UNIVERSITÉ DU QUÉBEC À MONTRÉAL

RAPPORT DE SPRINT FINAL

ALEXANDRE DUFOUR  
DUFA23059001

ALEXANDRE H. BOURDEAU

HAMA12128907

JORDAN GAUTHIER

GAUJ25089201

PHILIPPE SOUCY

SOUP17039601

TRAVAIL PRÉSENTÉ À

ABDOULAYE BANIRÉ DIALLO PH.D

DANS LE CADRE DU COURS

INM5001 ATELIER

LE 24 AVRIL 2020

# **Rapport de sprint final**

## Identification du projet et de la personne responsable

Le projet se nomme « Plateforme Web événementielle et interactive ». L’application est développée par le groupe « La marque sans nom » qui est composé de Jordan Gauthier, Alex Dufour-Couture, Philippe Soucy, Alexandre H. Bourdeau (responsable).

## Description du mandat

Le mandat consiste à concevoir, développer et programmer une plateforme Web interactive de création, d’inscription et de partage d’événements entre des organisations et des particuliers. Les utilisateurs de la plateforme pourront échanger et collaborer dans le but d’organiser collectivement des événements. Des organisations telles que des centres sportifs ou de loisirs pourront utiliser la plateforme pour la location de leurs infrastructures et équipements, et ainsi alimenter la banque de ressources événementielles collective.

La plateforme interactive doit permettre à une personne de s’inscrire à la plateforme. Une fois inscrite, plusieurs options s’offrent à elle : consulter la banque d’événements et s’inscrire comme participant, organiser un événement autour d’un lieu proposé par une entreprise ou organiser un événement autour d’un autre lieu. Les entreprises, quant à elles, peuvent offrir des infrastructures qui peuvent être louées par les usagers et aussi proposer des événements.

Les usagers de la plateforme peuvent communiquer entre eux à l’aide d’un système de messagerie interne. Les participants d’un événement peuvent communiquer entre eux à l’aide d’un babillard propre à chaque événement.

Le client est M. Diallo, Abdoulaye Baniré Ph.D.

### Différentes modifications et ententes conclues

À remplir

## Description détaillée des activités planifiées et réalisées à cette étape

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| # | Fonctionnalité | Statut |
|  | Conceptualisation du schéma relationnel | Terminé |
|  | Injection des données | Terminé |
| 8 | Implémentation d’un gestionnaire d’événements (désinscription, téléversement d’une image, modification, suppression) | Terminé |
| 10 | Implémentation d’une messagerie privée entre utilisateurs (frontend) | Terminé |
| 11 | Modifier les informations/préférences de comptes utilisateur (y compris le téléversement d’un avatar) | Terminé |
|  | Babillard | Terminé |
| 13 | Ajout et affichage de services d’une entreprise | Terminé |
| 15 | Implémentation d’une barre de recherche d’événements (par ville, sport, activité, etc.) | Terminé |
| 16 | Affichage d’historique d’événements | Terminé |

### Analyse, conception, programmation, validation

À remplir

### Outils et technologies utilisées

Nous avons utilisé les outils suivants :

* Visual Studio 2019,
* Visual Studio Code,
* Docker,
* Gestionnaire de source Github,
* Azure Data Studio,
* SQL Server Management,
* SQL Server,
* Bootstrap

Y’a-t-il autre chose à ajouter ?

## Identification des solutions apportées aux problèmes rencontrés dans le sprint 1

|  |  |
| --- | --- |
| Problème | Solution |
| Connexion à la base de données problématique, soit des issues de migrations et de mises à jour de base de données | Alex B. / autre ? |
| Aucun rôle assigné à un nouvel utilisateur | Jordan / Alex D. |
| Styles non cohérents partout (méthodes en français, d’autres en anglais) | Alex B. / Phil |
| Problèmes de relations entre les différentes tables dans la base de données | Jordan / Alex D. |
| Problème de lancement de programme selon les versions et dépendances requises | Alex D. / Jordan |
| Problème d’intégration des templates des pages à la branche du projet | Alex D. / Jordan |
| Complexité à se connecter à Docker sur Linux dû à un absence d’interface graphique. Cela a rajouté un peu de temps d’apprentissage | Phil |
| Nous avons eu de la difficulté à nous connecter à la base de données et par conséquent avons dû travailler une bonne partie du temps en « local » | Alex B. / autre ? |

## Problèmes généraux rencontrés

|  |  |
| --- | --- |
| Problème | Résolu ? |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

## Évaluation du nombre d’heures consacrées au projet en entier

Au départ, nous avions planifié consacrer 135 heures de travail par personne, pour un total de 540 heures.

À la suite des événements liés à la COVID-19, nous avons soustrait 18 heures de travail par personne, pour un total de 72 heures. Ces heures sont reflétées dans les fonctionnalités retirées du projet.

À la fin du sprint 2, nous avions donc prévu de 473 heures au projet.

Le projet étant complété, nous avons consacré un total de ??? heures, soit une différence de ???.

## Évaluation du produit fourni

À remplir