

Anleitung zu lectureStreaming

Inhaltsverzeichnis

Historie	3
Einführung	4
Technische Anforderungen	4
Browser	4
Netzwerkverbindung	4
Mikrofon und Kamera	4
Login	5
Teilnehmer/innen	7
Hauptseite	7
Am Kurs teilnehmen	8
Nicht begonnene Kurse	8
Oberfläche	8
Automatische Wiedergabe von Medien	9
Textnachrichten	10
Am Quiz teilnehmen	10
Sich melden	11
Einstellungen	12
Medienprofil	12
Geräteeinstellungen	12
Dozenten/innen	14
Kurs anbieten	14
Kurs erstellen	14
Zugriffstoken	14
Stream starten	15
Statusindikatoren	16
Quizze	16
Quiz erstellen	16
Quiz aus der Quizsammlung auswählen	18
Quiz-Modi	18
Empfang von Nachrichten	18
Meldungen	19



Dieses Werk ist lizenziert unter einer [Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)

Historie

Version	Datum	Bemerkung
1.3.0	4. April 2022	Screenshots für die neue Oberfläche der Webseite angepasst. Kleine Änderungen in der Oberfläche von lecturePresenter beim Verwalten von Nachrichten und Meldungen .
1.2.0	17. Januar 2022	„ Stream starten “ aktualisiert und Abschnitte „ Am Quiz teilnehmen “ und „ Quizze “ eingeführt. Neue Einstellung : Auswahl eines Audio-Ausgabegeräts unter Chromium-basierten Browsern.
1.0.0	14. Oktober 2021	Dokumenterstellung

Einführung

lectureStreaming ist eine webbasierte Anwendung, mit der Sie an Echtzeit-basierten Kursen teilnehmen können. Sie müssen keine weitere Software installieren, da die Anwendung in Ihrem Browser läuft. lectureStreaming hebt sich von anderen Streamingplattformen ab, indem die präsentierten Folien samt Annotationen nicht als Bilder übermittelt werden, sondern die Folien als PDF und Annotationen als Vektorgrafiken. Damit wird eine bandbreitenschonende Übermittlung (Streaming) von Kursen erreicht.

Technische Anforderungen

Browser

lectureStreaming bietet Audio und Video in hoher Qualität unter Verwendung der in den Browser integrierten Unterstützung für WebRTC (Web Real Time Communication). WebRTC ist ein Standard, der von allen gängigen Browsern wie Chrome, Firefox, Safari und Safari Mobile unterstützt wird. Standardmäßig ist WebRTC im Browser aktiviert. Es kann jedoch vorkommen, dass Sie diese Funktion un-/absichtlich deaktiviert haben.

Sie können den Browser Ihrer Wahl auf WebRTC-Funktionalität testen unter: <https://test.8x8.vc>

Netzwerkverbindung

Der stabilste Internetzugang wird über ein LAN-Kabel bereitgestellt, aber auch WLAN funktioniert in der Regel. Ihre Internetverbindung sollte die folgenden Kriterien erfüllen: Mindestens 0.4 MBit/s Download- und 0.1 MBit/s Upload-Rate. Möchten Sie sich mit einer Kamera melden und sprechen, so wird eine Upload-Rate von mindestens 0.3 MBit/s vorausgesetzt.

Mikrofon und Kamera

Wenn Sie während eines Kurses sich melden und sprechen möchten, benötigen Sie ein Mikrofon, bzw. ein Headset. Wir empfehlen nicht die Verwendung externer Lautsprecher oder Mikrofone, die in Ihren Computer/Endgerät eingebaut sind. Diese können zu störenden Rückkopplungsgeräuschen und unerwünschten Hintergrundgeräuschen führen.

Wenn Sie während Ihres Redebeitrags in einem Kurs von anderen Teilnehmern gesehen werden sollen, benötigen Sie zusätzlich eine Kamera (Webcam). In diesem Fall ist in der Regel die in Ihrem Computer oder Endgerät eingebaute Kamera ausreichend.

Login

Der Login erfolgt beim Hochschulrechenzentrum (HRZ) der Technischen Universität Darmstadt über eine zentrale Web-Authentisierung per Single Sign-On (SSO). Jede/r Angehörige der TU Darmstadt hat eine TU-ID und ein Passwort, die den Zugang zu allen am SSO-System angeschlossenen Diensten ermöglicht. Das lectureStreaming ist an das SSO-System angebunden. Sobald Sie sich einmal am Single Sign-On-Server angemeldet haben, findet innerhalb einer Browser-Session keine weitere Authentifizierung statt. Ihr Passwort wird durch die zentrale Login-Seite geschützt, denn an angeschlossene Dienste werden die Login-Daten (Passwort) nicht weitergeleitet.

Um Kurse anzubieten oder an Kursen teilzunehmen, müssen Sie sich einloggen. Der Loginvorgang wird nachfolgend beschrieben.

1. Klicken Sie auf der Startseite auf den Button **[Einloggen]**. Sie werden auf die zentrale Loginseite der TU Darmstadt weitergeleitet ([Abbildung 1](#)). Geben Sie dort Ihre TU-ID und Passwort ein.



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Identity Provider der Technischen Universität Darmstadt

TU-ID

Passwort

☐ Anmeldung nicht speichern

☐ Die zu übermittelnden Informationen anzeigen, damit ich die Weitergabe gegebenenfalls ablehnen kann.

[> Passwort vergessen?](#)

[> Aktivierung der TU-ID](#)

[> Regelwerke](#)

[> Hilfe benötigt?](#)

[> IDM-Portal](#)

[> HRZ-News](#)

Hinweis:
Aus Sicherheitsgründen sollten Sie sich bei Verlassen der geschützten Bereiche explizit ausloggen und Ihren Webbrowser schließen!

Anmelden

Abbildung 1. Zentrale Loginseite der TU Darmstadt

2. Melden Sie sich das erste Mal an, so werden Sie nach der Informationsweitergabe gefragt ([Abbildung 2](#)). Die als **notwendig** markierten Attribute können nicht abgewählt werden, da diese für die Funktion der Webseite und die Teilnahme an Kursen erforderlich sind. Alle anderen Attribute sind optional und können abgewählt werden. Aktivierte optionale Attribute werden nicht weiter verarbeitet.

Identity Provider der Technischen Universität Darmstadt -
Informationsweitergabe

Sie sind dabei auf diesen Dienst zuzugreifen:
lect.stream

An den Dienst zu übermittelnde Informationen	
notwendig Zugehörigkeit	employee member
<input checked="" type="checkbox"/> Primäre Zugehörigkeit	employee
notwendig Vorname	Max
notwendig Nachname	Mustermann
notwendig Benutzer-ID	max007m
Zusätzlich wird eine pseudonyme Kennung (transient oder persistentId) übertragen.	

Die oben aufgeführten Informationen werden an den Dienst weitergegeben, falls Sie fortfahren. Sind Sie einverstanden, dass diese Informationen bei jedem Zugriff auf diesen Dienst an ihn weitergegeben werden?

Wählen Sie die Dauer, für die Ihre Entscheidung zur Informationsweitergabe gültig sein soll:

☐ Bei nächster Anmeldung erneut fragen. Ich bin einverstanden, meine Informationen dieses Mal zu senden.

☒ Erneut fragen, wenn sich die Informationen ändern, welche diesem Dienst weitergegeben werden. Ich bin einverstanden, dass dieselben Informationen in Zukunft automatisch an diesen Dienst weitergegeben werden.

Einwilligungen können für die Zukunft jederzeit mit der Checkbox auf der Anmeldeseite widerrufen werden. Durch den Widerruf von Einwilligungen wird die Rechtmäßigkeit der aufgrund der Einwilligung bis zum Widerruf erfolgten Verarbeitung nicht berührt. Für bereits übertragene Informationen entfaltet daher der Widerruf keine Wirkung. Kontaktdaten entnehmen Sie bitte der [Datenschutzerklärung](#).

Abbildung 2. Informationsweitergabe

Stimmen Sie der Informationsweitergabe zu, so klicken Sie auf den Button **[Akzeptieren]**. Sie werden auf die Seite mit allen verfügbaren Kursen weitergeleitet.



Klicken Sie auf **[Ablehnen]**, dann ist das Anmelden auf der Webseite nicht möglich. Als Dozent/in können Sie keine Kurse anbieten. Als Teilnehmer/in können Sie an Kursen nicht teilnehmen.

Teilnehmer/innen

Teilnehmer/innen können keine Kurse anbieten. Sie nehmen passiv an Kursen teil, können aber auch ggf. aktiv mit Dozenten/innen interagieren, wenn Interaktionsfunktionen aktiviert wurden. Sie können andere Teilnehmer/innen in der Kursgruppe nicht beeinträchtigen. Im Folgenden wird gezeigt, wie Sie an Kursen teilnehmen.



Um gestreamte Kurse ansehen zu können, müssen Sie Netzzugang zum Datennetz der TU Darmstadt haben. Alle TU-Angehörigen haben folgende Optionen zum Netzzugang:

- **WLAN (eduroam)**: Nahezu flächendeckender Internetzugang am Campus und im Kongresszentrum „darmstadtium“.
- **TU VPN**: Sichere Verbindung ins TU-Netz und Zugang zu Services außerhalb des TU Datennetzes.

Hauptseite

Im aktuellen Entwicklungsstand ist die Seite ([Abbildung 3](#)) schlicht gehalten. Diese besteht im Wesentlichen aus zwei Bereichen, der Navigationsleiste und dem Bereich für den Inhalt des jeweils angesteuerten Links aus der Navigationsleiste.

Als Teilnehmer/in können Sie:

1. Alle angebotenen Kurse sehen.
2. An einem Kurs teilnehmen.
3. Einstellungen vornehmen.

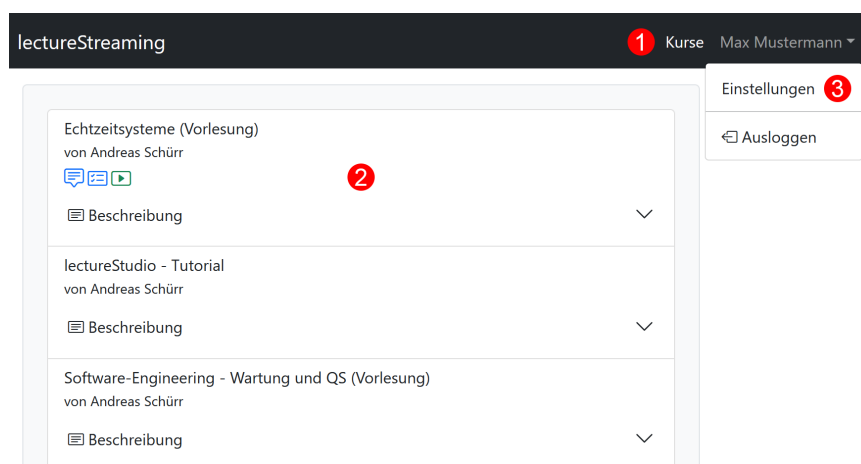


Abbildung 3. Hauptseite aus Sicht der Teilnehmer/innen

Zu jedem Kurs werden Indikator-Icons angezeigt, je nachdem wie sich der aktuelle Status des Kurses ändert.



Der Kurs hat begonnen und wird übertragen.



Textnachrichten sind für den Kurs aktiviert.



Ein Quiz wurde gestellt.

Am Kurs teilnehmen

Um an einem Kurs teilzunehmen, klicken Sie in der Kursliste auf diesen Kurs. Je nach Zustand des Kurses, ob der Kurs begonnen hat oder nicht, bekommen Sie entweder den Kurs samt Medien oder eine Meldung über den nicht verfügbaren Kurs angezeigt.

Nicht begonnene Kurse

Wenn Sie wissen, dass bald ein Kurs losgeht, dann können Sie auch diesen Kurs auswählen und bekommen dann automatisch den Kurs angezeigt, sobald dieser von Dozenten/innen gestartet wurde. Sie bekommen zunächst die Meldung in [Abbildung 4](#) angezeigt.

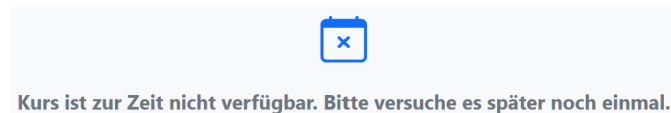


Abbildung 4. Kurs nicht verfügbar

Oberfläche

Eine Übersicht über die Oberfläche eines laufenden Kurses ist in [Abbildung 5](#) gegeben. Die Oberfläche besteht aus drei Bereichen: Dem Präsentationsbereich für Folien samt Annotationen und Steuerelementen für die Medien, der Medienleiste rechts für die eingeschalteten Webcams sowie einem Eingabefeld für Textnachrichten und dem Bereich für die Beschreibung des Kurses ganz unten.

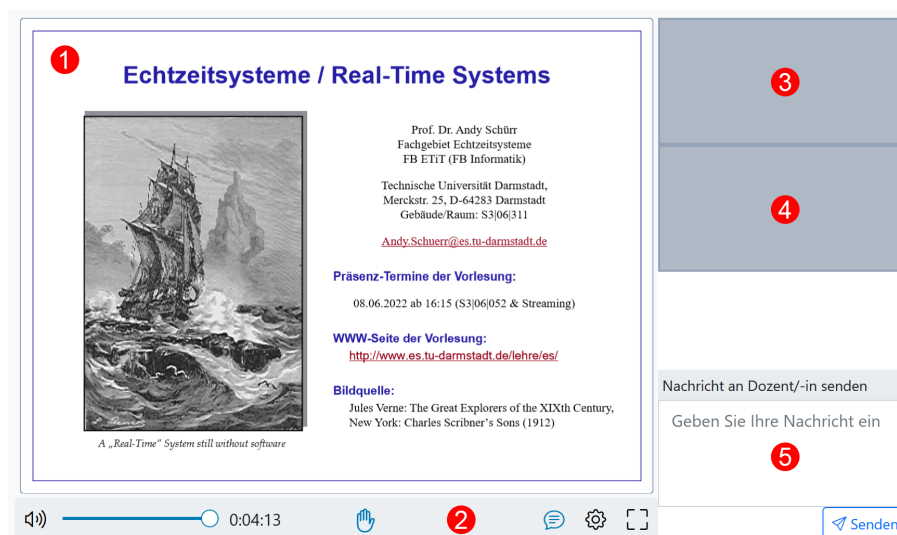


Abbildung 5. Bedienoberfläche für einen Kurs

1. Der Präsentationsbereich füllt den freien Platz in der Oberfläche. Hier werden die präsentierten Folien gezeigt.
2. Die Steuerleiste enthält Bedienelemente für den laufenden Kurs.



Audio-Wiedergabe stumm schalten. Mit dem Regler daneben kann die Lautstärke der Wiedergabe angepasst werden.



Hiermit können Sie sich melden. Diese Funktion wird in Abschnitt [Sich melden](#) näher beschrieben.



Ein Quiz ist aktiv und kann durch einen Klick auf diesen Button angezeigt werden.



Chateingabe ein-/ausblenden.



Einstellungen für Mikrofon und Kamera vornehmen.



In den Vollbildmodus wechseln.

3. Zeigt das Kamerabild von Dozierenden. Das Bild ist nur zu sehen, wenn das Kamerabild tatsächlich übertragen wird. Bei ausgeschalteter Kamera wird dieses Element ausgeblendet.
4. Zeigt das Kamerabild von Teilnehmenden während eines Redebeitrags. Das Bild ist nur zu sehen, wenn der/die Teilnehmende die Kamera für den Redebeitrag aktiviert hat.

Teilnehmende, die den Redebeitrag führen, sehen hier ihr lokales Kamerabild.

5. Mit dem Eingabefeld für Textnachrichten können Sie Dozierenden Textnachrichten senden. Alle anderen Teilnehmer/innen können Ihre Nachricht nicht sehen. Dieses Eingabefeld ist nur sichtbar, wenn Dozierende diese Funktion aktiviert haben.

Automatische Wiedergabe von Medien

Browser (insbesondere Chromium-basierte Browser) können die automatische Wiedergabe von Audio und Video blockieren. In diesem Fall können Sie zwar die Folien sehen, aber den Ton sowie das Kamerabild von Dozierenden nicht hören bzw. sehen. Hierbei ist eine Interaktion mit dem Browser erforderlich.

In diesem Fall wird ein Dialog ([Abbildung 6](#)) angezeigt, um die Wiedergabe von Audio und Video des Dozierenden zu aktivieren.

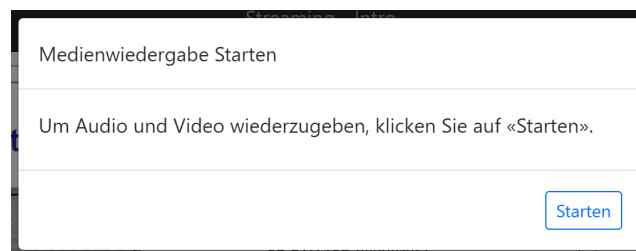


Abbildung 6. Interaktion mit dem Browser für Wiedergabe von Medien

Firefox

In Firefox kann eine Berechtigung für die automatische Wiedergabe von Medien erteilt werden.

Navigieren Sie hierzu in die Adresszeile des Browsers und erteilen die Erlaubnis, siehe [Abbildung 7](#).

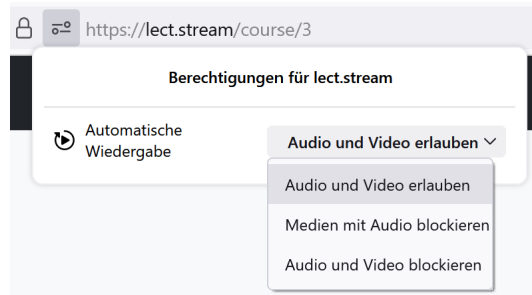


Abbildung 7. Firefox: Berechtigung für Medienwiedergabe

Textnachrichten

Mit den Textnachrichten können Sie Fragen stellen, ohne Dozenten/innen in ihrem Vortrag zu unterbrechen. Navigieren Sie dazu in das Nachrichtenfeld [5], geben dann Ihre Frage ein und klicken auf **[Senden]**.



Bei Veranstaltungen mit vielen Teilnehmern kann der Chat schnell unübersichtlich werden. Hier ist Disziplin von allen Teilnehmern gefragt. Nutzen Sie die Textnachrichten daher nur nach Aufforderung der Dozenten/innen oder gemäß den für die Veranstaltung geltenden Kommunikationsregeln.

Am Quiz teilnehmen



Ein Quiz kann mit oder ohne einen laufenden Stream zum Kurs gestellt werden. Wird ein Quiz ohne einen gerade laufenden Stream gestellt, so wird das Quiz anstelle des Streams auf der Webseite angezeigt. Wenn ein Stream zum Kurs läuft, und ein Quiz gestellt wird, dann bekommen Sie einen zusätzlichen Button  in der Steuerleiste zu sehen ([Abbildung 8](#)). Klicken Sie auf diesen Button, um das Quiz zu öffnen.



Abbildung 8. Quiz öffnen

Die Oberfläche eines Quiz ist in [Abbildung 9](#) zu sehen. Es handelt sich hierbei um ein Beispiel.

 Quiz

Was ist ein Byte?

- ☐ Teil der Hardware
- ☐ Eine Maßeinheit für Datenmengen
- ☐ Eine Programmiersprache
- ☐ Ein Bildbearbeitungsprogramm


Schließen Senden

Abbildung 9. Quizoberfläche

Wählen Sie die Antwortmöglichkeiten aus und klicken auf **[Senden]**, um die Antwort einzureichen.

Sich melden

Als Teilnehmer/in können Sie sich zu Wort melden. Die folgenden Schritte erläutern den Ablauf eines Redebeitrags.

1. Klicken Sie in der Steuerleiste auf den Button .
2. Wenn Sie sich zum ersten Mal für einen Redebeitrag melden, werden Sie aufgefordert, Ihrem Browser die Erlaubnis zur Verwendung des Mikrofons und optional der Kamera zu erteilen. Der Browser zeigt Ihnen einen Dialog, der nach der Kamera- und Mikrophonberechtigung fragt ([Abbildung 10](#)). Hier stehen alle verfügbaren Kameras und Mikrofone zur Auswahl.

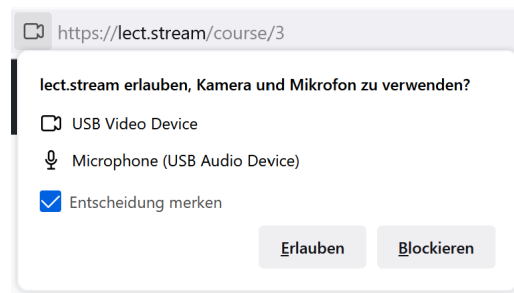


Abbildung 10. Kamera- und Mikrophonberechtigungen für Browser

Wählen Sie das Mikrofon und die Kamera aus, welche Sie für den Redebeitrag verwenden möchten. Klicken Sie dann auf **[Erlauben]**.

3. Anschließend bekommen Sie den Dialog für Geräteeinstellungen ([Abbildung 11](#)) angezeigt. In diesem Dialog können Sie nochmal Ihr gewünschtes Eingabegerät auswählen und überprüfen, ob es richtig funktioniert.

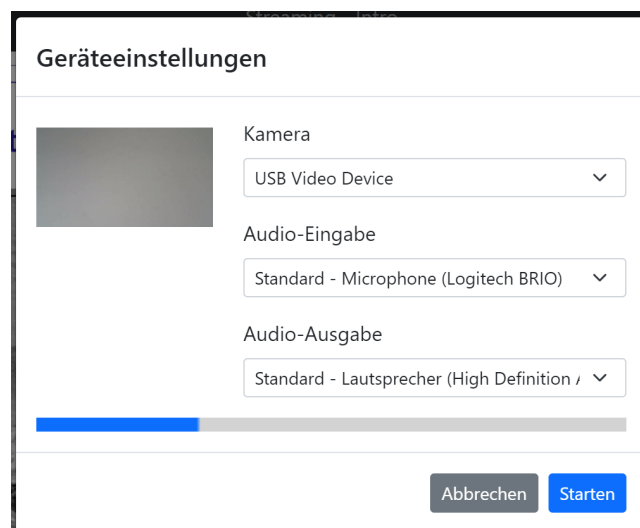


Abbildung 11. Geräteeinstellungen für Redebeitrag

Anschließend klicken Sie auf **[Starten]**.

Sie können Ihre Meldung auch **[Abbrechen]**.

4. Ihre Meldung wurde erfolgreich an den/die Dozenten/in gesendet. Dozierende entscheiden, wann und ob sie die Meldung annehmen.
5. Wurde Ihre Meldung angenommen, so werden Sie nochmal gefragt, ob der Redebeitrag nun beginnen kann ([Abbildung 12](#)).

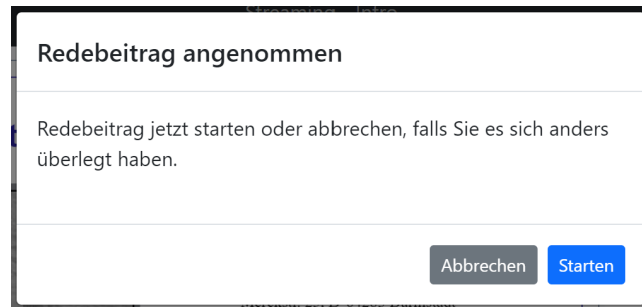



Abbildung 12. Redebeitrag bestätigen

Falls Sie es sich anders überlegt haben und die Meldung zurückziehen möchten, dann klicken Sie auf [**Abbrechen**].

Um den Redebeitrag zu beginnen, klicken Sie auf [**Starten**].

6. Sie können jetzt sprechen. Dozierende und alle Teilnehmer/innen können Sie hören und sehen, wenn die Kamera aktiviert wurde.
7. Den Redebeitrag beenden Sie durch erneutes Betätigen des Buttons  .

Einstellungen

Unter Einstellungen können Sie im aktuellen Entwicklungsstand das Medienprofil auswählen und Geräteeinstellungen vornehmen.

Medienprofil

Das Medienprofil bietet zwei Optionen an. Je nach Auswahl, ändert sich die Benutzeroberfläche des besuchten Kurses.

Zu Hause

Die Oberfläche bietet alle zur Verfügung stehenden Funktionen wie Ansicht der präsentierten Folien, Wiedergabe von Ton und Kamerabild der vortragenden Person sowie Versenden von Nachrichten und Teilnahme an Umfragen an.

Hörsaal

Die Oberfläche erlaubt nur das Versenden von Nachrichten und die Teilnahme an Umfragen. Diese Option ist insbesondere dann zu aktivieren, wenn Sie den Vortrag in Präsenz im Hörsaal sehen.

Geräteeinstellungen

Diese Einstellungen ([Abbildung 13](#)) können Sie zum Beispiel nutzen, wenn Sie sich das erste Mal angemeldet haben und die [Meldefunktion](#) nutzen möchten. So können Kamera und Mikrofon vorab

konfiguriert werden.

Haben Sie zuvor der Nutzung der Kamera zugestimmt und möchten diese nicht mehr aktiviert haben, so können Sie hier die Nutzung der Kamera deaktivieren, ohne in die Browsereinstellungen zu wechseln. Wählen Sie hierzu in der Kameraauswahl **Keine** aus.

In Chromium-basierten Browsern (z.B. Google Chrome, Opera, Microsoft Edge,...) kann das Audio-Ausgabegerät eingestellt werden. Browser wie z.B. Firefox unterstützen diese Einstellungsmöglichkeit noch nicht.

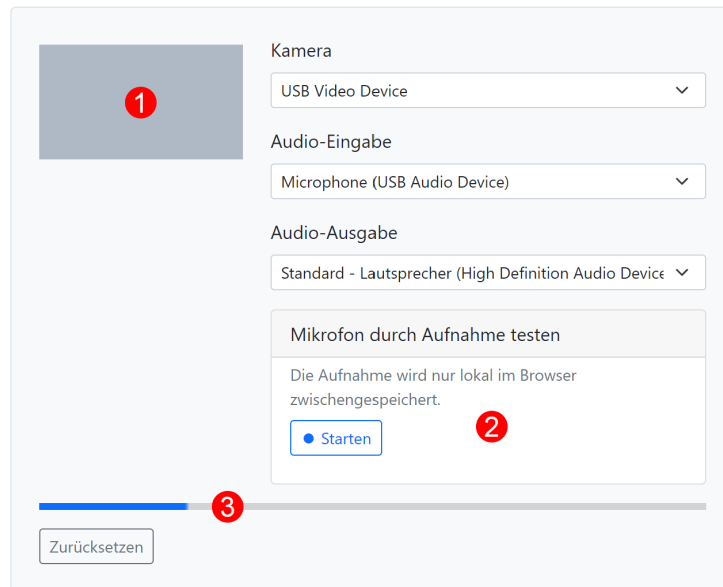


Abbildung 13. Geräteeinstellungen

1. Hier ist das Kamerabild der ausgewählten Kamera zu sehen.
2. Hier kann das ausgewählte Mikrofon durch eine kurze lokale Aufzeichnung getestet werden, indem Sie kurz reinsprechen und danach die Aufnahme wiedergeben. Auf diese Weise kann festgestellt werden, ob das Mikrofon richtig funktioniert und der Aufnahmepegel akzeptabel ist.
3. Zeigt den sich verändernden Eingangs-Pegel des ausgewählten Mikrofons an. Hiermit können Sie die Mikrofon-Lautstärke überprüfen.

Dozenten/innen

Kurs anbieten

Um einen Kurs mit lecturePresenter streamen zu können, müssen Sie einen Kurs erstellt haben. Es können auch mehrere Kurse erstellt werden, wenn Sie mehrere Lehrveranstaltungen anbieten. Des Weiteren muss ein Zugriffstoken generiert werden, der Ihre lecturePresenter-Instanz gegenüber dem Streamingdienst authentifiziert. Wie Sie das bewältigen wird im Folgenden erklärt.

Kurs erstellen

Ein Kurs kann in wenigen Schritten erstellt werden.

1. Klicken Sie in der Navigationsleiste auf **[Kurs hinzufügen]**.
2. Füllen Sie die Felder mit ihren kursspezifischen Inhalten aus.
3. Anschließend klicken Sie auf **[Erstellen]**.

Zugriffstoken

Das Zugriffstoken wird benötigt, um lecturePresenter gegenüber dem Streamingdienst zu authentifizieren. Es handelt sich hierbei um eine zufällig generierte Folge von alphanumerischen Zeichen. Einen Zugriffstoken zu verwenden hat den Vorteil, dass Sie sich im Werkzeug lecturePresenter nicht mit Ihren Logindaten (TU-ID und Passwort) einloggen müssen und somit auf sichere Weise geschützte Web-Dienste nutzen können. Das Zugriffstoken verwalten Sie mit folgenden Schritten.

1. Klicken Sie in der Navigationsleiste auf **[Einstellungen]** und dann weiter auf **[Persönliches Zugriffstoken]**.
2. Um ein neues Zugriffstoken zu generieren, klicken Sie auf **[Neues Token erzeugen]**.
3. Sie bekommen Ihr neues persönliches Zugriffstoken angezeigt. Bitte kopieren Sie dieses Token, denn es wird Ihnen nicht nochmal angezeigt.



Haben Sie das Zugriffstoken verloren, gelöscht oder haben Bedenken hinsichtlich der Verwendung, dann können Sie sich jederzeit ein neues Zugriffstoken generieren. Dabei wird das alte Zugriffstoken gelöscht und mit dem neuen überschrieben.

4. Starten Sie lecturePresenter und öffnen die Einstellungen über das Menü **Bearbeiten > Einstellungen**.
5. Navigieren Sie in den Stream-Tab.
6. Das Zugriffstoken in das Textfeld unter **Zugriffstoken** einfügen.



Um zu überprüfen, ob das Zugriffstoken funktioniert, klicken Sie auf den Button **[Prüfen]**. Gehen Sie hierbei auch sicher, dass Sie eine Internetverbindung haben. Wurde das Zugriffstoken akzeptiert, so nimmt das Textfeld die Farbe Grün an.

7. Sie können die Einstellungen wieder mit dem Button **[Schließen]** verlassen und sind nun bereit einen Stream zu starten.

Wenn Sie Bedenken hinsichtlich der Verwendung des Zugriffstokens haben, können Sie das Zugriffstoken löschen.

Stream starten

Sofern Sie einen Kurs und Zugriffstoken auf der Webseite erstellt haben, können Sie mit dem Streamen loslegen. In lecturePresenter haben Sie zwei Möglichkeiten einen Stream zu starten.

1. Über das Menü **Vortrag > Stream starten**.
2. Über die Werkzeugleiste mit dem Button .

Sobald Sie einen Stream starten, wird zunächst ein Dialog wie in [Abbildung 14](#) gezeigt.

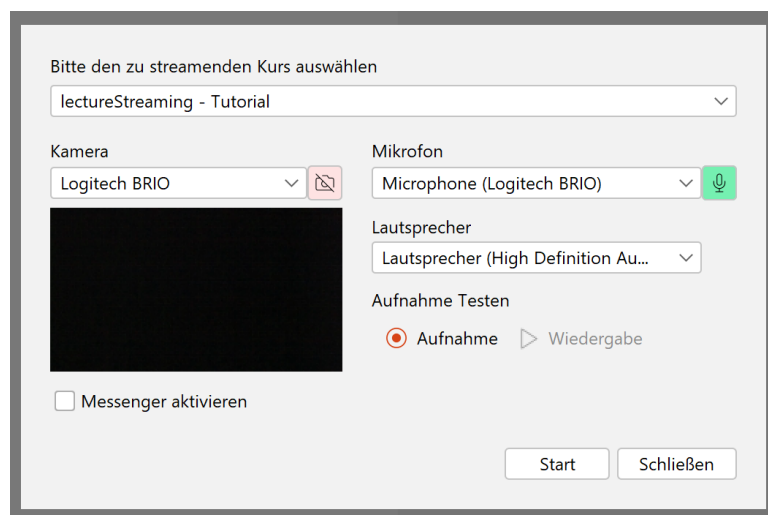


Abbildung 14. Stream starten

3. In der Auswahlliste werden alle von Ihnen erstellten Kurse aufgelistet. Wählen Sie hier den Kurs aus, der zu Ihrem aktuellen Vortrag passt.
4. Sie haben hier noch die Möglichkeit die richtigen Ein- und Ausgabegeräte einzustellen und diese zu testen. Zudem haben Sie die Wahl, ob Sie den Kurs mit eingeschaltetem Mikrofon oder eingeschalteter Kamera beginnen möchten.
5. Die Einstellung des Lautsprechers ist nur dann relevant, wenn Sie Redebeiträge annehmen. Das Audio von Redebeiträgen wird dann auf dem ausgewählten Lautsprecher wiedergegeben.

Falls Sie den Empfang von unidirektionalen Textnachrichten für den Kurs einschalten möchten, dann aktivieren Sie die Option **Messenger**.



All diese Funktionen lassen sich auch während des laufenden Streams ein- und ausschalten.

6. Um den Stream zu beginnen, klicken Sie auf **[Start]**.

Statusindikatoren

lecturePresenter hat in der rechten oberen Ecke der Oberfläche Indikatoren für den aktuellen Status des Streamings integriert ([Abbildung 15](#)).



Abbildung 15. Stream-Indikatoren



Zeigt an, ob ein Quiz aktiv ist. Daneben wird die Anzahl der Antworten angezeigt. Ein Teilnehmer kann nur einmal am aktiven Quiz teilnehmen.



Zeigt an, ob Textnachrichten aktiviert sind. Daneben wird die Anzahl unbearbeiteter Nachrichten angezeigt. Textnachrichten werden im Abschnitt [Empfang von Nachrichten](#) näher beschrieben.



Zeigt die Anzahl offener Meldungen an. Die Abwicklung wird im Abschnitt [Meldungen](#) näher beschrieben.



Zeigt an, ob ein Stream läuft und wie viele Teilnehmende sich den Stream anschauen.

Quizze

Quiz erstellen


lecturePresenter erlaubt es Ihnen, während der Vorlesung in Echtzeit Quizze zu starten, an denen die Teilnehmer über einen Browser teilnehmen können. Um ein Quiz zu erstellen, müssen Sie dieses zunächst anlegen. Wählen Sie dazu den Menüpunkt Vortrag Quiz erstellen. Es öffnet sich eine Bedienoberfläche ([Abbildung 16](#)), über die Sie das Quiz erstellen.

Abbildung 16. Quiz erstellen

Geben Sie eine Quizfrage ein [1]. Verschiedene Formatierungsmöglichkeiten sind in der Werkzeugleiste [2] zu finden. Die Quizfrage wird mit HTML formatiert. Auf diese Weise wird die Frage in allen Browsern mit der gleichen Formatierung angezeigt.

Wählen Sie den Quizstil [3] aus. Es stehen drei Stile zur Verfügung; **Multiple choice** (Mehrfachauswahl), **Eine Antwort** und **Numerisch**.

Multiple Choice und Eine Antwort

Die Antwortmöglichkeiten werden im Feld [4] als Text eingegeben. Neue Antwortmöglichkeiten erstellen Sie mit dem Button [5] oder mit der Taste Tab. Um eine Antwort zu löschen, klicken Sie den Button  [6]. Mit den aufwärts und abwärts Buttons [7] können Sie die Reihenfolge der Antworten verändern.

Numerische Antworten

Für Fragen vom Stil **Numerisch** können Sie einen oder mehrere Einträge hinzufügen. Jede Antwortmöglichkeit ([Abbildung 17](#)) besitzt eine Beschreibung [1] und ein erlaubtes Werteintervall in Form von Min- und Max-Feldern[2][3], für die Eingabe bei der Teilnahme am Quiz. Numerische Antworten lassen sich ebenfalls sortieren und entfernen, wie im vorherigen Abschnitt beschrieben.

Abbildung 17. Numerische Quizantwort

Nachdem Sie alles Gewünschte eingegeben haben, haben Sie die Möglichkeit das Quiz zu speichern, bevor Sie das Quiz freigeben. Zum Speichern drücken Sie den Button **[Quiz speichern]**. Um das Quiz freizugeben, klicken Sie **[Quiz stellen]**.

Sobald das Quiz erfolgreich freigegeben wurde, öffnet sich ein neues Dokument mit dem Namen **Quiz** und das Quiz ist jetzt für die Teilnehmer über einen Browser zugänglich. Das Quiz-Dokument wird in Echtzeit aktualisiert während die Antworten eintreffen. Um die Quizergebnisse anzuzeigen, wechseln sie auf die nächste Folie des Quiz-Dokuments.

Quiz aus der Quizsammlung auswählen

Um den Teilnehmern eine ihrer angelegten Fragen aus ihrer Quizsammlung zu stellen, wählen Sie den Menüpunkt **Vortrag › Quiz auswählen**. Es öffnet sich die Fragenliste, in der Sie bestehende Fragen bearbeiten, löschen oder stellen können. Wählen Sie die gewünschte Frage aus und klicken **[Quiz stellen]**.







Quiz auswählen			
	Frage	Quizstil	
	Was ist eine reflexive Kante?	<input checked="" type="checkbox"/>	 
	Was ist ein Use-Case in einem Unternehmen?	<input checked="" type="checkbox"/>	 

Abbildung 18. Quiz auswählen

Quiz-Modi

Ein Quiz kann mit oder ohne einen laufenden Stream gestellt werden. Wird ein Quiz ohne einen gerade laufenden Stream gestellt, so wird das Quiz anstelle des Streams auf der Webseite angezeigt. Ein aktives Quiz kann auf zwei Wegen beendet werden: Durch den Menüpunkt **Vortrag › Quiz beenden** oder den Button **[Beenden]** unter den Vorschaufolien.

Stellen Sie ein Quiz während der Stream zum Vortrag läuft, so sehen Sie unter den Vorschaufolien einen zusätzlichen Button **[Teilen]**. Dieser Button ist dafür da, um die Quizergebnisse mit den Teilnehmern zu teilen. Denn die Teilnehmer können die Ergebnisse so lange nicht sehen, bis diese geteilt wurden. Die Ergebnisse können auch nur dann geteilt werden, wenn Sie das Quiz beenden.

Quizergebnisse können Sie mit folgenden Schritten den Teilnehmern präsentieren:

1. Das Quiz z.B. mit dem Button **[Beenden]** stoppen.
2. Mit dem Button **[Teilen]** die Ergebnisse an die Teilnehmer freigeben.
3. Die Folien mit Diagrammen, die alle Antworten zusammenfassen, auswählen und präsentieren.

Empfang von Nachrichten

Textnachrichten können empfangen werden, wenn die Funktion **Messenger** aktiviert wurde. Empfangene Nachrichten sind in lecturePresenter unter der Folienanzeige zu sehen ([Abbildung 19](#)). Eine Textnachricht enthält den Vor- und Nachnamen des/der Verfassenden, die Uhrzeit und den Text der Nachricht selbst.

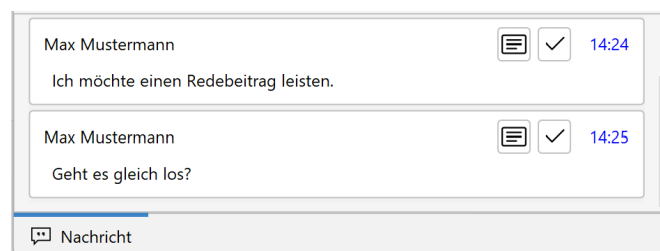


Abbildung 19. Empfangene Nachrichten in lecturePresenter

Während eines Vortrags mit sehr vielen Teilnehmenden kann es vorkommen, dass Sie eine große

Anzahl von Nachrichten bekommen. Wenn Sie auf eine Nachricht eingegangen sind oder eine Nachricht für unwichtig halten, dann kann diese mit dem Button ✓ entfernt werden.

Mit dem Button ☰ kann eine neue Folie mit dem Text der empfangenen Nachricht erstellt werden. Diese Folie wird in lecturePresenter sofort angezeigt, aufgezeichnet und im Stream verteilt, sofern Sie den Vortrag aufzeichnen bzw. streamen.

Meldungen

Meldungen sehen Sie dort, wo auch Textnachrichten in lecturePresenter angezeigt werden, unter der Folienanzeige (Abbildung 20). Eine Meldung enthält den Vor- und Nachnamen des/der Meldenden und die Uhrzeit. Sie können eine Meldung annehmen ☑ oder ablehnen ☒. In beiden Fällen wird die Meldung aus der Liste entfernt.

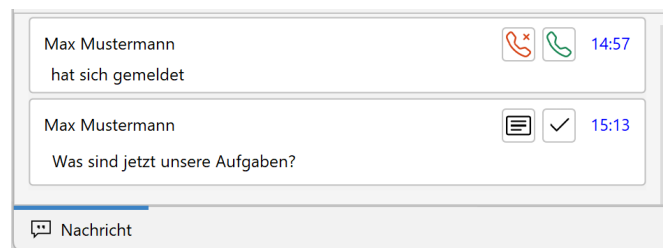


Abbildung 20. Meldungen in lecturePresenter

Haben Sie eine Meldung angenommen und der/die Meldende hat den Redebeitrag gestartet, dann sehen Sie in lecturePresenter rechts oben über der Folienvorschau den Namen und das Kamerabild, falls aktiviert, des/der Meldenden sowie Steuerelemente für den Redebeitrag. Zu diesem Zeitpunkt ist auch der/die Meldende für Sie und alle Teilnehmer/innen zu hören.

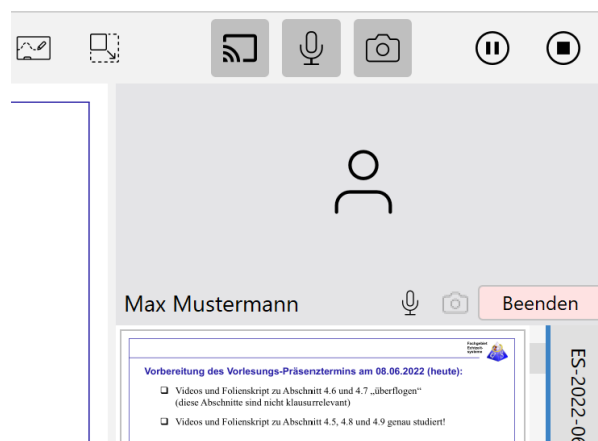


Abbildung 21. Laufender Redebeitrag in lecturePresenter

Audio und Video des Redebeitrags können Sie steuern.



Schaltet den Ton des/der Meldenden für Sie und alle Teilnehmer/innen stumm. Durch erneutes Betätigen kann der Ton wieder eingeschaltet werden.



Schaltet das Kamerabild des/der Meldenden für Sie und alle Teilnehmer/innen stumm. Durch erneutes Betätigen kann das Kamerabild wieder eingeschaltet werden.



Wurde die Nutzung der Kamera auf Seite des/der Meldenden deaktiviert, dann hat diese Funktion keine Wirkung.

Der Redebeitrag wird beendet durch:

- Klicken auf [**Beenden**] in der Steuerleiste.
- Meldende selbst.