# 寒假计划

## 算法方面

·算法学习到动态规划附近，对于每一章都刷足够的题，越难理解的部分越多做一点题。

·打好牛客训练营，及时地参加及时地补题

·每天的题量争取保持5~6道左右。（牛客题单吧）

·如果有cf的比赛也可以适当地打一打。

·（难道我真的能自律道第五条？？）尝试一下蓝桥杯的真题

## 大作业方面

大作业希望能完成一个2p横板2p格斗的游戏，大概率是在《死神vs火影》上做出一些创新。

希望实现的功能大致有

·较为流畅的人物移动和较为真实的物理状态

·完成几个基础的玩法 如普通攻击和技能

·在基础上创新出一点新的玩法

## 其他

寒假的首要任务还是提升自己的代码能力和算法能力。希望能在算法上逆袭一下。

在完成算法任务和大作业任务的基础上，尽可能地去探索一下各个方向，找找自己的兴趣。

## Flag

自律啊！

努力啊！