

Réseau social d'entreprise

Formation développeur .NET pour des systèmes
d'information d'entreprise

L. Régis M. Ekatherina

11/01/2019

Table des matières

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

L'équipe

Lebrun Régis

- Baccalauréat 3ème année en Informatique industrielle (ESI)
- Formation .NET TechnofuturTIC
- Cours du soir Bachelier en informatique de gestion (EPHEC)

Ekatherina Moskovkina

- D'origine Russe
- Bachelier en chimie
- Travaillé comme développeur Python en Russie

Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

Les objectifs du projet

Nous avons divisé notre projet en 8 parties:

- Employés
- Départements
- Evènements d'entreprise
- Projets
- Equipes de projet
- Tâches d'équipe
- Messagerie instantanée
- Partage de documents

Gestion des Employés



Objectifs:

- Niveau d'accès

Gestion des Départements



Objectifs:

- Classifier les employés
- Classifier les évènements

Gestion des Evènements



Objectifs:

- Inscription ouverte ou fermée
- Geolocalisation

Gestion des Projets



Objectifs:

- Gestion de temps (deadline)
- Divisé en équipes
- Chef de projet

Gestion des Equipes



Objectifs:

- Chef d'équipe
- Gestion des tâches d'équipe

Gestion des Tâches



Objectifs:

- Statut de tâche
- Taches d'équipe et de projet

Gestion des Messages



Objectifs:

- Messages d'équipe, de projet, de tâche
- Messages personnels

Gestion des Documents



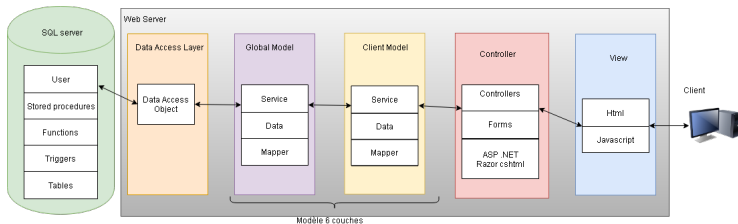
Objectifs:

- Partage de documents sur projets, événements, départements, équipes et tâches
- Versioning

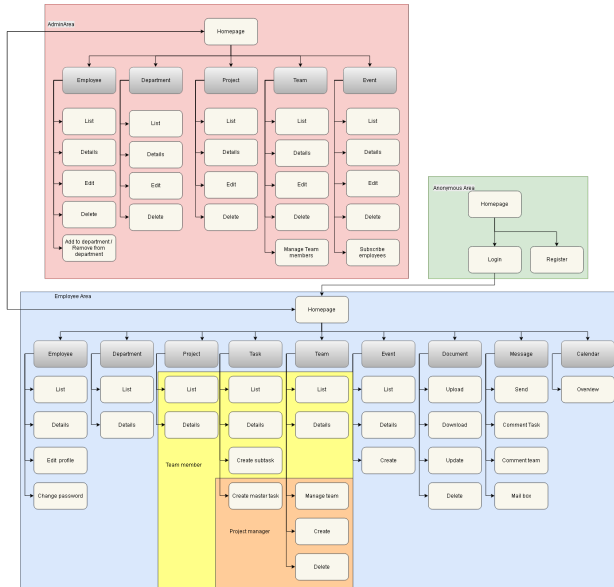
Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet**
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

Structure du projet



Carte du site



Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions

La base de données

La base de données:

- Vérification sur redondance d'informations permet de mitiger les bugs/modifications malveillantes
- Procédures stockées
- Soft delete

Mots de passe



Sécurité :

- Hashage
- SHA-256
- Technique du salage

Les Areas



Les Areas permettent. . .

- La séparation totale entre différentes zones (Employe/Admin)
- Protection de contrôleurs avec des droits étendus afin d'empêcher toute faille de sécurité

Les Attributs

Les attributs peuvent servir à : . . .

- Filtrer les droits d'accès
- Définir la mise en forme des données
- Définir des contraintes d'intégrités
- Définir des métadonnées en général

Variables de session

Les variables de session permettent de . . .

- Protéger les données de session de l'utilisateur
- Vérifier les droits d'accès de l'utilisateur aux données en temps réel

Le stockage de documents



Le stockage de documents directement dans la base de données a plusieurs avantages. . .

- Versioning facile
- Pas dans le système d'exploitation
- FILESTREAM

La messagerie instantanée



Messagerie avec SignalR:

- L'utilisateur envoie un message au HUB
- Notification broadcast par le HUB d'un changement
- Récupération par JQuery de l'user (si autorisé)

En résumé



- Le projet a été un succès.
 - Le cahier des charges a été complété
 - Nous avons appris à analyser, gérer et réaliser un projet en équipe
 - Nous avons appris à appliquer les bases de l'ASP .NET
- Améliorations possibles
 - Ajout d'un sel différent pour tous les utilisateurs.
 - Interface mobile

Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo**
- 6 Questions

Questions

Présentation vidéo

Outline

- 1 Introduction
- 2 Objectifs
- 3 Structure du projet
- 4 Ce que l'on a appris
- 5 Présentation vidéo
- 6 Questions**

Questions

Avez-vous des questions?