

# 영역선택 툴 : 랏쏘 툴



- Lasso Tool L
- Polygonal Lasso Tool L
- Magnetic Lasso Tool L

- Quick Selection Tool W
- Magic Wand Tool W

- Pen Tool P
- Freeform Pen Tool P
- Curvature Pen Tool P
- Add Anchor Point Tool
- Delete Anchor Point Tool
- Convert Point Tool

특정 영역을 선택하고 해당 영역만 작업하기

올가미 툴 : 드래그해서 자유롭게 영역을 생성 합니다.

다각형 올가미 툴 : 드래그해서 자유롭게 다각형 영역을 생성 합니다.

자석 올가미 툴 : 색의 대비가 분명한 영역을 따라 자석처럼  
자동적으로 선택영역을 생성합니다.

빠른 선택 툴 : 선택한 색상과 비슷한 범위를 자동으로 선택합니다.

마술봉 툴 : 마우스를 드래그하면 가까운 색상범위가 자동적으로 선택됩니다.

펜 툴 : 패스를 만듭니다.

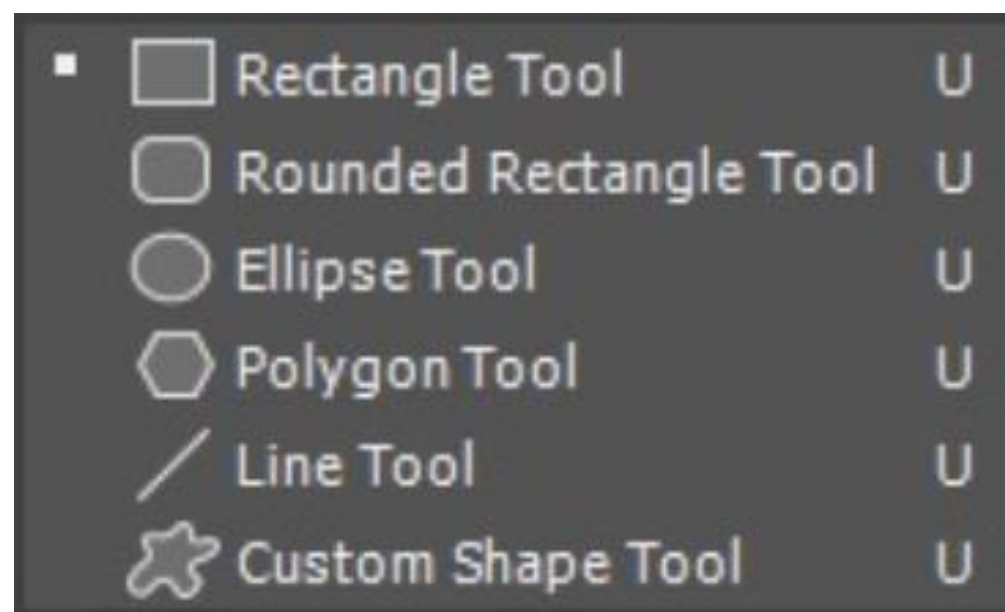
-자유 펜 툴 : 자유롭게 패스를 만듭니다.

-곡률 펜 툴 : 곡선 패스를 만듭니다.

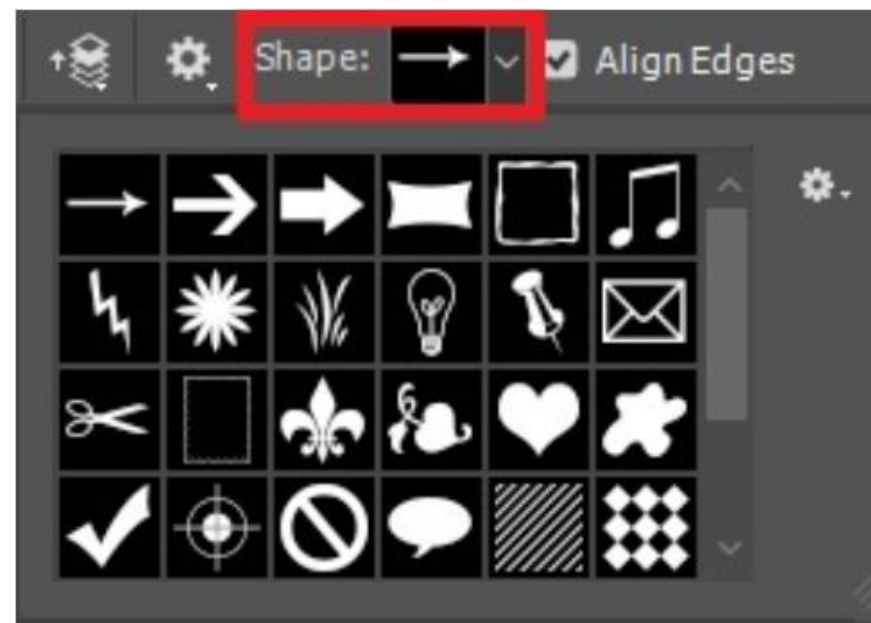
-포인트 추가 툴 : 작업한 패스에 포인트를 추가 합니다.

-포인트 삭제 툴 : 작업한 패스에 포인트를 삭제 합니다.

-포인트 변환 툴 : 패스 포인트의 속성을 변환 시킵니다.

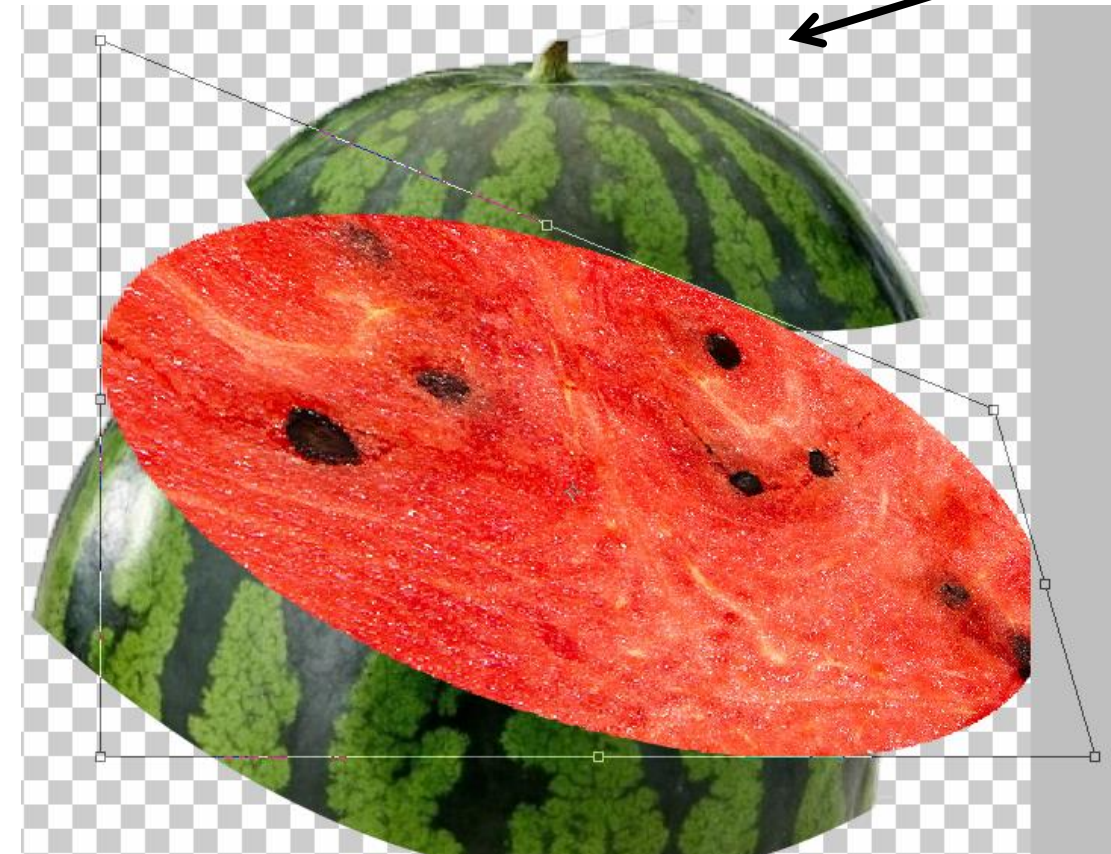


도형 툴 : 벡터형식의 사각형& 사각형패스를 만듭니다.  
 둥근 사각형 도형 툴 : 벡터형식의 모서리가 둥근 사각형&사각형패스를 만듭니다.  
 원형 툴 : 벡터형식의 원형&원형패스를 만듭니다.  
 다각형 툴 : 벡터형식의 다각형&다각형패스를 만듭니다 .  
 선 툴 : 벡터형식의 선을 만듭니다.  
 사용자 정의 셰이프 툴 : 사용자 정의 셰이프 툴을 클릭하고나서 옵션바를 Shape옆에 화살표 클릭



진행순서 :

1. 수박을 자르고 단면을 만든 후에 수박내용물을 삽입하여 만들어 보자
2. 펜툴로 통 수박을 잘라 각 레이어로 저장한다
3. 도형툴을 이용하여 원을 수박 단면에 맞춰 변형한다
4. 수박내용물의 이미지를 단면에 맞춰 수정한다



free transform : ctrl + t  
 ctrl 키를 누른상태로 커서의 모양이 흰색 삼각형이 되면 마우스를 움직여 모양을 만든다

레이어를 도형툴로 만든 수박단면레이어안으로 넣는다

