**1. Identification du projet et de la personne responsable**

Il s'agit du projet "Évènement interatif".  Cette application est développée par le  groupe La Marque Sans nom  et composé de Jordan Gauthier, Alex Dufour-Couture, Philippe Soucy, Alex Hamel.

**2. Description du mandat**

Le projet consiste a developper le prototype d'une platforme interactive proposant des services de locations d'evenement creer par des compagnie tier. La platforme est developper pour le client Abdoulaye represente par Abdoulaye

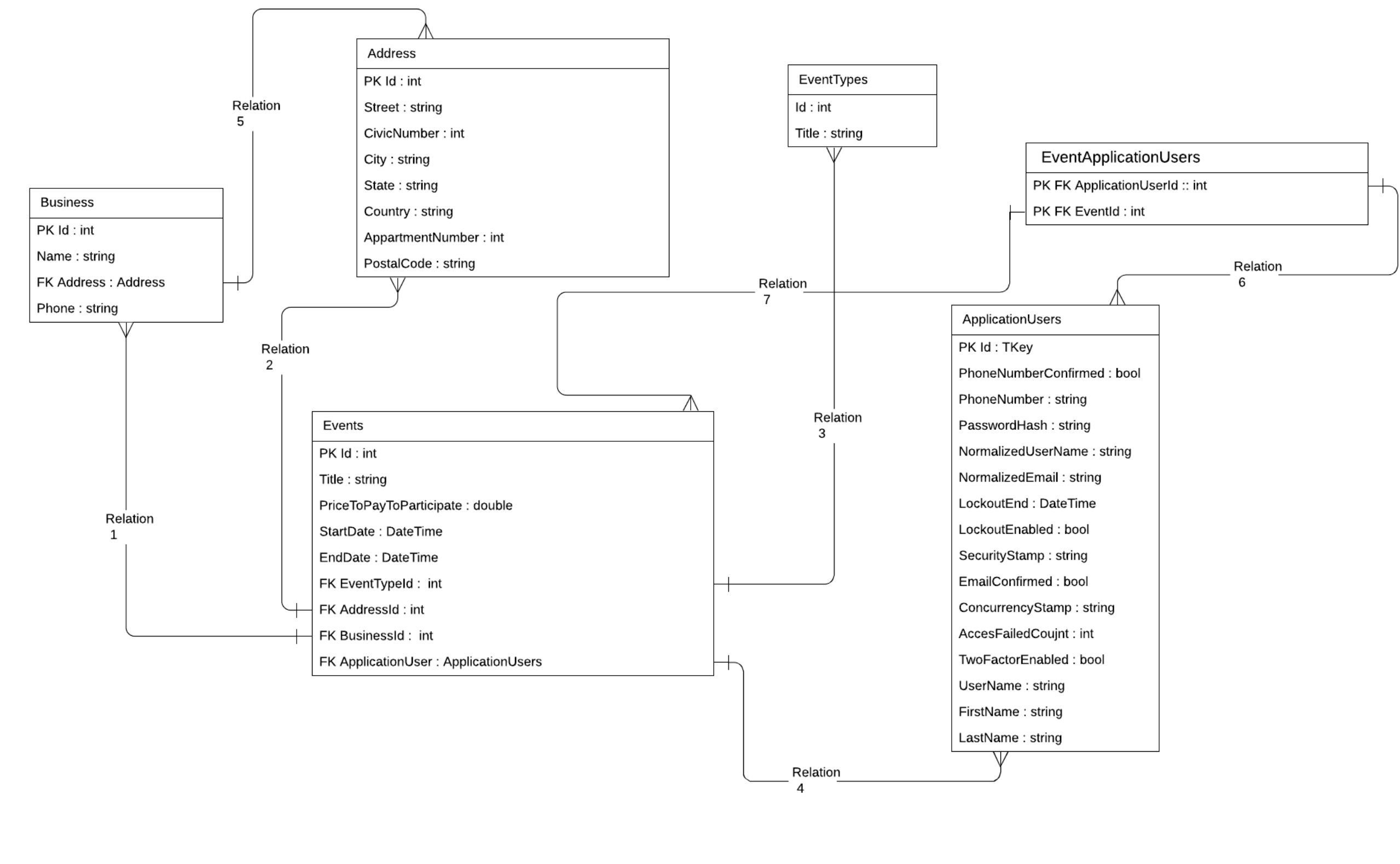
La platforme interactive doit permettre a un usager de s'enregistrer sur la platforme et de consulter une liste d'evenement a louer ou a s'inscire. Un evenement a louer est un evenement ou l'usager, apres avoir pris connaissance des informations, loue l'evenement pour ensuite la lister dans la liste des evenement a s'enregister. Une fois dans cette liste, les autres usagers de la platforme peuvent s'inscrire a cet evenement pour y participer.

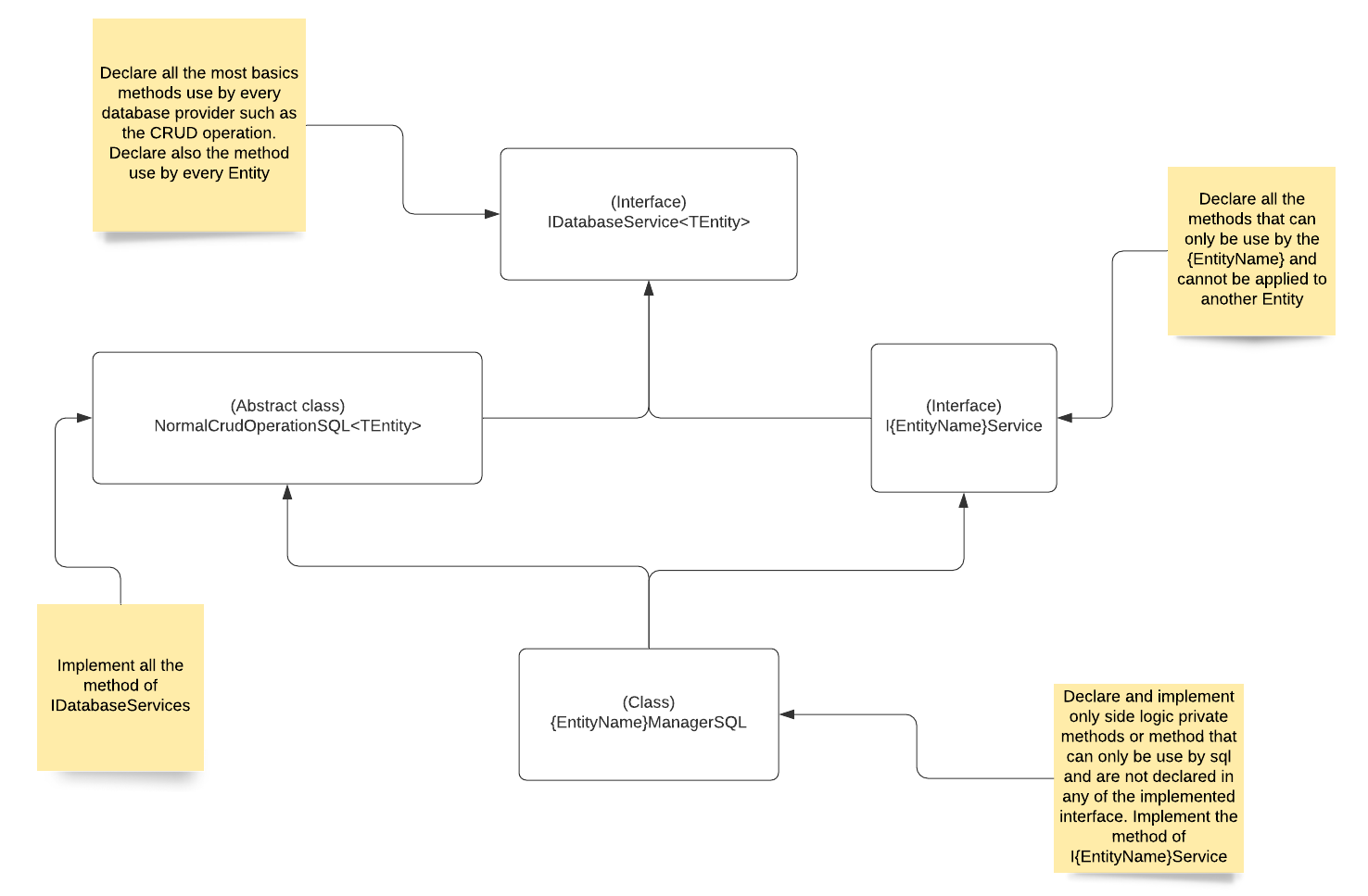
Les usagers pourront aussi communiquer entre eux a l'aide d'un systeme de messagerie interne ainsi qu'avec un systeme de clavardage/mur propre a chaque evenements.

**3. Description détaillée des activités planifiées et réalisées à cette étape.  a) Analyse, conception, programmation, validation**

Un travail d'analyse a été effectué afin d’apprendre la librarie C# ASP.NET , et ses frameworks enveloppant le design pattern M-V-C ( Model, Views, Controllers )

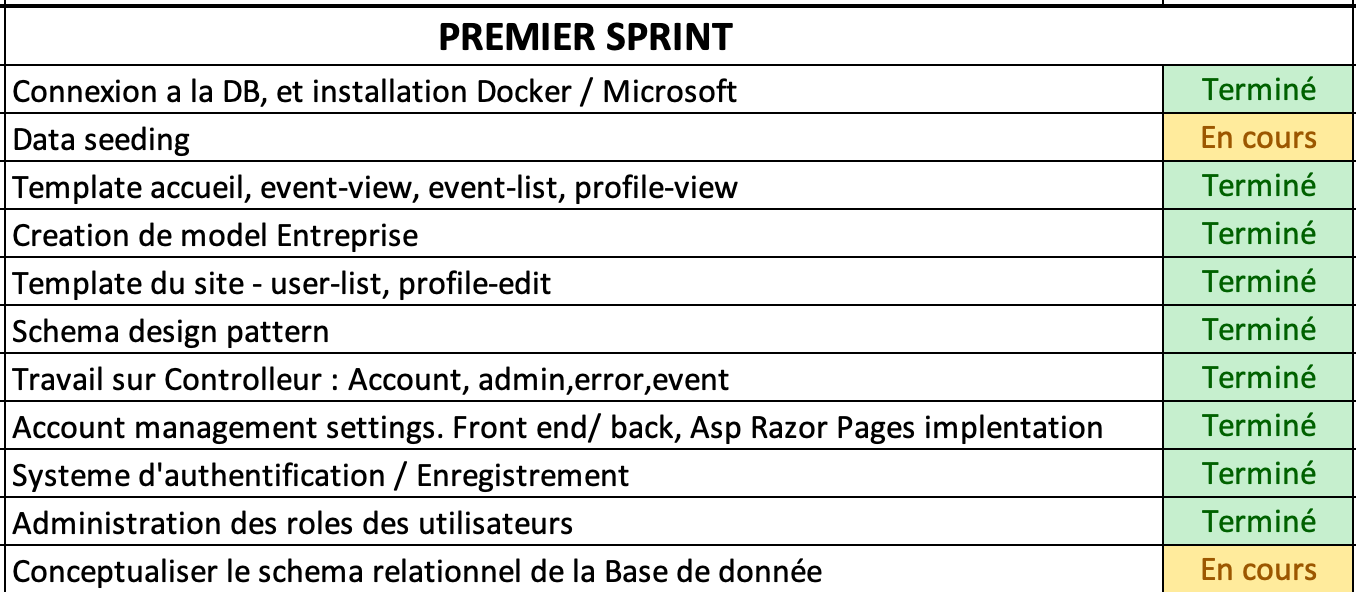
Un travail d'analyse a été effectué afin d'apprendre comment herberger une image Miscrosoft SQL server sur un Docker container ( A l’aide du logiciel docker )   
  
Schema relationnel de la base de donnée été créer (Figure 1.)

  
*Figure 1.*  
Le Schema relationnel des classes utilisées, interagissant avec la base de donnée afin d’interagir avec la BD a été créer (figure 2).



*Figure 2.*

Des maquettes des pages web ( Accueil, Contact, Tableau de bord) ont été conçues.

Tâches prévues dans le premier sprint :

En cours :  
  
La conceptualisation du schema sera toujours en cours tout au long du projet jusqu’à sa livraison.

L’injection des donnees sera egalement créer pendant l’avancement du projet

**b) Outils et technologies utilisés**

Nous avons utilisé les outils suivants :

* Visual Studio 2019
* Visual Studio Code
* Docker
* Gestionnaire de source Github
* Azure Data Studio
* SQL server management
* SQL server

**c) Période d'apprentissage**

Une période d'apprentissage a été nécessaire afin de nous familiariser avec C#, le framework .NET CORE,   
ASP .NET CORE 3.1.0. MVC/Razor, Bootstrap, HTML, CSS, Shiny. L’apprentissage des outils sont également inclus. Nous avions pas planifié un 24 heures nombre heures (par personne) de familiarisation  avec les outils et la documentation  
et en avons utilisé environs 10 heures.

**4. Identification des problèmes rencontrés**

Nous avons rencontrés plusieurs problèmes a la connexion de base de donnée. Soit des issues de migrations et database update.  
Nous avons un bug qu’il n’ya de role assigner a un utilisateur nouvellement créer.  
Probleme de style ( soit les methodes en anglais et francais ).  
Soucis d’implentation dans la base de donnee ( probleme de relation entre les tables).  
Probleme de lancement du programme, soit les versions et les dépendances requises.  
Probleme d’integration des pages templates a la branche du projet, ceci nous a ralenti d’une journée (8 heure) mais sera termine pour la livrasion du rapport premier sprint.

**5. Réajustement de la planification**    
  
Aucun reajustement nécessaire puisque nous sommes en date sur l’échéance du projet.

**6. Évaluation du nombre d'heures consacrées jusqu'à ce jour**    
A FAIRE

**7. Estimation du nombre d'heures restant pour la livraison finale**    
A FAIRE

**8. Leçons apprises**    
A FAIRE