

# Fahreridentifikation mittels Machine-Learning

## Driver identification by Machine-Learning

### Masterarbeit

Zur Erlangung des akademischen Grades

**Master of Science in Engineering**

der Fachhochschule Campus Wien

Masterstudiengang: ITS-20

**Vorgelegt von:**

David Lechner

**Personenkennzeichen:**

1810537012

**ErstbetreuerIn / ErstbegutachterIn:**

Dr. Martin Schmiedecker

**ZweitbetreuerIn / ZweitbegutachterIn: (optional)**

Kevin Koch

**Eingereicht am:**

tt.mm.jjjj

Erklärung:

Ich erkläre, dass die vorliegende Masterarbeit von mir selbst verfasst wurde und ich keine anderen als die angeführten Behelfe verwendet bzw. mich auch sonst keiner unerlaubter Hilfe bedient habe.

Ich versichere, dass ich diese Masterarbeit bisher weder im In- noch im Ausland (einer Beurteilerin/einem Beurteiler zur Begutachtung) in irgendeiner Form als Prüfungsarbeit vorgelegt habe.

Weiters versichere ich, dass die von mir eingereichten Exemplare (ausgedruckt und elektronisch) identisch sind.

Datum:

Unterschrift:

## **Preface**

(Falls gewünscht.)

## **Kurzfassung**

(Z.B. “Diese Arbeit beschäftigt sich mit...”)

## **Abstract**

(E.g. “This thesis deals with...”)

## List of Abbreviations

ARP	Address Resolution Protocol
GPRS	General Packet Radio Service
GSM	Global System for Mobile communication
WLAN	Wireless Local Area Network

## Key Terms

Machine Learning

CAN-Bus

Driver Fingerprinting

# Contents

<b>1. Einführung</b>	<b>1</b>
1.1. Unterkapitel 1 . . . . .	1
<b>2. Hintergrund</b>	<b>2</b>
2.1. Unterkapitel 21 . . . . .	2
2.2. Unterkapitel 23 . . . . .	2
<b>Bibliography</b>	<b>4</b>
<b>List of Figures</b>	<b>5</b>
<b>List of Tables</b>	<b>6</b>
<b>Listings</b>	<b>7</b>
<b>A. Anhang/Ergänzende Information</b>	<b>7</b>



# 1. Einführung

Textkörper mit Bild

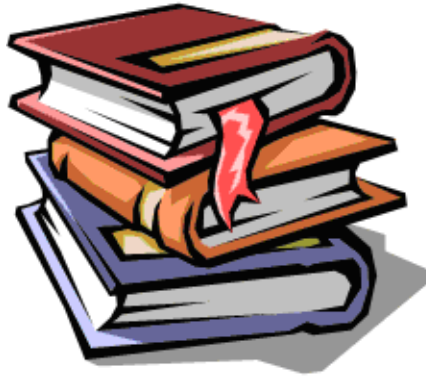


Figure 1.1.: Ein Stapel Bücher

Textkörper Fortsetzung mit Verweis auf den wundervollen Stapel Bücher in Abbildung 1.1.

## 1.1. Unterkapitel 1

Textkörper mit Formel:

$$U(j\omega) = \int_{-\infty}^{\infty} u(t) \cdot e^{-j\omega t} dt \quad (1.1)$$

Textkörper Fortsetzung mit Verweis auf Formel 1.1. Und nicht zu vergessen: es gibt auch noch eine tolle Abbildung in Kapitel 1, nämlich Abbildung 1.1.

### 1.1.1. Unter-Unterkapitel11

Textkörper mit Fussnote<sup>1</sup>.

### 1.1.2. Unter-Unterkapitel 12

Textkörper mit direktem Zitat: “Repeated application of the group operations leads to the definition of the scalar multiplication.” [?]

### 1.1.3. Unter-Unterkapitel 13

Textkörper mit indirektem Zitat. Der Theorie nach sollten Berechnungen über Primkörpern auf einem handelsüblichen Prozessor signifikant schneller sein als über einem allgemeinen binären Erweiterungskörper. [?]

---

<sup>1</sup>Fussnotentext

## 2. Hintergrund

Textkörper mit noch einem Bild



Figure 2.1.: Eine Glühbirne

### 2.1. Unterkapitel 21

Textkörper mit Tabelle.

Spalte 1	Spalte 2	Spalte 3
Affen äpfel Irgend	Giraffen Birnen et	Löwen Bananen was

Table 2.1.: Beispiel für eine Tabelle

Man beachte die Gegenüberstellung in Tabelle 2.1.

### 2.2. Unterkapitel 23

Aufzählungen:

Nummeriert:

1. Punkt 1
2. Punkt 2

Mit Bullet Points:

- Punkt 1
- Punkt 2

Mit Beschreibungen:

**Item 1** das ist der 1.Punkt

**Item 2** und das der 2.

Auch Programmcodes können an entsprechender Stelle eingefügt werden, man beachte dazu auch Listing 2.1.

---

```
#include <stdio.h>
int main()
{
    int i, n, t1 = 0, t2 = 1, nextTerm;

    printf("Enter the number of terms: ");
    scanf("%d", &n);

    printf("Fibonacci Series: ");

    for (i = 1; i <= n; ++i)
    {
        printf("%d, ", t1);
        nextTerm = t1 + t2;
        t1 = t2;
        t2 = nextTerm;
    }
    return 0;
}
```

---

Listing 2.1: Simple Listing

Und zuguterletzt, Formeln mitten im Fliesstext, wie z.B.  $a^2 + b^2 = c^2$ , in einem Absatz.

## **Bibliography**

# List of Figures

1.1. Ein Stapel Bücher . . . . .	1
2.1. Eine Glühbirne . . . . .	2

# List of Tables

2.1. Beispiel für eine Tabelle . . . . . 2

# **A. Anhang/Ergänzende Information**

EIGENER ANHANG

(Hier können Schaltpläne, Programme usw. eingefügt werden.)