## Funciones de CoronaTec

# Preguntas

### Encabezado

```
<tipo = encabezado[, cifras = _int_]><variables> ?_v1[, vn]*_ = _expresion_ +<pregunta>_texto de la pregunta_ @exp
```

### Selección única

```
También acepta cifras = _int_.

<tipo = seleccion unica[, opcion = (i[ & i]* | todos)]>

<variables> ?
_v1[, vn]*_ = _expresion_ +

<pregunta>
_texto de la pregunta_ @exp

<item> +
_texto de respuesta o distractor_ @exp
```

### Respuesta corta

```
<tipo = respuesta corta[, cifras = _int_]>
<variables> ?
_v1[, vn]*_ = _expresion_ +
<prequnta>
_texto de la pregunta_ @exp
<item[, error = _error_][, factor = _entre_0_y_1_]> +
_respuesta_
```

# @-expresión

- @<\_expr\_>
- @{\_expr\_}
- @(\_expr\_)
- 0 [\_expr\_]
- Una © seguida de cualquier símbolo, que es el mismo que se utiliza para cerrar, por ejemplo podría ser © | \_expr\_|, siempre y cuando el símbolo no se encuentre en la expresión.

# Operadores

```
+ - * / // % **
```

Suma, resta, multiplicación, división, división entera, residuo y potencia.

#### Funciones aleatorias

Solamente se utilizan a la hora de definir variables.

- randrange(start = 0, stop)
- m randrange(start, stop, step = 1)
   Entero n = start + k \* step, k entero no negativo tal que
  start <= n < stop.</pre>
- randint(a,b)

Entero n en el conjunto  $\{a, a+1, \ldots, b\}$ .

choice(seq)

Un elemento del iterable no vacío seq.

■ sample(seq, k)

Muestra no ordenada de tamaño k de un iterable. Si k es el mismo tamaño del iterable, devuelve una permutación del mismo.

random()

Flotante con distribución uniforme en [0, 1).

■ uniform(a, b)

Flotante con distribución uniforme en [a,b].

gauss(mu, sigma)

Un elemento x que sigue una distribución gaussiana con media mu y desviación estándar sigma.

#### Sucesiones

Toda tupla, lista o conjunto, es 0-indexado.

- range(<stop>)
- range(<start>, <stop>[, <step>])

El inicio predeterminado es 0. El valor es siempre menor que stop.

■ Lista al concatanear dos o más sucesiones:

ls = [\*range(...), \*range(...)].

- Listas por comprensión:
- ls = [i\*\*2 for i in range(1, 11) if i % 5] R/ [1, 4, 9, 16, 36, 49, 64, 81]
- mate.factores(a)

Factorización de a. Por ejemplo mate factores (1000) devuelve la lista  $\lceil (2, 3), (5, 3) \rceil$ , que representa a  $2^3 \cdot 5^3$ .

### Funciones CoronaTec

Funciones creadas en el proyecto. Se pueden ir agregando según se requiera.

### Biblioteca txt

Para imprimir en la pregunta, o en las opciones de una pregunta de selección única. Texto en LATEX. Se asume que se está en modo matemático.

txt.coef(a: int, conSigno: bool = False)

Coeficiente que precede a una variable entera. Si a=1 entonces no se escribe (o se escribe solo un signo + si conSigno). De manera similar ocurre si a=-1. En caso contrario imprime el valor.

- txt.conSigno(n: int)
  Imprime el entero con signo.
- txt.decimal(x: float, cifras: int, conSigno = False)
  Imprime un flotante según el número de cifras significativas indicado.

txt.expo(n: int)

Si n == 1 no imprime nada. Si no imprime  $\{n\}$ .

Simplifica e imprime utilizando dfrac. De manera opcional se especifica si se obliga el signo +; si el signo se imprime en el numerador, y si no se utiliza dfrac.

- txt.raiz(a: int, n: int = 2, conSigno = False)
  Simplifica y escribe la raíz respectiva. De manera opcional
  se puede especificar el índice n, y si se imprime un + al inicio.
- txt.texto(n: int)

Para n > 0, devuelve el texto que representa al valor de n.

#### Biblioteca vector

vector.ceros(n: int)

Vector de ceros de tamaño n.

vector.aleatorio(n: int, vmin: int, vmax: int,
factor: float = 1)

Vector de números aleatorios. Genera inicialmente enteros en vmin..vmax, y luego los multiplica por factor.

vector.latex(v: Vector, txtSep: str,

ndigits: int = -1, ceros: int = 3)

Imprime un vector. El encabezado en IAT $_{\rm E}$ X lo especifica el usuario. El texto separador da el formato entre elementos: por ejemplo ', ' o ' & ' (para vectores fila), o ' \\\ ' (para vector columna). De manera opcional se puede especificar el número de dígitos a imprimir. Si es -1, intenta imprimir la menor cantidad n, tal que round(10\*\*n \* v[i], ceros) sea un entero.

#### Biblioteca matriz

Matriz de valores aleatorios. Ver vector aleatorio

- matriz.latex(mat: Matriz, cifras = -1, ceros = 3) Imprime una matriz. El encabezado LATEX lo especifica el usuario.
- matriz.intercambiar(mat, fila1: int, fila2: int) Matriz resultante al intercambiar dos filas de una matriz.
- matriz.permutar(A: Matriz, perm: List[int])
   Coloca las filas de A, según la permutación dada.
- matriz.dominante(n, vmin, vmax, factor = 1) Matriz cuadrada diagonalmente dominante. El rango de valores es solamente para los elementos fuera de la diagonal.
- matriz.jacobi(A: Matriz, bb: v.Vector, x0: v.Vector, npasos: int)

Vector que se obtiene al aplicar noasos de Jacobi.

matriz.gaussSeidel(A, bb, x0, npasos)
Vector que se obtiene al aplicar npasos de Gauss-Seidel.

# Funciones de Python

len(xs), sorted(xs)

Longitud de xs: devuelve xs ordenada.

round(x[, ndigits=None])

Redondea un número, y se puede especificar el número de dígitos a utilizar. Ninguno es el valor predeterminado.

sum(ls)

Suma de los elementos de 1s.

#### Texto

- Si num es un entero, se puede imprimir el entero con signo como: '%+d' % num
- 2. Si x es un número con decimales:
  - '%f' % x imprime el número con 6 decimales de manera predeterminada.
  - '%.nf' % x, donde n es un entero positivo, imprime el número con n decimales.
  - '%e' % x imprime el número en notación científica con 6 decimales de forma predeterminada.
  - '%.ne' % x, donde n es un entero positivo, imprime el número en notación científica con n decimales.
- 3. Si se necesita concatenar varios elementos:
- '(%d, %d)' % (m, n) representa un par ordenado de enteros, o por ejemplo:
- 'Utilice el método %s para %s.' % (var1, var2) donde var1 y var2 son variables de texto.

### Conjuntos

■ Se construyen utilizando valores entre llaves, o con el comando set sobre una lista.

```
s1 = set(sample(range(1, 16), 5))
s2 = {3, 5, 7, 11}
ss.difference(s1, s2, ...);
ss.intersection(s1, s2, ...); ss.union(s1, s2, ...)
```

Se resta a ss cada uno de los conjuntos  $s_i$  y se devuelve el resultado; devuelve la intersección de los conjuntos ss, s1, ...; y lo mismo para la unión.

- ss.symmetric\_difference(s1)
  Diferencia simétrica de ss con s1.
- ss.isdisjoint(s1); ss.issubset(s1)
   True si ss y s1 son disjuntos o si ss es subconjunto de s1.

#### Biblioteca math

math.degrees(x); math.radians(x)
 Conversión de radianes a grados; y de grados a radianes.

```
math.acos(x); math.acosh(x); math.asin(x);
math.asinh(x); math.atan(x); math.atan2(y, x);
math.atanh(x); math.cos(x); math.cosh(x); math.sin(x);
math.sinh(x); math.tan(x); math.tanh(x)
```

Funciones trigonométricas y sus inversas (en radianes).

math.isqrt(x); math.sqrt(x); math.exp(x); math.log(x); math.log10(x) Parte entera de la raíz de x; funciones en punto flotante para la raíz, exponencial, logaritmo natural y logaritmo en base 10.

- math.erf(x); math.erfc(x); math.gamma(x)
   Funciones de error y función gamma.
- math.gcd(a,b)

  Máximo común divisor de a y b.
- math.fmod(x, y); math.modf(x) -> (float, float)
   Función residuo para variables de tipo flotante; parte decimal y parte entera de x.
- math.ceil(x); math.floor(x); math.trunc(x)
  Funciones de manejo de decimales.
- math.factorial(a); math.comb(n, r); math.perm(n, r) Factorial, combinaciones y permutaciones.
- = math.hypot(x, y); math.dist(xs, ys)  $\sqrt{x^2+y^2} \ {\rm y \ distancia \ entre \ los \ vectores \ } n\text{-dimensionales xs} \\ {\rm y \ ys}$
- math.prod(ls)Producto de los elementos de ls.

Luis Ernesto Carrera Retana 13 de octubre de 2020