# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ федеральное государственное образовательное учреждение высшего образования САНКТ – ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ

## КАФЕДРА № 42

| ОТЧЕТ                                  | .,           |               |                                |  |
|--|--------------|---------------|--------------------------------|--|
| ЗАЩИЩЕН С ОЦЕ                          | НКОЙ         |               |                                |  |
| ПРЕПОДАВАТЕЛЬ                          |              |               |                                |  |
| старший препо                          | даватель     |               | С. Ю. Гуков                    |  |
| должность, уч. стег                    | іень, звание | подпись, дата | инициалы, фамилия              |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
| ОТЧЕТ О ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ №5         |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
| Максимум в скользящем окне             |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
| по курсу: АЛГОРИТМЫ И СТРУКТУРЫ ДАННЫХ |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
| РАБОТУ ВЫПОЛН                          | ИЛ           |               |                                |  |
|  |              |               |                                |  |
| СТУДЕНТ гр. №                          | 4321         | подпись, дата | К.А. Лебедев инициалы, фамилия |  |
|  |              |               | , , , , ,                      |  |

# СОДЕРЖАНИЕ

| 1 Цель работы                 | 3  |
|-------------------------------|----|
| 2 Задание                     | 4  |
| 3 Ход разработки              | 5  |
| 4 Исходный код программы      | 6  |
| 5 Результаты работы программы | 10 |
| 6 Вывод                       | 11 |

## 1 Цель работы

Найти максимум в каждом окне размера m данного массива чисел  $A[1 \dots n]$ 

## 2 Задание

Написать программу, которая найдет максимумы массива. Необходимо реализовать программу, которая будет считывать количество длину массива, массив, длину окна и находить максимумы в каждом окне в O(N).

## 3 Ход разработки

Были реализованы классы очереди и задачи, написана утилита для прочтения чисел из командной строки на языке TypeScript, интегрирован компилятор в JavaScript, который сразу собирает TypeScript проект без предварительной компиляции.

#### 4 Исходный код программы

```
// index.ts
import Task from "./lib/Task";
new Task(); // инициализация задачи
// utils/readline.ts
import readline from "node:readline";
// readline интерфейс
export const readlineInterface = readline.createInterface({
    input: process.stdin,
    output: process.stdout,
});
// interfaces/interfaces.ts
// Дженерик очереди
export interface IQueue<T> {
    value: T[];
    push: (item: T) => void;
    shift: () => T | undefined;
// lib/Queue.ts
import { IQueue } from "../interfaces/interfaces";
// Класс очереди
class Queue<T> implements IQueue<T> {
    public value: T[]; // значение очереди
    constructor(arr: T[]) {
        this.value = arr; // создаем массив
    }
    // добавление элемента в очередь
    push(item: T) {
```

```
this.value.push(item);
    }
    // удаление элемента из очереди
    shift() {
        return this.value.shift();
    }
export default Queue;
// lib/Task.ts
import { readlineInterface } from "../utils/readline";
import Queue from "./Queue";
class Task {
    private res: number[];
    private window: Queue<number>;
    private resLength: number;
    private windowLength: number;
    private questionRes: number[];
    constructor() {
        this.init();
        this.res = []; // входящий массив
        this.resLength = 0; // длина входящего массива
        this.windowLength = 0; // длина окна
        this.window = new Queue([]); // окно (очередь)
        this.questionRes = []; // массив максимумов
    }
    // вычисление максимумов в O(N)
    calculateTask() {
        this.window = new Queue(this.res.slice(0, this.windowLength)); //
инициализация окна в первоначальное состояние
        this.questionRes.push(Math.max(...this.window.value)); //
добавление в массив максимумов
        for (let i = this.windowLength; i < this.resLength; i++) {</pre>
```

```
this.window.push(this.res[i]); // First Input
            this.window.shift(); // First Output
            this.questionRes.push(Math.max(...this.window.value)); //
добавление в массив максимумов
       }
       console.log(this.questionRes.join(" ")); // вывод результата
   }
   readTask() {
       readlineInterface.question("", (length: string) => {
            this.resLength = parseInt(length); // парсинг длины массивов
            if (isNaN(this.resLength) || this.resLength <= 0) {</pre>
                console.log(
                    "Пожалуйста, введите корректное положительное число."
                );
               readlineInterface.close();
                return;
            }
            readlineInterface.question("", input => {
               const res = input.split(" ").map(Number); // парсинг
входящего массива данных
                if (res.length !== this.resLength || res.includes(NaN)) {
                    console.log(
                        "Пожалуйста, введите корректное положительное
число."
                    );
                    readlineInterface.close();
                    return;
                } else {
                    this.res = res;
                    readlineInterface.question("", windowLength => {
                        this.windowLength = parseInt(windowLength); //
парсинг длины окна
                        if (
                            isNaN(this.windowLength) ||
                            this.windowLength <= 0 ||
```

```
this.windowLength > this.resLength
                            console.log(
                            );
                            readlineInterface.close();
                            return;
                        }
                        this.calculateTask(); // вычисление по задаче
                        readlineInterface.close();
                    });
                }
            });
        });
    }
    init() {
        this.readTask();
    }
export default Task;
```

## 5 Результаты работы программы

Результат работы программы включает в себя вывод очереди команд

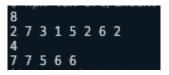


Рисунок 1 – тест программы №1



Рисунок 2 — тест программы  $N_{2}$ 



Рисунок 3 – тест программы №3

#### 6 Вывод

Алгоритмы и структуры данных играют ключевую роль в эффективном решении задач в программировании. Они позволяют оптимизировать процессы и ускорить выполнение операций при правильном использовании.

Очередь, как одна из основных структур данных, реализует принцип FIFO (First In, First Out), что подразумевает, что первый элемент, добавленный в очередь, будет первым, который будет извлечён. Эта структура находит широкое применение в различных областях, включая управление задачами, обработку данных и сетевые технологии.

В ходе лабораторной работы был изучен механизм работы очереди, реализованы утилитарные функции для обработки команд, что позволило глубже понять её применение и преимущества в программировании. Это исследование подчеркнуло важность выбора правильной структуры данных для достижения максимальной эффективности в решении конкретных задач.