

# Vicente Venegas

## Diseñador

vicentevenegas.xyz  
vicente.venegas@uc.cl  
+56 9 7894 0697

### Perfil

Diseñador UX con experiencia en investigación de usuarios, diseño de servicios y proyectos digitales inclusivos. He trabajado en el sector público y privado, aplicando hallazgos de investigación a soluciones basadas en evidencia. Mi formación en diseño, junto con conocimientos en ingeniería y desarrollo web, me permiten aportar una visión interdisciplinaria que conecta investigación, prototipado y QA con la implementación técnica junto a desarrolladores.

### Habilidades

**UX Research:** Entrevistas, encuestas, análisis cualitativo y cuantitativo, pruebas de usabilidad, síntesis de insights.

**UX/UI Design:** Wireframes, prototipado en Figma/Adobe XD, arquitectura de información, design systems, QA de interfaces.

**Front-end:** Conocimientos en HTML, CSS y JavaScript para handoff y validación de diseño con desarrolladores.

**Herramientas Creativas:** Illustrator, Photoshop, After Effects, animación y 3D para soporte visual de interfaces.

**Idiomas:** Español nativo, inglés bilingüe (vivencia en EE. UU.).

### Formación Académica

**Título de Diseñador •**  
**Pontificia Universidad Católica**

Agosto 2019 - Noviembre 2024

**Plan Común, Ingeniería Civil •**  
**Universidad de Chile**

Marzo 2016 — Julio 2017 [Incompleto]

### Formación Adicional

**Diseño UX/UI Avanzado • CODERHOUSE**

Agosto 2025 — Octubre 2025

Formación en proyectos digitales complejos: investigación UX, pruebas de usabilidad, arquitectura de información, prototipado y Design Systems.

**AI Alignment Course • AI Safety Fundamentals**

Septiembre 2023 — Enero 2024

Curso sobre seguridad y alineación de IA, con proyecto final de replicación experimental.

### Experiencia Laboral

**Diseñador de Servicios, Práctica • Servicio Nacional de la Discapacidad**

Julio 2023 — Noviembre 2023

- Colabore en el desarrollo de guías de participación ciudadana aplicadas a la planificación de inversión territorial y a la Norma de Participación.
- Realicé investigación con entrevistas, cuestionarios y análisis documental en direcciones regionales para identificar brechas de accesibilidad e inclusión.
- Sistematizé hallazgos y recomendaciones que orientaron mejoras en procesos de participación y servicios públicos inclusivos.

**Diseñador de Branding, Práctica • Almabrand**

Julio 2022 — Noviembre 2022

- Desarrollé proyectos de diseño estratégico y gráfico, incluyendo logotipos, sistemas gráficos, lineamientos de branding y guías de estilo para clientes diversos.
- Apoyé en investigación cualitativa y cuantitativa, incorporando desk research para identificar insights clave y orientar decisiones estratégicas.
- Colaboré en workshops participativos con stakeholders, sintetizando hallazgos para refinar estrategias de marca y mejorar la coherencia visual.

**Freelance & Proyectos Independientes (Seleccionados)**

Julio 2021 — Presente

**Studio Hot Hand (cofundador)**

Branding, animaciones y visuales 3D integrando storytelling para proyectos culturales y comerciales.

**Transmutaciones — Instalación interactiva (2025)**

Colaboración interdisciplinaria en proyecto financiado por FONDART; programación, hardware interactivo y diseño sonoro.

**Gabit.cl — Galería digital (2025)**

Implementé un design system y diseñé prototipos de alta fidelidad en Figma, facilitando el handoff al desarrollador.

**Innovalabs / Academia Judicial de Chile (2021–2024)**

Diseño de interfaces y recursos interactivos para cursos e-learning, aplicando principios de usabilidad, accesibilidad y experiencia centrada en el usuario.

### Experiencia Complementaria

**Profesor Auxiliar • Pontificia Universidad Católica**

Marzo 2024 — Julio 2025

- Guíé ayudantías introductorias de HTML, Python y circuitos eléctricos en el curso Diseño, Tecnología y Sociedad.
- Acompañé equipos estudiantiles en la retroalimentación y desarrollo de proyectos.

**Finalista Torneo de Emprendimiento • OpenBeauchef-IBM**

Mayo 2016 — Septiembre 2016

Seleccionado entre los 8 equipos finalistas con Pillok, un wearable diseñado para mejorar la adherencia a tratamientos en adultos mayores.