GOLauncher项目svn提交规范

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 版本修订记录 | | | |
| 日期 | 版本 | 修订人 | 修改内容 |
| 2013-11-28 | 1.00 | 胡勇 | 初稿 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 提交规范

1. 问题：简要描述问题，可直接描述问题来源或问题表现，如ADT-15568 进入桌面设置－屏幕，点击屏幕行列数，桌面报错。
2. 原因：问题原因
3. 修改：针对问题，所做的修改办法
4. 测试：对应修改，可能产生的影响，测试应着重测试哪些模块，如何操作。

# 2.规范说明

1. 多问题的修改，必须分开提交。
2. 必须要有测试点的描述，测试点中的无需测试，应尽量减少避免使用。
3. 进行到一半的工作提交，应直接指出当前剩余问题及不要测试项。
4. 详细描述清楚修改点与测试项间的关系，不要假定需求人会关注和查看修改提交。
5. 严禁将代码格式化后与代码修改混合在一起一次性提交，一定要分开提交。

# 提交范例

1. **正面范例：**

svn-84949-wuziyi

1.提交：关于4.4系统下某种操作引发有两个实例的问题处理

2.测试：各版本的系统下启动GO桌面（如从锁屏，主题，插件，等各种会启动GO桌面的入口）

3.现有问题：4.4系统下，由于google针对launcher应用做了优化处理，设置项是否默认启动失效。Java的保留字（reserved words也称关键字）后紧跟一个空格。

svn-89335-yejijiong

提交：2D下，添加模块添加系统widget，入口判断修改。

原因：由于用户反馈无法添加系统widget，可能是由于用户系统不支持反射绑定widgetID的方法，原有入口判断为API版本判断，现在修改为反射绑定widgetID方法，抛出异常则进入旧样式。

测试：1. 2D下，使用4.1以下系统的手机，查看是否可以正常添加系统widget。

2. 2D下，使用4.1及以上系统的手机，，查看是否可以正常添加系统widget。

svn-85108-zhouxuewen

！！无需同步CN

at com.jiubang.ggheart.appgame.base.component.NewExtraContainer.a(NewExtraContainer.java:616)

at com.jiubang.ggheart.appgame.base.component.FeaturedContainer.a(FeaturedContainer.java:567)

原因：由于逻辑没控制好，一些特殊性况下连接两次set了headview

修改：利用标志位，控制只加一次

测试：应用中心内，在有广告的情况下，不断切换界面。

方法内的两个逻辑

1. **负面范例：**

svn-86568-zouguiquan

修改: ADT-15111 添加界面滤镜名称不对，应该是壁纸滤镜

ADT-15114 桌面设置为十列后，进入壁纸滤镜预览界面，界面图标显示左右被截

ADT-15118 壁纸滤镜，从两个路径点击进入壁纸滤镜，均出现报错

ADT-15119 壁纸滤镜，添加界面中图标没有增加小红点; 桌面设置中没有增加 new 标识

ADT-15123 壁纸滤镜，当前使用“动态壁纸”和“多屏壁纸”时，没有弹出 toast”提示

测试:同上

svn-87169-guoyiqing

提交: 根据产品的需求更改滤镜的文案

测试: 产品@郑鱼鱼查看即可

svn-89470-yejijiong

提交：注释widget刷新监听反注册。

测试：无需测试。