	Y	Y
RK3568	Y	Y	Y

### 修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2022-06-20	V1.0.0	Caesar Wang	初始版本。
2022-09-20	V1.0.1	Caesar Wang	增加Linux5.10支持。
2022-11-20	V1.0.2	Caesar Wang	更新刷机说明。

#### 目录

#### Rockchip RK356X Linux SDK 快速入门

- 1. 开发环境搭建
- 2. 软件开发指南
  - 2.1 开发向导
  - 2.2 芯片资料
  - 2.3 Debian开发指南
  - 2.4 第三方OS移植
  - 2.5 NPU 开发工具
  - 2.6 软件更新记录
- 3. 硬件开发指南
- 4. IO电源设计注意事项
- 5. SDK 工程目录介绍
- 6. SDK 编译说明
  - 6.1 SDK板级配置

  - 6.2 查看编译命令
  - 6.3 自动编译
  - 6.4 各模块编译及打包
    - 6.4.1 U-Boot编译
    - 6.4.2 Kernel编译
    - 6.4.3 Recovery编译
    - 6.4.4 Buildroot 编译
    - 6.4.5 Buildroot 的交叉编译
      - 6.4.5.1 Buildroot 中模块编译
    - 6.4.6 Debian 编译
    - 6.4.7 Yocto 编译
    - 6.4.8 固件的打包
- 7. 刷机说明
  - 7.1 Windows 刷机说明
  - 7.2 Linux 刷机说明
  - 7.3 系统分区说明
- 8. RK356X SDK 固件

## 1. 开发环境搭建

我们推荐使用 Ubuntu 20.04 的系统进行编译。其他的 Linux 版本可能需要对软件包做相应调整。除了系统要求外,还有其他软硬件方面的要求。

硬件要求: 64 位系统, 硬盘空间大于 40G。如果您进行多个构建, 将需要更大的硬盘空间。

软件要求: Ubuntu 20.04 系统:

编译 SDK 环境搭建所依赖的软件包安装命令如下:

sudo apt-get install git ssh make gcc libssl-dev liblz4-tool expect \
g++ patchelf chrpath gawk texinfo chrpath diffstat binfmt-support \
qemu-user-static live-build bison flex fakeroot cmake gcc-multilib \
g++-multilib unzip device-tree-compiler ncurses-dev libgucharmap-2-90-dev \
bzip2 expat gpgv2 cpp-aarch64-linux-gnu g++-aarch64-linux-gnu

建议使用 Ubuntu20.04 系统或更高版本开发, 若编译遇到报错, 可以视报错信息, 安装对应的软件包。

考虑客户开发环境搭建时间成本,我们也提供了交叉编译器docker镜像方式供客户验证,缩短编译环境搭建耗时。

参考文档 Docker/Rockchip\_Developer\_Guide\_Linux\_Docker\_Deploy\_CN.pdf。

#### Docker编译镜像系统兼容性测试结果参考如下:

发行版本	Docker 版本	镜像加载	固件编译
ubuntu 21.10	20.10.12	pass	pass
ubuntu 21.04	20.10.7	pass	pass
ubuntu 18.04	20.10.7	pass	pass
fedora35	20.10.12	pass	NR (not run)

## 2. 软件开发指南

## 2.1 开发向导

为帮助开发工程师更快上手熟悉 SDK 的开发调试工作,随 SDK 发布《Rockchip\_Developer\_Guide\_Linux\_Software\_CN.pdf》,可在docs/下获取,并会不断完善更新。

## 2.2 芯片资料

为帮助开发工程师更快上手熟悉 RK3566、RK3568 的开发调试工作,随 SDK 发布《Rockchip\_RK3566\_Datasheet\_V1.1\_20210305.pdf》和《Rockchip\_RK3568\_Datasheet\_V1.1\_20210305.pdf》芯片手册。

## 2.3 Debian开发指南

为帮助开发工程师更快上手熟悉 RK356X Debian的开发调试,随 SDK 发布《Rockchip\_Developer\_Guide\_Debian\_CN.pdf》开发指南,可在docs/ApplicationNote下获取,并会不断完善更新。

### 2.4 第三方OS移植

为帮助开发工程师更快上手熟悉 RK356X 第三方OS的移植适配,随 SDK 发布《Rockchip\_Developer\_Guide\_Third\_Party\_System\_Adaptation\_CN.pdf》开发向导,可在 docs/ApplicationNote下获取,并会不断完善更新。

### 2.5 NPU 开发工具

本 SDK NPU 开发工具如下:

#### **RKNN-TOOLKIT2:**

开发工具在 external/rknn-toolkit2 目录下,主要用来实现模型转换,模型推理,模型性能评估功能等,具体使用说明请参考当前 doc/ 的目录文档:

```
├── RKNNToolKit2_API_Difference_With_Toolkit1-1.4.0.md
├── RKNNToolKit2_OP_Support-1.4.0.md
├── Rockchip_Quick_Start_RKNN_Toolkit2_CN-1.4.0.pdf
├── Rockchip_Quick_Start_RKNN_Toolkit2_EN-1.4.0.pdf
├── Rockchip_User_Guide_RKNN_Toolkit2_CN-1.4.0.pdf
├── Rockchip_User_Guide_RKNN_Toolkit2_EN-1.4.0.pdf
├── changelog-1.4.0.txt
├── requirements_cp36-1.4.0.txt
└── requirements_cp38-1.4.0.txt
```

#### **RKNN API:**

RKNN API的开发使用在工程目录 external/rknpu2下,用于推理RKNN-Toolkit2生成的rknn模型。 具体使用说明请参考当前 doc/ 的目录文档:

```
├── RKNN_Compiler_Support_Operator_List_v1.4.0.pdf
├── Rockchip_Quick_Start_RKNN_SDK_V1.4.0_CN.pdf
├── Rockchip_RKNPU_User_Guide_RKNN_API_V1.4.0_CN.pdf
├── Rockchip_RKNPU_User_Guide_RKNN_API_V1.4.0_EN.pdf
```

## 2.6 软件更新记录

软件发布版本升级通过工程 xml 进行查看, 具体方法如下:

```
.repo/manifests$ realpath rk356x_linux_release.xml
# 例如:打印的版本号为v1.3.0,更新时间为20220620
# <SDK>/.repo/manifests/rk356x_linux_release_v1.3.0_20220620.xml
```

软件发布版本升级更新内容通过工程文本可以查看, 具体方法如下:

.repo/manifests/rk356x\_linux\$ cat RK356X\_Linux5.10\_SDK\_Note.md

或者参考工程目录:

<SDK>/docs/RK356X/RK356X\_Linux5.10\_SDK\_Note.md

## 3. 硬件开发指南

硬件相关开发可以参考用户使用指南, 在工程目录:

RK3566 EVB 硬件开发指南:

<SDK>/docs/RK356X/Hardware/Rockchip\_RK3566\_EVB2\_User\_Guide\_V1.1\_CN.pdf

RK3568 EVB硬件开发指南:

<SDK>/docs/RK356X/Hardware/Rockchip\_RK3568\_EVB\_User\_Guide\_V1.0\_CN.pdf

RK3568 NVR硬件开发指南:

<SDK>/docs/RK356X/Hardware/Rockchip\_RK3568\_NVR\_DEMO\_User\_Guide\_V1.2\_CN.pdf

## 4. IO电源设计注意事项

主控电源域的IO电平要与对接外设芯片的IO电平保持一致,还要注意软件的电压配置要跟硬件的电压一致,否则可能会导致GPIO的损坏。



注意

关于GPIO电源域IO电平匹配问题:

GPIO的电源域PMUIO0\_VDD,PMUIO1\_VDD,VCCIO1\_VDD,VCCIO2\_VDD,VCCIO3\_VDD, VCCIO4\_VDD,VCCIO5\_VDD,VCCIO6\_VDD,VCCIO7\_VDD,这些电源的电压要跟所接的外设的IO电平 的电压保持一致,否则可能会导致GPIO的损坏。

还要注意软件的电压配置要跟硬件的电压一致: 比如硬件IO 电平接1.8V, 软件的电压配置也要相应的配成1.8V; 硬件IO 电平接3.3V, 软件的电压配置也要用3.3V, 否则也可能会导致GPIO的损坏。

### 更多信息参考:

<SDK>/docs/RK356X/Rockchip\_RK356X\_Introduction\_IO\_Power\_Domains\_Configuration.pdf
<SDK>/docs/Common/IO-DOMAIN/Rockchip\_Developer\_Guide\_Linux\_IO\_DOMAIN\_CN.pdf

## 5. SDK 工程目录介绍

SDK目录包含有 buildroot、debian、recovery、app、kernel、u-boot、device、docs、external 等目录。每个目录或其子目录会对应一个 git 工程,提交需要在各自的目录下进行。

• app: 存放上层应用 APP, 主要是一些应用Demo。

• buildroot: 基于 Buildroot开发的根文件系统。

• debian: 基于 Debian 10或11 开发的根文件系统。

• device/rockchip: 存放各芯片板级配置以及一些编译和打包固件的脚本和预备文件。

• docs: 存放开发指导文件、平台支持列表、工具使用文档、Linux 开发指南等。

• IMAGE: 存放每次生成编译时间、XML、补丁和固件目录。

• external: 存放第三方相关仓库,包括音频、视频、网络、recovery等。

• kernel: 存放 Kernel 4.19、5.10 开发的代码。

• prebuilts: 存放交叉编译工具链。

• rkbin: 存放 Rockchip 相关 Binary 和工具。

• rockdev: 存放编译输出固件。

• tools: 存放 Linux 和 Window 操作系统下常用工具。

• u-boot: 存放基于 v2017.09 版本进行开发的 U-Boot 代码。

• yocto: 存放基于 Yocto 4.1 开发的根文件系统。

## 6. SDK 编译说明

### 6.1 SDK板级配置

进入工程 <SDK>/device/rockchip/rk356x 目录:

板级配置	说明
BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10- 32bit.mk	适用于 RK3566 EVB 搭配 LPDDR4 开发板,运行32位 根文件系统
BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10.mk	适用于 RK3566 EVB 搭配 LPDDR4 开发板
BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10- 32bit.mk	适用于 RK3568 EVB 搭配 LPDDR4 开发板,运行32位 根文件系统
BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10-spi- nor-64M.mk	适用于 RK3568 EVB 搭配 DDR4/SPI NOR 开发板
BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10.mk	适用于 RK3568 EVB 搭配 DDR4 开发板
BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk	适用于 RK3568 UVC 开发板
BoardConfig.mk	默认配置

#### 方法1

./build.sh 后面加上板级配置文件,例如:

选择RK3566 EVB 搭配 LPDDR4 开发板,运行32位根文件系统的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10-32bit.mk

#### 选择RK3566 EVB 搭配 LPDDR4 开发板的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10.mk

#### 选择RK3568 EVB 搭配 DDR4/SPI NOR 开发板的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10-spi-nor-64M.mk

#### 选择RK3568 EVB 搭配 DDR4 开发板,运行32位根文件系统的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10-32bit.mk

#### 选择RK3568 EVB 搭配 DDR4 开发板的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10.mk

#### 选择RK3568 UVC 开发板的板级配置:

./build.sh device/rockchip/rk356x/BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk

#### 方法2

```
rk356x$ ./build.sh lunch
processing option: lunch

You're building on Linux
Lunch menu...pick a combo:

1. BoardConfig-ab-base.mk
2. BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10-32bit.mk
3. BoardConfig-rk3566-evb2-lp4x-v10.mk
4. BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10-32bit.mk
5. BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10-spi-nor-64M.mk
6. BoardConfig-rk3568-evb1-ddr4-v10.mk
7. BoardConfig-rk3568-uvc-evb1-ddr4-v10.mk
8. BoardConfig-security-base.mk
9. BoardConfig.mk
Which would you like? [0]:
```

## 6.2 查看编译命令

在根目录执行命令: ./build.sh -h|help

```
rk356x$ ./build.sh -h
Usage: build.sh [OPTIONS]
Available options:
BoardConfig*.mk -switch to specified board config
lunch -list current SDK boards and switch to specified board config
```

```
-build wifibt
wifibt
uboot
                  -build uboot
uefi
                  -build uefi
                 -build spl
spl
loader
                 -build loader
kernel
                 -build kernel
modules
                 -build kernel modules
toolchain
                 -build toolchain
rootfs
                 -build default rootfs, currently build buildroot as default
buildroot
                 -build buildroot rootfs
                 -build ramboot image
ramboot
multi-npu_boot
                -build boot image for multi-npu board
                 -build yocto rootfs
yocto
                 -build debian rootfs
debian
pcba
                  -build pcba
                 -build recovery
recovery
                 -build uboot, kernel, rootfs, recovery image
a11
                 -clean uboot, kernel, rootfs, recovery
cleanall
firmware
                 -pack all the image we need to boot up system
updateimg
                  -pack update image
                 -pack ab update otapackage image (update_ota.img)
otapackage
                  -pack update sdcard package image (update_sdcard.img)
sdpackage
save
                  -save images, patches, commands used to debug
                 -build all & firmware & updateimg & save
allsave
check
                 -check the environment of building
                 -see the current board building information
info
app/<pkg>
                 -build packages in the dir of app/*
external/<pkg>
                 -build packages in the dir of external/*
createkeys
                 -create secureboot root keys
security_rootfs
                 -build rootfs and some relevant images with security paramter
(just for dm-v)
               -build boot with security paramter
security_boot
security_uboot
                 -build uboot with security paramter
security_recovery -build recovery with security paramter
security_check
                 -check security paramter if it's good
Default option is 'allsave'.
```

查看部分模块详细编译命令,例如: ./build.sh -h kernel

```
rk356x$ ./build.sh -h kernel
###Current SDK Default [ kernel ] Build Command###
cd kernel
make ARCH=arm64 rockchip_linux_defconfig
make ARCH=arm64 rk3568-evb1-ddr4-v10-linux.img -j12
```

## 6.3 自动编译

进入工程根目录执行以下命令自动完成所有的编译:

```
./build.sh all # 只编译模块代码(u-Boot, kernel, Rootfs, Recovery)
# 需要再执行./mkfirmware.sh 进行固件打包

./build.sh # 在./build.sh all基础上
# 1. 增加固件打包 ./mkfirmware.sh
# 2. update.img打包
# 3. 复制rockdev目录下的固件到IMAGE/***_RELEASE_TEST/IMAGES目录
# 4. 保存各个模块的补丁到IMAGE/***_RELEASE_TEST/PATCHES目录
# 注: ./build.sh 和 ./build.sh allsave 命令一样
```

默认是 Buildroot,可以通过设置坏境变量 RK\_ROOTFS\_SYSTEM 指定 rootfs。RK\_ROOTFS\_SYSTEM目前可设定三个类型: buildroot、debian、yocto。

如需要 debain 可以通过以下命令进行生成:

```
$export RK_ROOTFS_SYSTEM=debian
$./build.sh
```

### 6.4 各模块编译及打包

#### 6.4.1 U-Boot编译

```
### U-Boot编译命令
./build.sh uboot

### 查看U-Boot详细编译命令
./build.sh -h uboot
```

#### 6.4.2 Kernel编译

```
### Kernel编译命令
./build.sh kernel

### 查看Kernel详细编译命令
./build.sh -h kernel
```

### 6.4.3 Recovery编译

```
### Recovery编译命令
./build.sh recovery

### 查看Recovery详细编译命令
./build.sh -h recovery
```

注: Recovery是非必需的功能, 有些板级配置不会设置

### 6.4.4 Buildroot 编译

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Rootfs 的编译及打包:

```
./build.sh rootfs
```

编译后在 Buildroot 目录 output/rockchip\_芯片命名/images下生成 rootfs.ext4。

### 6.4.5 Buildroot 的交叉编译

若需要编译单个模块或者第三方应用,需对交叉编译环境进行配置。比如RK3568,其交叉编译工具位于buildroot/output/rockchip\_rk3568/host/usr 目录下,需要将工具的bin/目录和 aarch64-buildroot-linux-gnu/bin/目录设为环境变量,在顶层目录执行自动配置环境变量的脚本(只对当前控制台有效):

```
source envsetup.sh
```

#### 输入命令查看:

```
cd buildroot/output/rockchip_rk3568/host/usr/bin
./aarch64-linux-gcc --version
```

此时会打印如下信息:

```
aarch64-linux-gcc.br_real (Buildroot linux-5.10-gen-rkr2-297-ge5de4b00a7) 11.3.0
```

#### 6.4.5.1 Buildroot 中模块编译

比如 rockchip-test 模块, 常用相关编译命令如下:

• 编译 rockchip-test

SDK\$make rockchip-test

• 重编 rockchip-test

SDK\$make rockchip-test-rebuild

• 删除 rockchip\_test

```
SDK$make rockchip-test-dirclean
或者
SDK$rm -rf output/rockchip_rk3568/build/rockchip-test-master/
```

#### 6.4.6 Debian 编译

```
./build.sh debian
```

或进入 debian/ 目录:

```
cd debian/
```

后续的编译和 Debian 固件生成请参考当前目录 readme.md。

#### (1) Building base Debian system

```
sudo apt-get install binfmt-support qemu-user-static live-build
sudo dpkg -i ubuntu-build-service/packages/*
sudo apt-get install -f
```

编译 64 位的 Debian:

```
RELEASE=buster TARGET=desktop ARCH=arm64 ./mk-base-debian.sh
```

编译完成会在 debian/ 目录下生成: linaro-buster-alip-xxxxx-1.tar.gz (xxxxx 表示生成时间戳)。

#### FAQ:

• 上述编译如果遇到如下问题情况:

```
noexec or nodev issue /usr/share/debootstrap/functions: line 1450:
..../rootfs/ubuntu-build-service/buster-desktop-arm64/chroot/test-dev-null:
Permission denied E: Cannot install into target '/rootfs/ubuntu-build-service/buster-desktop-arm64/chroot' mounted with noexec or nodev
```

#### 解决方法:

```
mount -o remount, exec, dev xxx(工程目录) yyy(mount得位置), 然后重新编译
```

另外如果还有遇到其他编译异常,先排除使用的编译系统是 ext2/ext4 的系统类型。

• 由于编译 Base Debian 需要访问国外网站,而国内网络访问国外网站时,经常出现下载失败的情况:

Debian 使用 live build,镜像源改为国内可以这样配置:

```
+++ b/ubuntu-build-service/buster-desktop-arm64/configure
@@ -11,6 +11,11 @@ set -e
echo "I: create configuration"
export LB_B00TSTRAP_INCLUDE="apt-transport-https gnupg"
lb config \
+ --mirror-bootstrap "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-chroot "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-chroot-security "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian-security"
\
+ --mirror-binary "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian" \
+ --mirror-binary-security "https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/debian-security"
--apt-indices false \
--apt-recommends false \
--apt-secure false \
```

如果其他网络原因不能下载包,有预编生成的包分享在<u>百度云网盘</u>,放在当前目录直接执行下一步操作。

#### (2) Building rk-debian rootfs

编译 64位的 Debian:

```
VERSION=debug ARCH=arm64 ./mk-rootfs-buster.sh
```

#### (3) Creating the ext4 image(linaro-rootfs.img)

```
./mk-image.sh
```

此时会生成 linaro-rootfs.img。

### 6.4.7 Yocto 编译

进入工程目录根目录执行以下命令自动完成 Rootfs 的编译及打包: RK3566/RK3568 EVB 开发板:

```
./build.sh yocto
```

编译后在 yocto 目录 build/lastest 下生成 rootfs.img。

#### FAQ:

上面编译如果遇到如下问题情况:

Please use a locale setting which supports UTF-8 (such as LANG=en\_US.UTF-8). Python can't change the filesystem locale after loading so we need a UTF-8 when Python starts or things won't work.

解决方法:

```
locale-gen en_US.UTF-8
export LANG=en_US.UTF-8 LANGUAGE=en_US.en LC_ALL=en_US.UTF-8
```

或者参考 <u>setup-locale-python3</u> 编译后生成的 image 在 yocto/build/lastest/rootfs.img, 默认用户名登录是 root。

Yocto 更多信息请参考 Rockchip Wiki。

### 6.4.8 固件的打包

上面 Kernel/U-Boot/Recovery/Rootfs 各个部分的编译后,进入工程目录根目录执行以下命令自动完成所有固件打包到 rockdev 目录下:

固件生成:

./mkfirmware.sh

## 7. 刷机说明

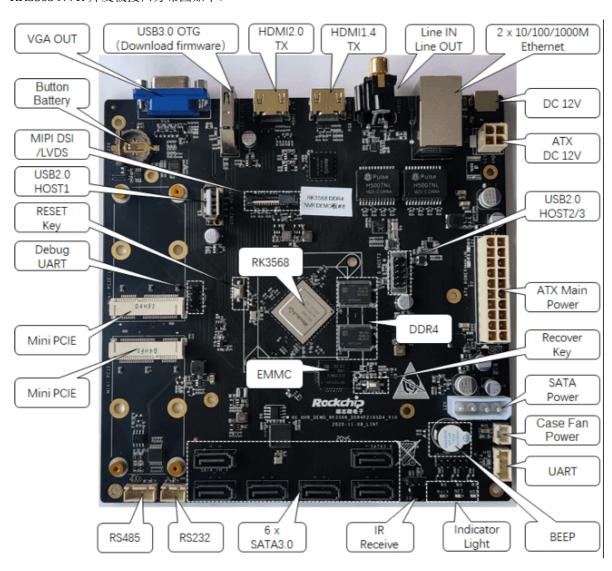
RK3566 EVB2 接口分布图如下:



RK3568 EVB1 开发板接口分布图如下:

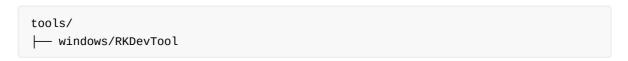


#### RK3568 NVR 开发板接口分布图如下:



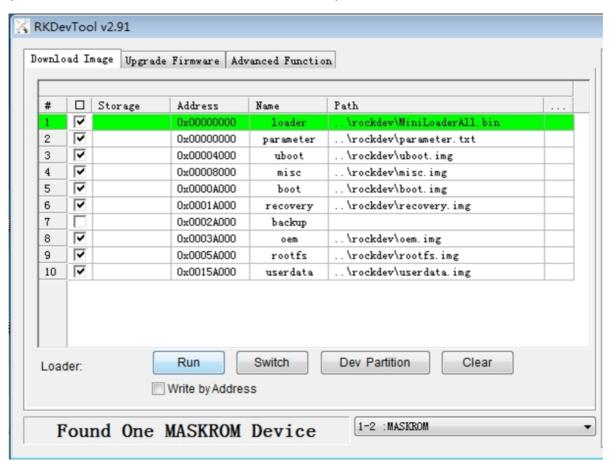
### 7.1 Windows 刷机说明

SDK 提供 Windows 烧写工具(工具版本需要 V2.91 或以上),工具位于工程根目录:



如下图,编译生成相应的固件后,设备烧写需要进入 MASKROM 或 BootROM 烧写模式,连接好 USB 下载线后,按住按键"MASKROM"不放并按下复位键"RST"后松手,就能进入MASKROM 模式,加载编译生成固件的相应路径后,点击"执行"进行烧写,也可以按 "recovery"按键不放并按下复位键 "RST" 后松手进入 loader 模式进行烧写,下面是 MASKROM 模式的分区偏移及烧写文件。

(注意: Windows PC 需要在管理员权限运行工具才可执行)



注: 烧写前, 需安装最新 USB 驱动, 驱动详见:

<SDK>/tools/windows/DriverAssitant\_v5.11.zip

## **7.2 Linux** 刷机说明

Linux 下的烧写工具位于 tools/linux 目录下(Linux\_Upgrade\_Tool 工具版本需要 V2.17或以上),请确认你的板子连接到 MASKROM/loader rockusb。比如编译生成的固件在 rockdev 目录下,升级命令如下:

```
sudo ./upgrade_tool ul rockdev/MiniLoaderAll.bin -noreset
sudo ./upgrade_tool di -p rockdev/parameter.txt
sudo ./upgrade_tool di -u rockdev/uboot.img
sudo ./upgrade_tool di -misc rockdev/misc.img
sudo ./upgrade_tool di -b rockdev/boot.img
sudo ./upgrade_tool di -recovery rockdev/recovery.img
sudo ./upgrade_tool di -oem rockdev/oem.img
sudo ./upgrade_tool di -rootfs rocdev/rootfs.img
sudo ./upgrade_tool di -userdata rockdev/userdata.img
sudo ./upgrade_tool rd
```

或升级打包后的完整固件:

```
sudo ./upgrade_tool uf rockdev/update.img
```

或在根目录, 机器在 MASKROM 状态运行如下升级:

```
./rkflash.sh
```

### 7.3 系统分区说明

默认分区说明(下面是 RK3568 EVB 分区参考)

Number	Start (sector)	End (sector)	Size	Name
1	16384	24575	4M	uboot
2	24576	32767	4M	misc
3	32768	163839	64M	boot
4	163840	294911	32M	recovery
5	294912	360447	32M	bakcup
6	360448	12943359	6144M	rootfs
7	12943360	12943359	128M	oem
8	13205504	61120478	22.8G	userdata

- uboot 分区:供 uboot 编译出来的 uboot.img。
- misc 分区:供 misc.img,给 recovery 使用。
- boot 分区:供 kernel 编译出来的 boot.img。
- recovery 分区: 供 recovery 编译出的 recovery.img。
- backup 分区: 预留,暂时没有用,后续跟 Android 一样作为 recovery 的 backup 使用。
- rootfs 分区:供 buildroot、debian 或 yocto 编出来的 rootfs.img。
- oem 分区:给厂家使用,存放厂家的 APP 或数据。挂载在 /oem 目录。
- userdata 分区:供 APP 临时生成文件或给最终用户使用,挂载在 /userdata 目录下。

## 8. RK356X SDK 固件

• 百度云网盘

Buildroot

<u>Debian</u>

**Yocto** 

• 微软 OneDriver

Buildroot

<u>Debian</u>

**Yocto**