

05.06.2017r.

## **Grafy i sieci – projekt 16**

### **Instrukcja**

Po uruchomieniu programu przedstawia nam się cały interfejs.

1. Na początku wybieramy czy graf ma być skierowany.
  - Zaznaczenie pola „Graf skierowany” oznacza że będziemy badać graf skierowany.
  - Odznaczone pola „Graf skierowany” oznacza że będziemy badać graf nieskierowany.
2. Następnie wpisujemy „Nazwę wierzchołka” w której możemy wpisać kilka nazw wierzchołków oddzielając je przecinkiem.
3. Do podanych wyżej wierzchołków podajemy nazwy ich sąsiadów. Podobnie możemy wpisać kilka oddzielając nazwy przecinkiem.
4. Wprowadzone dane zatwierdzamy przyciskiem „Dodaj”. W momencie kliknięcia generowany jest nasz graf w postaci graficznej.
5. Powtarzamy kroki 2-4 dopóki nie utworzymy grafu który chcemy zbadać.
6. Klikamy przycisk sprawdź czy bigraf i otrzymujemy komunikat pod tym przyciskiem, czy podany graf jest bigrafem.
7. Możemy jeszcze dodawać elementy do grafu i potem ponownie sprawdzać czy podany graf jest bigrafem, lub możemy kliknąć przycisk „Czyszc” i zacząć pracę od punktu 1.