

Miguel Fuentes (ing)

Digital Creator

Miguel Fuentes

Rijnweg 29
1628 PB, Hoorn

(+31) 0645476686
miguel@midgetgiraffe.com
<http://fuentastic.com>

Visie

Technologie zelf is nooit een doel. Het doel is om de ervaring van de mens positief te augmenteren door middel van techniek en logica. De interface tussen mens en computer is waar wij nu tekort komen. De woelige en onstuitbare opmars van de transistor revolutie heeft velen in onbalans gebracht. Het is de taak van ons "Digitale Ingenieurs" om een vloeiende interactie te bieden tussen samenleving en de nog onbekende mogelijkheden die deze voortgang biedt. Dit alles zou moeten gebeuren in een veilige en duurzame omgeving en uitwerking.

"Difficult takes a day, impossible takes a week" - Jay Z

Ervaring

Triplebeam/Openbare plattegrond systeem met panorama functionaliteit. (Photo Reality)

2015-04 tot Heden

Gebaseerd op inhouse ontwikkeld javascript framework (SagaJS). Een systeem om virtuele plattegronden voor gebouwen te maken met (street view) panorama functionaliteit. Voor zowel desktop als mobiel.

- Research, Design and Development
- Frontend (HTML, SVG, CSS, JS, SagaJS, TweenLite, Grunt, UI, Flash Fallback (Actionscript 3))

(<http://vumcplattegrond.nl/>, <https://mumcplattegrond.nl/>, <https://plattegrondumcutrecht.nl/>)

ING/Full-stack developer

2017-03 tot 2019-07, Leeuwarden

Senior front-end Team DaVinci. Het beheer en ontwikkelen van alle functionaliteit rondom "hoedanigheden" met een focus op de front-end. Het vertalen van de wensen, zowel intern als extern, van de stakeholders voor het optimaliseren van de processen en de ervaring van de eindgebruiker.

- Front-end (Javascript, Angular, Polymer, LitHTML, Redux, Node/NPM Karma, Jasmine, Vanilla JS, web components, (REST) api's
- Back-end (Java, Maven, Jenkins etc)
- SCRUM/Agile, Knowledge sharing, Continuous integration, Git/SVN, Artifactory, Selenium, Unit/E2E testing

Valda.nl (RTL)/Consultant & front-end developer.

2017-01 tot 2017-02, Hilversum

Ontwikkelen van webplatform voor Valda.nl voor de eerste oplevering. Consultant & front-end developer.

- Frontend Development (HTML, SVG, Vue.js, TweenLite, Gulp, Webpack, UI)
- Backend Development (PHP, Laravel/ Unix/AWS)
- SCRUM/Agile, Quick problem solving meetings, Continuous integration, Git/SVN

Universiteit van Utrecht/Technical Director, Coördinator

2015-06 tot 2016-12, Utrecht

Teamlead Front- & Back-end: aansturen van het webteam, schakel tussen de organisatie en developers. Optimaliseren van huidige processen en snel (binnen 1 a 2 kwartalen) kunnen vertalen van wensen van organisatie. Uiteenlopend tussen systemen die hoge (wetenschappelijke) reken capaciteiten vergen voor hoogleraren tot facilitaire systemen rondom de organisatie van de Universiteit.

- Frontend Development (HTML, SVG, CSS, JS, SagaJS, TweenLite, Grunt, UI, Angular)
- Backend Development (PHP/ Codeigniter/ Laravel/ NodeJS)
- Sysops (Server beheer, Debian, Ubuntu, Centos), Management. AWS.
- SCRUM/Agile, Quick problem solving meetings, Continuous integration, Git/SVN

Plastica, Wall of Frame/Lead Developer. <http://fuentastic.com/plastica>

2016-05 tot 2016-07

Ontwerp en ontwikkeling voor een online configurator systeem rondom modulaire systeem muren voor het bedrijf Plastica.

- Frontend Development (HTML5, SVG, CSS, JS, SagaJS, TweenLite, Grunt, UI)
- Backend Development (PHP/ composer)

AT5 & RTVNH /Full-stack developer.

2015-08 tot 2016-05, Amsterdam

Senior Front-End engineer. Verantwoordelijk voor het aansturen van het Front-end team en dienen als schakel tussen Frontend, Backend en de organisatie. Onderhouden web-portal, management IT projecten, App development, Video to web process. Snel schakelen om de wensen van de organisatie mogelijk te maken. Zoals bij stadsevenementen in Amsterdam (AT5) waarin snel geschakeld moet worden tussen het bieden van content en bereikbaar houden hiervan.

- Frontend Development (HTML, SVG, CSS, JS, SagaJS, TweenLite, Grunt, UI)
- Backend Development (PHP/ZEND/ Laravel/ Phalcon, NodeJS)
- Sysops (Server beheer, Debian, Ubuntu, Centos)
- SCRUM/Agile, Process optimisation, High-end media integration, Git/SVN

Kruidvat, Voetbalboeken /Consultant & front-end developer.

2015-06 tot 2015-08

Consultant idea to realisation. Front-End developer. Stack design en ontwikkeling boek editor in Javascript. Multiupload, print quality detection etc.

- Frontend Development (HTML, SVG, CSS, JS, SagaJS, TweenLite, Grunt, UI)
- Backend Development (PHP, Zend)

Byline.com / Consultant & lead developer

2015-01 tot 2015-04, Amsterdam / Londen

Lead Developer. Verantwoordelijk voor het technisch uitwerken van het eerste concept. Realiseren van dit ontwerp door het verzamelen en coördineren van een internationaal team (Polen, India, Estados Unidos) voor het behalen van een lastige deadline.

- Frontend Development (HTML, SVG, CSS, JS, jQuery, TweenLite/Max, Grunt, UI)
- Backend Development (Wordpress, PHP)
- Agile, Project Management / Technical Director

Zorgkiezer.nl /Consultant & back-end developer.

2014-08 tot 2014-12, Amsterdam

Coördinator externe koppelingen. Opzetten en aanpassen van de data export naar de zorgleveranciers. Exports via Soap, Ftp, sFtp, email. Technisch contactpersoon naar zorgleveranciers toe voor de exports. Meegeholpen aan het omzetten naar nieuwe design van de front-end.

- Frontend Development (HTML, SVG, CSS, JS, jQuery)
- Backend Development (PHP, Unix, Zend), XML, Soap, (s)Ftp, email automation
- Scrum/Agile, Coordinator technical communication

Converse International, The Ticket/Lead developer

2014-05 tot 2014-07, Amsterdam

Fringe Advertisement, Onderzoek en development mogelijkheden om DOM manipulatie te realiseren via een browser-extensie. Zoek algoritme om advertenties te vinden in een pagina en deze te vervangen met campagne advertenties.

- Browser extensions: Chrome / Firefox extensions (JS, underscore, require),
- Unit testing (Unix, PhantomJS, NodeJS)

LG Benelux, One second of Fame/Lead backend developer

2014-04 tot 2014-05, Amsterdam

Lead Backend architect & developer. Ontwikkeling backend voor het WK spel "ONE SECOND OF FAME" van LG. Tevens achterliggend management en administratie systeem gebouwd. Opzetten en coördineren van hardware realisatie om de hoge druk aan te kunnen tijdens de WK wedstrijden.

- Backend/Database Developer (PHP, MySQL, Unix),
- Frontend Developer (HTML, JS, CSS,backbone, bootstrap, grunt)

SagaJS, JS framework/Creator

2014-04 tot heden, Hoorn

Custom Javascript framework to replace jQuery/backbone with only fundamental functions for a single page application.Includes (Asset Loading, Events, Utils, Dom Manipulation,Panorama, Graph, Keyboard, Routing)

- Vanilla Javascript, Typescript, Build tools

WeMarket (WeTransfer B2B platform)/ Senior Backend engineer

2013-10 tot 2014-04, Amsterdam

Lead Backend developer. Verantwoordelijk voor alle backend software ontwikkeling. Uitwerking technisch concept.

- Frontend Development (HTML, CSS, JS, jQuery etc)
- Backend Development (PHP, Unix, Zend, Laravel), XML, Soap
- Sysops (Server beheer, Debian, Ubuntu, Centos), Database engineer, AWS
- Scrum/Agile

Magic Bullet/Back-End Developer, Engineer

2010-05 tot 2013-10, Amsterdam

Senior Backend Developer. Verantwoordelijk voor complete backend/server side architectuur en acquisitie van juiste middelen voor het realiseren van High-End advertentie campagnes. Zowel nationaal als internationaal (Heineken, Rivella, Nike, Samsung International, LG etc)

- Project Architecture & Managements, Research & Development, Quick Ad-Hoc solutions.
- Backend Development (Ruby, PHP/ Zend/ Laravel/ Symfony, NodeJS)
- Database engineer (MySQL, NOSQL)
- Sysops (Unix, AWS, VM)
- Client-Side developer (Javascript, Flash, Actionsript 2/3, Facebook Applications, angular, react)

Zwaluwhoefve/Technical Innovator

2009-08 tot 2010-02, Hierden

Innovator. Oplevering compleet telefooncentrale systeem gebaseerd op Asterisk. Geïntegreerd met CRM systemen en zelfbedachte Up-Selling systemen. Digitaliseren van manuele processen. Innoveren in het gebruik van techniek om de ervaring van de klant te optimaliseren.

- Server Side, Unix SIP, Asterisk, PHP, MySQL
- Client Side: Flash Based interface systems, HTML/CSS/JS
- Installaties: Custom Narrowcasting systems. RFID based quick admission upselling system

OGD detachering / Flash , PHP , Javascript Developer

2008-09 tot 2009-08, Nederland

Developer. Applicatie ontwikkelaar OGD. Gewerkt aan TopDesk en diverse interne en externe projecten.

- Frontend Development: HTML/CSS/JS, Flash
- Backend Development: PHP, JAVA, MySQL

SJB Media/Flash, PHP developer

2008-09 tot 2009-08, Hilversum

Lead Developer & Architect van inhouse Flash-based CMS system: "Little Lemon". Snel ontwikkelen van prototypes voor nieuwe concepten welke als vraag terecht kwam bij SJB-Media vanuit het media-landschap in Hilversum.

- Frontend Development: HTML/CSS/JS, Flash
- Backend Development: PHP, JAVA, SQL

Opleiding

HVA/Hogere informatica (HBO)

2002 - 2009, Amsterdam

Oscar Romero Hoorn/Havo

1997 - 2002

Vaardigheden

- Nederlands (uitmuntend). (Accent Amsterdams/West-Fries, ABN ook mogelijk)
- Engels (nabij inheems)
- Spaans (te weinig naar mijn smaak)
- Project Lead/Manager(+9 jaar ervaring)
- SCRUM/Agile/ Project-matig werken (+15 jaar ervaring)
- PHP (+16 jaar ervaring)
- Javascript (+16 jaar ervaring)
- Actionscript / Flash (+15 jaar ervaring)
- HTML/ CSS
- Unix (Debian, Ubuntu, Centos)
- FFMpeg, Carbon Coder, video codecs etc
- (my)SQL, MSSQL, beheer, query optimalisatie etc
- Arduino based systems & electronics
- 3D-modeling & printing (PLA, PETG & ABS)
- Version management Git/ SVN (ook github, bitbucket management)
- Elastic Search
- Amazon AWS, cloud based computing
- PHP: Vanilla, Zend, Laravel, Wordpress,Phalcon, Facebook Api, Braintree, Stripe
- JS: Vanilla, jQuery, underscore, backbone, VueJS, React, Polymer, Angular
- Bower, Gulp, Grunt, Jasmine, Karma
- Build streets & proces automatisatie

Overig

Extreem leergierig en ik schroom niet om onbekende technieken aan te pakken, mits er potentieel in zit. Ervaring in grote organisaties (zoals ING) en zodoende in de manier van werken hierin. Denk hieraan SCRUM/Agile en Kennisoverdracht over alle dimensies van de digitale organisatie van de klant. Binnen grote SCRUM structuren ook wel squads & chapters genoemd. Ik ben er echter ook niet vies van om mij zelfstandig diep in de stof te bijten. Ik kom echter het best tot mijn recht als ik een aantal menselijke schakels heb, waar ik in de diepgang mee kan sparren. Dit geldt op zowel business vlak (sparren over het verbeteren van processen / toevoegen van 'extra ervaring' voor de eindklant) met opdrachtgevers en eind-consumenten, maar ook op het digitale vlak van zowel Frontend, Backend en Sysops gebied.

Door mijn vorige werkervaringen ben al in bezit van een VOG en heb ik ook meerdere security scans ervaren.

Referenties bij aanvraag.

Miguel Fuentes
0031645476686
miguel@midgetgiraffe.com
<http://fuentastic.com>