1. <https://www.cnblogs.com/chinaoarq/p/3690361.html>
2. 对于一些不常改变却经常被request的数据，我们喜欢将他们存在缓存中。这样用户请求时可以先到缓存中获取，如果缓存获取不到，那么再去数据库取，提高响应速度。缓存一般实现在BLL，这样可以与DAL分离。即使更换数据库源时也无需改变缓存逻辑。
3. Asp .net常用的缓存技术有以下几种：

1）HttpContext.Items：的生命周期极短，尽在一次request中有效，当此次request结束后，Items被清空。所以可以用在HttpModel和HttpHandler之间通信上。

2）HttpContext.Session：在一次会话总有效，JSP中Session的生命周期时间可以在web.xml配置. 默认30分钟 ，也有很多人说Session的生命周期即浏览器打开到关闭的时间。所以，session最适合用来保存用户登录名和密码等。

3）HttpContext.Cache或HttpRuntime.Cache：和整个应用的生命周期等长。可以用来存一些公共数据。

4、HttpContext.Cache和HttpRuntime.Cache的区别

？？？？？？？？？？？？？？

5、C#的四种缓存使用情景

1）Cookie：存储在客户端的缓存，作用于客户端自己相对独立的数据，跟server端交互不频繁的数据(用户名，密码等)

2）Session：存储在服务器端的缓存，会占用服务器资源仁者见仁。 相对来说，是安全的，在微信环境，阿里沙箱环境里是可以使用的（会自动生成一个 Session Key ，你每次取值的时候，客户端和服务端都会Key值比较。。。所以Session只能你自己用）。 使用它可以存用户操作的数据，比如我不想把这个数据写入数据库，但是我还得使用它，或者说我在一个页面停留有痕迹信息，一个小时后我在进来，依然可以使用这个信息。不想存库的话，用Session很好解决。过期时间，自己考虑。

3）Application：对事儿的缓存。。 Key值对应上，谁都可以使用  储存在服务端，特点是永远都不会过期。  使用情景模式：share 缓存   共享，大家都可以使用。 （比如 坐公交车，大家都想知道车上坐的有哪些乘客  在不写数据库的情况下，你怎么知道车上都有谁嘞。Application就是用来解决这个问题的，上车一个人就存，下车就删了）。

4）Cache：名副其实嘛  功能呢，比Application全面一点。举例子：Application没有过期时间限制，这个公交车发车了，空车它也跑，一直跑。。钢铁直男！直到服务重启，宕机，在我看来吧，就是个铁憨憨。(￣ェ￣;) 不喜欢。。cache就是升级版，可以设置过期时间。。使用很方便，跟Application不同的是，当要加入的缓存项已经在Cache中存在时，Insert将会覆盖原有的缓存项目，而Add则不会修改原有缓存项。