

# Mini-projet: Bataille Navale

Clément Roger, Clément Leboulenger

Janvier 2020

## Table des matières

1	Sujet	1
---	-------	---

# 1 Sujet

Le sujet était présenté ainsi :

Réalisation d'un jeu de bataille navale pour un joueur. Dans ce projet, l'utilisateur joue contre la machine et doit torpiller sa flotte en un minimum de coup([http://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille\\_navale\(jeu\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/Bataille_navale(jeu))). Le programme placera aléatoirement sa flotte. On implémentera deux niveau de jeu : *débutant* qui donnera une indication quand le missile tombe dans l'eau sur une case adjacente d'un navire ; *expert* sans indication.