

LUIS DELGADO GALLARDO

DESARROLLADOR FRONTEND

CONTACTO

 +52 (777) 268 8189

 dev.ledg555@gmail.com

 [linkedin.com/in/ledg555](https://www.linkedin.com/in/ledg555)

 github.com/ledg555

PERFIL

Ex-profesor STEM y entrenador de medallistas de olimpiadas de física, me apasiona la búsqueda constante de nuevos desafíos y aprendizajes, por lo que decidí formarme como desarrollador frontend para incursionar y destacar ahora en el vasto y dinámico mundo TI.

PROYECTOS DESTACADOS

Pawsome Friends

Sitio web de adopción de mascotas. Incluye página de inicio, catálogo de mascotas con filtros de búsqueda y formularios de adopción y registro de mascotas.

Panel de Control Administrativo

Propuesta de lo que podría ser un panel de control para una aplicación de tienda en línea de un negocio familiar. Incluye secciones de productos, clientes y pedidos, entre otras.

TicTapToe

Juego de tres en línea desarrollado desde cero, con diseño neumórfico, tablero de puntos e interruptores de forma y jugador inicial.

MathCalc Pro

Calculadora con funciones de aritmética, álgebra y geometría, entre otras. Diseñada para asistir a estudiantes de bachillerato en el desarrollo de confianza en su razonamiento y sus procedimientos de solución de problemas.

EXPERIENCIA

Voluntario Frontend Trainee

2024 - Presente

NoCountry

En esta simulación laboral colaboré con un equipo de distintas nacionalidades para desarrollar el producto mínimo viable de un refugio de adopción de mascotas. De este modo gané experiencia trabajando con equipos remotos y utilizando GitHub Projects, mediante el flujo de trabajo de GitHub.

Profesor de Física e Informática

2023 - 2024

Colegio El Peñón

En este colegio fungí como profesor auxiliar de informática, enseñando a estudiantes de bachillerato los lenguajes de Python y JavaScript. También fui titular de física, donde logré que mis alumnos ganaran 13 de las 15 medallas olímpicas que se han obtenido bajo mi tutoría.

Profesor STEM [🔗](#)

2021 - 2023

Colegio Universitario Progressum

Profesor de física, matemáticas e informática, desarrollé proyectos multidisciplinarios con alumnos de secundaria y bachillerato utilizando principalmente las tecnologías HTML, Javascript, CSS, Python y Arduino, así como software de análisis de datos, como LabPlot.

FORMACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software [🔗](#)

2023 - Presente

Universidad Abierta y a Distancia de México

Licenciatura en Ciencias con énfasis en Física [🔗](#)

2015 - 2019

Universidad Autónoma del Estado de Morelos

RECONOCIMIENTOS

EF SET [🔗](#)

C1 (Advanced) English Certification

Microsoft Learn [🔗](#)

Crea tus primeras aplicaciones web con React, Compila aplicaciones de JavaScript con TypeScript, e Introducción al control de versiones con Git

{dev/talles} [🔗](#)

TanStack Query: un poderoso gestor de estado asíncrono, Shadcn/ui: componentes accesibles y personalizables, y Visual Studio Code: mejora tu velocidad para codificar.

EDteam [🔗](#)

Introducción a las API REST, Introducción a la programación orientada a objetos, Introducción a la terminal Linux, Markdown desde cero, y La ruta del desarrollador web

Logros en concursos y olimpiadas de física

Por categoría: 5 primeros lugares, 3 terceros lugares, 6 menciones honoríficas

Por región: 12 estatales, 2 nacionales, 1 internacional

HABILIDADES

- Inglés C1
- Markdown
- JavaScript
- React
- Tailwind CSS
- TypeScript
- HTML
- CSS
- Git / GitHub
- Next.js
- Shadcn/ui
- SQL

APTITUDES

- Atención al detalle
- Autodidacta
- Empatía
- Aprendizaje permanente
- Formación
- Pensamiento analítico