

Réseau social d'entreprise

Formation développeur .NET pour des systèmes
d'information d'entreprise

L. Régis M. Ekatherina

11/01/2019

Table des matières

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

L'équipe

Lebrun Régis

| Ekatherina Moskovkina

Les objectifs du projet

Nous avons divisé notre projet en 8 parties:

- Employés
- Départements
- Evènements d'entreprise
- Projets
- Equipes de projet
- Tâches d'équipe
- Messagerie instantanée
- Partage de documents

Gestion des Employés



Objectifs:

- fill

Gestion des Evènements



Objectifs:

- fill

Gestion des Projets



Objectifs:

- fill

Gestion des Equipes



Objectifs:

- fill

Gestion des Tâches



Objectifs::

- fill

Gestion des Messages



Objectifs:

- fill

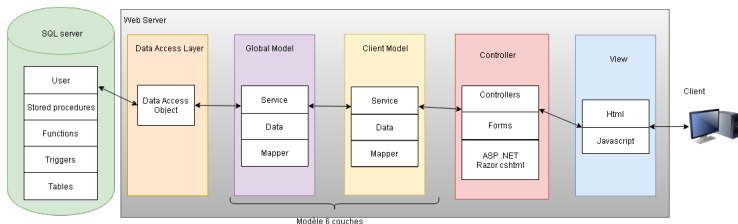
Gestion des Documents



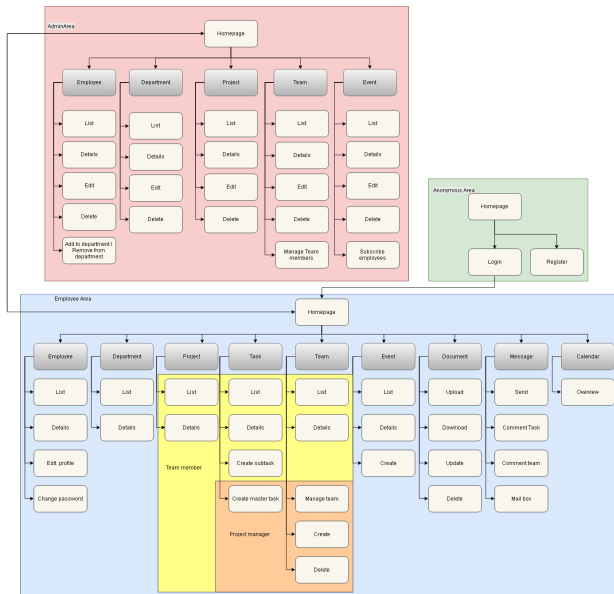
Objectifs:

- fill

Structure du projet



Carte du site



La base de données

La base de données:

- Vérification sur redondance d'informations permet de mitiger les bugs/modifications malveillantes
- Procédures stockées
- Rien effacer, écrire des triggers

Mots de passe



Securité :

- Stockage en clear - pas secure!
- SHA-256
- Technique du salage

Les Areas



Les Areas permettent. . .

- La séparation totale entre différentes zones (Employee/Admin)
- Protection de contrôleurs avec des droits étendus afin d'empêcher toute faille de sécurité

Les Attributes

Les attributes peuvent servir à : . . .

- Filtrer les droits d'accès en fonction du contexte
- Définir la mise en forme des données (format dates)
- Définir des contraintes d'intégrités
- Définir des métadonnées en général (nom long des attributs)

Variables de session

Les variables de session permettent de . . .

- Protéger les données de session de l'utilisateur
- Vérifier les droits d'accès de l'utilisateur aux données en temps réel

Le stockage de documents



Le stockage de documents directement dans la base de données a plusieurs avantages. . .

- Facilité de gérer les différentes versions
- Jamais placés dans le système de fichier, protège contre failles éventuelles
- Meilleures performances grâce à FILESTREAM mais nécessite l'authentification Windows (non utilisé dans le projet)

La messagerie instantanée



SignalR permet de créer des messages instantanés

- Quand l'utilisateur crée un message, il notifie le hub
- Le hub notifie tout qui doit recevoir ce message
 - Mais notre système d'authentification (par HttpContext) n'est pas accessible dans le hub
 - Alors le hub notifie tous les utilisateurs qui sont sur la page avec le script, et les utilisateurs retrievevent que les messages appropriés à partir de la base de données
- JQuery permet d'ajouter nouveaux messages sans recharger toute la page

En résumé



- Le projet a été un succès.
 - Le cahier des charges a été complété
 - Nous avons appris à analyser, gérer et réaliser un projet en équipe
- Améliorations possibles
 - Ajout d'un sel différent pour tous les utilisateurs.
 - Remplacer tous les ids par les vues partielles correspondantes

Questions

Présentation vidéo

Questions

Avez-vous des questions?