

Cómo acceder a

e-Libronet

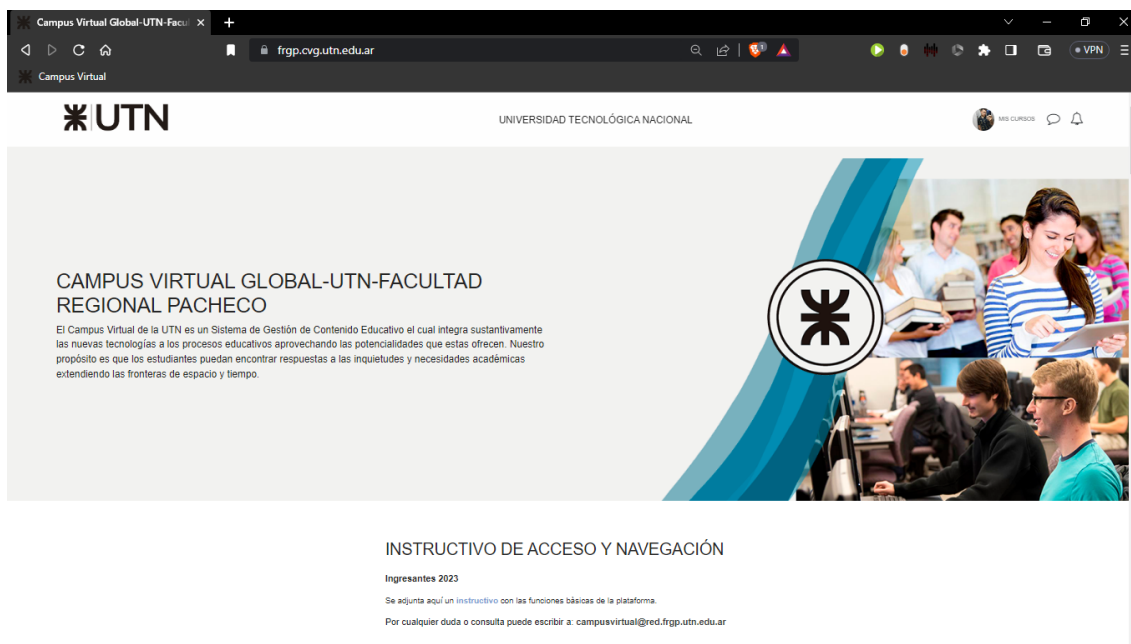
L I B R E R Í A

José Alberto Rodríguez

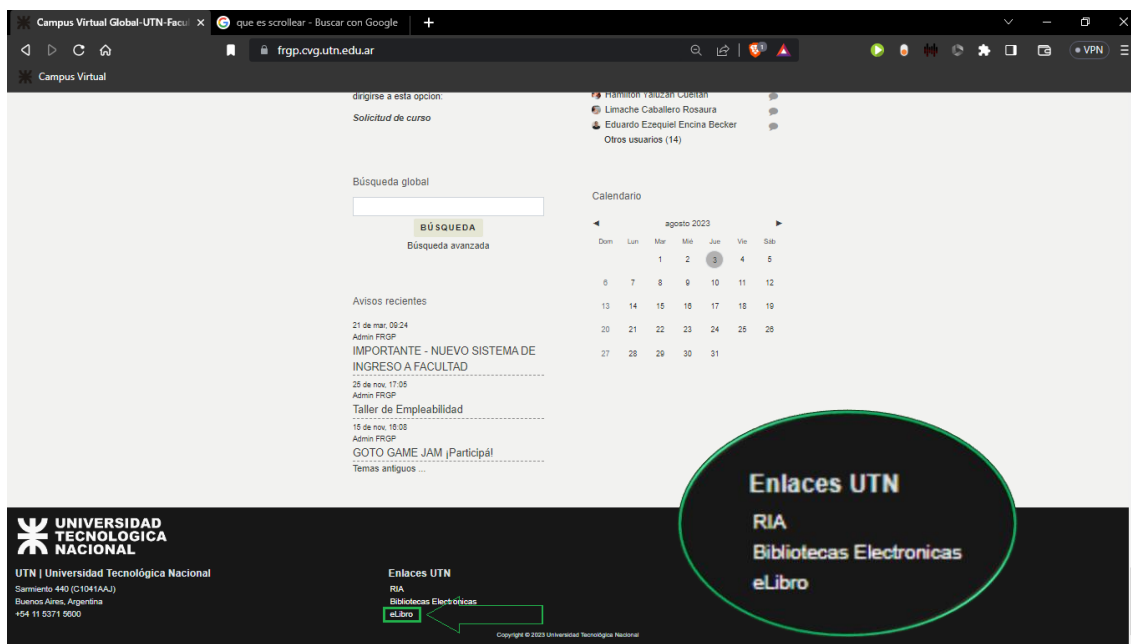
UTN - FRGP

2023

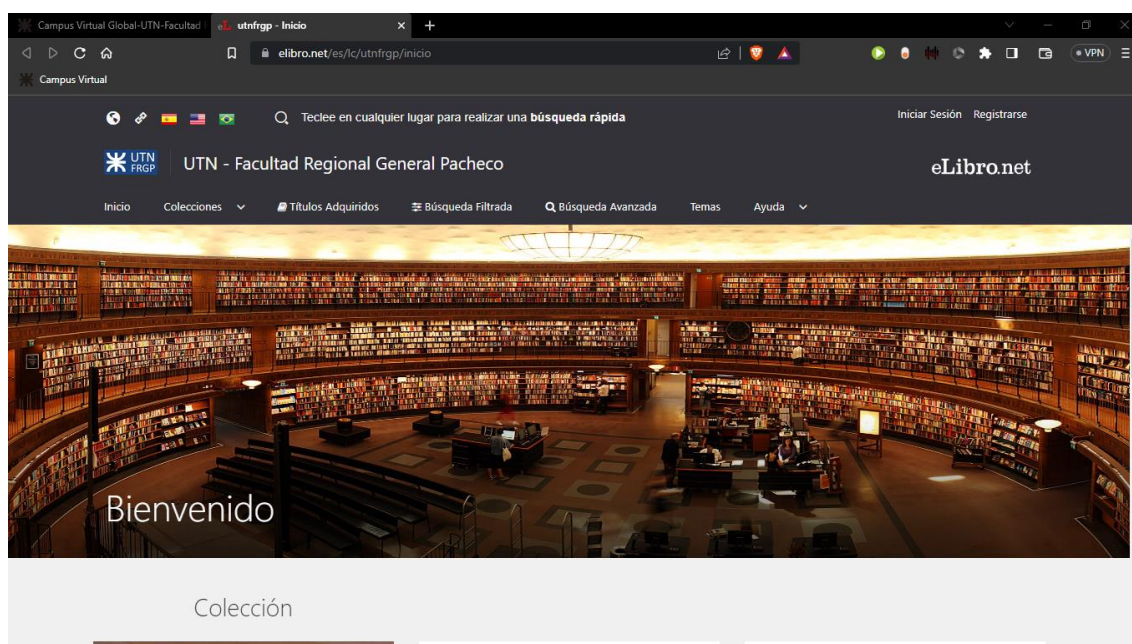
- 1) Entrar al Campus Virtual de la Facu: <https://frgp.cvg.utn.edu.ar/>



- 2) Scrollear hacia el final de la Página.



- 3) Hacer clic en el enlace "eLibro".
4) Se redirigirá a la página: <https://elibro.net/es/lc/utnfrgp/inicio>



- 5) Deberán Registrarse para poder ingresar.
- 6) Colocan su Mail Institucional, su nombre y una contraseña.



Crea tu cuenta con Universidad Tecnológica Nacional - Facultad Regional Pacheco

Al crear tu cuenta en eLibro podrás acceder a todas las funcionalidades de nuestra plataforma como descarga de documentos, obtención de la referencia bibliográfica, agregar marcadores y notas, y resaltar texto, entre otras.

EMAIL:

NOMBRE:

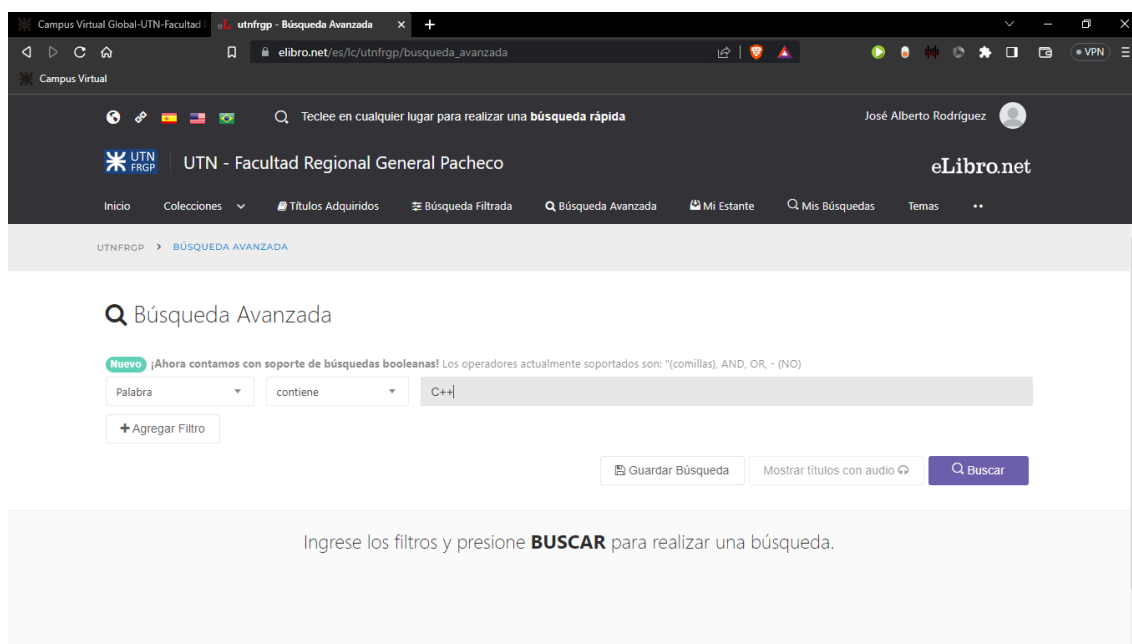
APELLIDO:

CONTRASEÑA:

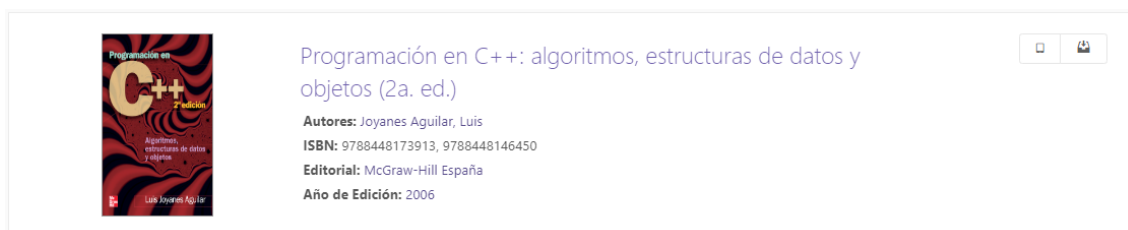
CONFIRMAR CONTRASEÑA:

Crear Cuenta

- 7) Una vez logueados, le dan clic en “Búsqueda Avanzada” y escriben lo que desean buscar. En nuestro caso “C++”.



- 8) Un Libro recomendado a consultar (entre los también brindados en el Contrato Pedagógico) es “Programación en C++: algoritmos, estructuras de datos y objetos (2ª ed.)”.



- 9) Una vez que ingresan al Libro, lo pueden “Agregar a Estantería” (para tenerlo en Favoritos) y para su lectura, le dan clic en “Leer en Línea”.

Programación en C++: algoritmos, estructuras de datos y objetos (2a. ed.)

Disponibilidad

- 890 páginas visibles del título.
- 356 páginas para impresión del título.
- 356 páginas para copiar/pegar del título.
- Disponible el audio para este título.

Tipo de acceso

MUPO Este título tiene acceso multiusuario

Disponibilidad para descarga

Descargas del día tiene 5 Disponible(s)

Descargas disponibles para uso dentro del mes tiene 20 Disponible(s)

Programación en C++
2ª edición
Algoritmos, estructuras de datos y objetos
Luis Joyanes Aguilar

Leer en línea

Obtener cita

Agregar a Estantería

Descargar

10) A leer...

Programación en C++: algoritmos, es...

FICHA BIBLIOGRÁFICA

Tabla de contenidos

PÁGINA LEGAL

CONTENIDO

Programación en C++
2ª edición
Algoritmos, estructuras de datos y objetos
Luis Joyanes Aguilar

1 / 890

Escriba en cualquier lugar para buscar