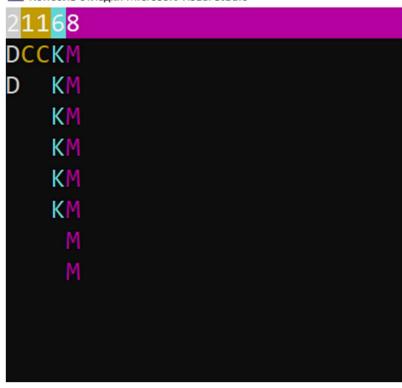
🖾 Консоль отладки Microsoft Visual Studio



```
#include <iostream>
#include <string>
#include <ctime>
#include <Windows.h>
#include <algorithm>
#include <vector>
#include <map>
using namespace std;
class NUMBER {
private:
    static vector <int> digit;
    static map <char, int> letter;
    static map <int, char> cryptographer;
    class COLORE {
    public:
        COLORE() {
            map <int, char> ::iterator it;
            for (auto i : digit) {
                it = cryptographer.find(i);
                letter.insert(map<char, int>::value_type(it->second, (i + 5) % 15));
            }
        }
    };
    class SHOW {
    public:
        SHOW() {
            HANDLE h; h = GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE);
            // Выводим исходное число и меняем фон за цифрами
            for (auto item : digit) {
                char symbol = cryptographer.find(item)->second; // Находим нужный
символ по букве
```

```
char color = letter.find(symbol)->second; // По букве находим
кодировку цвета
                   SetConsoleTextAttribute(h, (((color << 4) | 15)));</pre>
                   cout << item;</pre>
              cout << "\n";
              // Выводим буквы в столбик, меняя их цвет for (int n = 0; n < 10; n++) {
                   for (auto item : digit) {
                       char symbol = cryptographer.find(item)->second;
                       char color = letter.find(symbol)->second;
                       SetConsoleTextAttribute(h, color);
                       if (item > n) {
                            cout << symbol;</pre>
                       } else {
                            cout << " ";
                  cout << "\n";
              }
         }
    };
public:
    NUMBER() {
         int number = rand();
         while (number > 0) {
              digit.insert(digit.begin(), number % 10);
              number /= 10;
         COLORE _COLORE;
         SHOW _SHOW;
    }
};
vector <int> NUMBER::digit;
map <char, int> NUMBER::letter;
map <int, char> NUMBER::cryptographer = {
    {0, 'W'}, {1, 'C'}, {2, 'D'}, {3, 'F'}, {4, 'G'}, {5, 'H'}, {6, 'K'}, {7, 'L'}, {8, 'M'}, {9, 'R'}
};
void main() {
    srand(time(NULL));
    setlocale(LC_ALL, "ru");
    NUMBER _NUMBER;
}
```