大作业

我也不知道大作业要弄啥

现在的想法是能不能尝试做一个类似射击的游戏（cs）

先实现一个二维的或者一维的射击游戏可以通过键盘及鼠标进行一个射击，就跟有个坦克作战游戏一样

以后再一步一步的学习这方面的知识进行一个优化，将这个游戏从二维做到三位等等