

chalimi

(https://profile.intra.42.fr)

ÉCHELLE POUR LE PROJET PUSH_SWAP (/PROJECTS/42CURSUS-PUSH_SWAP)

Vous devez évaluer 1 étudiant dans cette équipe



Référentiel Git

git@vogsphere.42lausanne.ch:vogsphere/intra-uuid-62e8330f-5



Introduction

Please comply with the following rules:

- Remain polite, courteous, respectful and constructive throughout the evaluation process. The well-being of the community depends on it.
- Identify with the student or group whose work is evaluated the possible dysfunctions in their project. Take the time to discuss and debate the problems that may have been identified.
- You must consider that there might be some differences in how your peers might have understood the project's instructions and the scope of its functionalities. Always keep an open mind and grade them as honestly as possible. The pedagogy is useful only and only if the peer-evaluation is done seriously.

Guidelines

- Notez uniquement le travail rendu dans le référentiel Git de l' étudiant ou du groupe évalué.
- Revérifiez que le référentiel Git appartient au(x) étudiant(s). Assurez-vous que le projet est bien celui attendu. Vérifiez également que 'git clone' est utilisé dans un dossier vide.
- Vérifiez bien qu'aucun alias malveillant n'a été utilisé pour vous tromper et vous faire évaluer quelque chose qui n'est pas le contenu du dépôt officiel.
- Pour éviter toute surprise et le cas échéant, revoir ensemble les éventuels scripts utilisés

pour faciliter la notation (scripts de test ou d'automatisation).

- Si vous n'avez pas terminé le devoir que vous allez évaluer, vous devez lire l'intégralité du sujet avant de commencer le processus d'évaluation.
- Utilisez les drapeaux disponibles pour signaler un référentiel vide, un programme qui ne fonctionne pas , une erreur de norme, une tricherie, etc.

Dans ces cas, le processus d'évaluation se termine et la note finale est 0, ou -42 en cas de tricherie. Cependant, sauf en cas de tricherie, les étudiants sont fortement encouragés à revoir ensemble le travail qui a été rendu, afin d'identifier les erreurs qui ne devraient pas être répétées à l'avenir.

- Vous devez également vérifier l'absence de fuites mémoire. Toute mémoire allouée sur le tas doit être correctement libérée avant la fin de l'exécution. Vous êtes autorisé à utiliser l'un des différents outils disponibles sur l'ordinateur, tels que les fuites, valgrind ou e_fence. En cas de fuites de mémoire, cochez la case drapeau approprié.

Pièces jointes

sujet.pdf (https://cdn.intra.42.fr/pdf/pdf/70135/en.subject.pdf)
checker_Mac (/uploads/document/document/13506/checker_Mac)
checker_linux (/uploads/document/document/13507/checker_linux)

Partie obligatoire

Rappel : N'oubliez pas que pendant la durée de la soutenance, pas de segfault, ni autre arrêt intempestif, prématuré, incontrôlé ou intempestif du programme, sinon la note finale est 0. Utilisez le drapeau approprié. Cette règle est active pendant toute la défense.

Fuites de mémoire

Tout au long de la soutenance, faites attention à la quantité de mémoire utilisée par push_swap (à l'aide de la commande top par exemple) afin de détecter d'éventuelles anomalies et de vous assurer que la mémoire allouée est bien libérée. S'il y a une fuite de mémoire (ou plus), la note finale est 0

⊗ Oui	\times_{Non}

Gestion des erreurs

Dans cette section, nous évaluerons la gestion des erreurs du push_swap. Si au moins un échoue, aucun point ne sera attribué pour cette section. Passez au suivant.

- Exécutez push_swap avec des paramètres non numériques. Le programme doit afficher "Erreur".
- Exécutez push_swap avec un paramètre numérique en double. Le programme doit afficher "Erreur".
- Exécutez push_swap avec uniquement des paramètres numériques dont un supérieur à MAXINT. Le programme doit afficher "Erreur".
- Exécutez push_swap sans aucun paramètre. Le programme ne doit rien afficher et renvoyer l'invite.



Push_swap - Test d'identité

Dans cette section, nous évaluerons le comportement de push_swap lorsqu'on lui donne une liste, qui a déjà été triée. Effectuez les 3 tests suivants. Si au moins un échoue, aucun point ne sera attribué pour cette section. Passez au suivant.

- Exécutez la commande suivante "\$>./push_swap 42". Le programme ne doit rien afficher (instruction 0).
- Exécutez la commande suivante "\$>./push_swap 2 3". Le programme ne doit rien afficher (instruction 0).
- Exécutez la commande suivante "\$>./push_swap 0 1 2 3". Le programme ne doit rien afficher (instruction 0).
- Exécutez la commande suivante "\$>./push_swap 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
 ". Le programme ne doit rien afficher (instruction 0).
- Exécutez la commande suivante "\$>./push_swap 'Entre 0 et 9
 valeurs triées aléatoirement choisies>'. Le programme ne doit rien afficher
 (instruction 0).



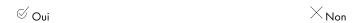
Push_swap - Version simplifiée

Si les tests suivants échouent, aucun point ne sera attribué pour cette section. Passez au suivant. Utilisez le fichier binaire du vérificateur fourni dans les pièces jointes.

Exécutez "\$>ARG="2 1 0"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG".
 Vérifiez que le programme de vérification affiche "OK" et que la taille de la liste des instructions de push_swap est 2 OU 3.

Sinon, le test échoue.

Exécutez "\$>ARG="'Entre 0 et 3 valeurs choisies au hasard'"; ./push_swap
 \$ARG | ./checker_OS \$ARG". Vérifiez que le programme de vérification affiche
 "OK" et que la taille de la liste des instructions de push_swap
 est comprise entre 0 ET 3. Sinon, le test échoue.



Une autre version simplifiée

Execute the following 2 tests. If at least one fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one. Use the checker binary given on the attachments.

- Run "\$>ARG="1 5 2 4 3"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG".
 Check that the checker program displays "OK" and that the size of the list of instructions from push_swap isn't more than 12. Kudos if the size of the list of instructions is 8.
- Run "\$>ARG="<5 random values>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" and replace the placeholder by 5 random valid values. Check that the checker program displays "OK" and that the size of the list of instructions from push_swap isn't more than 12. Otherwise this test fails. You'll have to specifically check that the program wasn't developed to only answer correctly on the test included in this scale. You should repeat this test couple of times with several permutations before you validate it.



Push_swap - Middle version

If the following test fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one. Move to the next one. Use the checker binary given on the attachments.

- Run "\$>ARG="<100 random values>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" and replace the
 placeholder by 100 random valid values. Check that the checker program displays "OK" and that the size of
 the list of instructions. Give points in accordance:
 - o less than 700: 5
 - o less than 900: 4
 - o less than 1100: 3
 - o less than 1300: 2
 - less than 1500: 1 You'll have to specifically check that the program wasn't developed to only answer
 correctly on the test included in this scale. You should repeat this test couple of times with several
 permutations before you validate it.

Rate it from 0 (failed) through 5 (excellent)



Push_swap - Advanced version

If the following test fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one. Move to the next one. Use the checker binary given on the attachments.

- Run "\$>ARG="<500 random values>"; ./push_swap \$ARG | ./checker_OS \$ARG" and replace the placeholder by 500 random valid values (One is not called John/Jane Script for nothing). Check that the checker program displays "OK" and that the size of the list of instructions
 - o less than 5500: 5
 - o less than 7000: 4
 - o less than 8500: 3
 - o less than 10000: 2
 - less than 11500: 1 You'll have to specifically check that the program wasn't developed to only answer
 correctly on the test included in this scale. You should repeat this test couple of times with several
 permutations before you validate it.



Bonus

Reminder: Remember that for the duration of the defence, no segfault, nor other unexpected, premature, uncontrolled or unexpected termination of the program, else the final grade is 0. Use the appropriate flag. This rule is active throughout the whole defence. We will look at your bonuses if and only if your mandatory part is EXCELLENT. This means that you must complete the mandatory part, beginning to end, and your error management needs to be flawless, even in cases of twisted or bad usage. So if the mandatory part didn't score all the point during this defence bonuses will be totally IGNORED.

Checker program - Error management

In this section, we'll evaluate the checker's error management. If at least one fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one.

- Run checker with non numeric parameters. The program must display "Error".
- Run checker with a duplicate numeric parameter. The program must display "Error".

- Run checker with only numeric parameters including one greater than MAXINT. The program must display "Error".
- Run checker without any parameters. The program must not display anything and give the prompt back.
- Run checker with valid parameters, and write an action that doesn't exist during the instruction phase. The program must display "Error".
- Run checker with valid parameters, and write an action with one or several spaces before and/or after the action during the instruction phase. The program must display "Error".



 \times No

Checker program - False tests

In this section, we'll evaluate the checker's ability to manage a list of instructions that doesn't sort the list. Execute the following 2 tests. If at least one fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one.

Don't forget to press CTRL+D to stop reading during the intruction phase.

- Run checker with the following command "\$>./checker 0 9 1 8 2
 7 3 6 4 5" then write the following valid action list "[sa, pb, rrr]". Checker should display "KO".
- Run checker with a valid list as parameter of your choice then
 write a valid instruction list that doesn't order the
 integers. Checker should display "KO". You'll have to
 specifically check that the program wasn't developed to only
 answer correctly on the test included in this scale. You
 should repeat this test couple of times with several
 permutations before you validate it.



 \times No

Checker program - Right tests

In this section, we'll evaluate the checker's ability to manage a list of instructions that sort the list. Execute the following 2 tests. If at least one fails, no points will be awarded for this section. Move to the next one.

Don't forget to press CTRL+D to stop reading during the instruction phase.

- Run checker with the following command "\$>./checker 0 1 2" then press CTRL+D without writing any instruction. The program should display "OK".
- Run checker with the following command "\$>./checker 0 9 1 8 2"
 then write the following valid action list "[pb, ra, pb, ra, sa, ra, pa, pa]". The program should display "OK".
- Run checker with a valid list as parameter of your choice then
 write a valid instruction list that order the integers.
 Checker must display "OK". You'll have to specifically check
 that the program wasn't developed to only answer correctly on
 the test included in this scale. You should repeat this test
 couple of times with several permutations before you validate
 it.

Ratings

Don't forget to check the flag corresponding to the defense

✓ Ok			★ Outstanding project		
Empty work	▲ Incomplete work	nvalid compilation	₽ Norme	🖷 Cheat	🕏 Crash
▲ Conce	erning situation	▲ Leaks		⊘ Forbidden fund	ction

Conclusion

Leave a comment on this evaluation

Finish	eva	luation

Terms of use for video surveillance (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/1)
Rules of procedure (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/4)
Declaration on the use of cookies (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/2)
General term of use of the site (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/6)
Legal notices (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/3)
Privacy policy (https://profile.intra.42.fr/legal/terms/5)