LUIS DELGADO GALLARDO

DESARROLLADOR FRONTEND

✓ dev.ledg555@gmail.com

3 github.com/ledg555

ledg555.vercel.app

+52 (777) 268 8189

in linkedin.com/in/ledg555

O Jiutepec, México

PERFIL

Ex-profesor STEM y entrenador de medallistas de olimpiadas internacionales de física, me apasiona enfrentarme a nuevos desafíos y aprendizajes, por lo que decidí formarme como desarrollador frontend para incursionar y seguir destacando ahora en el vasto y dinámico mundo TI.

PROYECTOS DESTACADOS

Pawsome Friends 2

Sitio web de adopción de mascotas abandonadas. Incluye página de inicio, catálogo de mascotas con filtros de búsqueda y panel de control para refugios.

Panel de Control Administrativo

Propuesta de panel de control minimalista para una aplicación de tienda en línea de un negocio familiar. Incluye secciones de productos, clientes y pedidos, entre otras.

TicTapToe 🔼

Juego de tres en línea desarrollado desde cero, con diseño neumórfico, tablero de puntos e interruptores de forma y jugador inicial.

MathCalc Pro 🔼

Calculadora con funciones de aritmética, álgebra y geometría, entre otras. Diseñada para asistir a estudiantes en el desarrollo de confianza en su razonamiento y sus procedimientos de solución de problemas.

EXPERIENCIA RECIENTE

Desarrollador Frontend Voluntario

2024 - Presente

- Colaboré con un equipo internacional para desarrollar una aplicación web de adopción de mascotas accesible y con diseño responsivo.
- Obtuve experiencia trabajando en equipos remotos bajo metodologías ágiles, utilizando herramientas como Slack, GitHub Projects y el flujo de trabajo de GitHub.
- Contribuí en la maquetación y mejora del rendimiento del estado de la aplicación, utilizando la biblioteca de componentes de Shadon y el gestor de estado Zustand.

Profesor de Física e Informática

2023 - 2024

Colegio El Peñón 🔼

- Profesor auxiliar de Informática y titular de Física, instruí a alumnos de bachillerato en los lenguajes de Python y JavaScript con buenas prácticas y sintaxis moderna
- Desarrollé el diseño conceptual de "MathCalc Pro", una aplicación para apoyar a estudiantes mejorar la confianza en sus habilidades matemáticas.

• Logré que mis estudiantes obtuvieran 13 reconocimientos en concursos y olimpiadas de física a nivel estatal, nacional e internacional.

Profesor STEM 2021 - 2023

Colegio Universitario Progressum

- Profesor de las asignaturas de Informática, Matemáticas y Física.
- Desarrollé proyectos básicos con mis estudiantes utilizando tecnologías como HTML, CSS,
 JavaScript, Python y Arduino, y software de análisis de datos como LabPlot.
- Conseguí que más del 80% de mis estudiantes fueran admitidos en la universidad de su primera elección, así como un reconocimiento en olimpiadas de física a nivel estatal.

FORMACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software

2023 - Presente

Universidad Abierta y A Distancia de México 🖪

Licenciatura en Ciencias Físicas

2015 - 2019

Universidad Autónoma del Estado de Morelos

RECONOCIMIENTOS

EF SET 🔼

• C1 (Advanced) English Certification

Microsoft Learn <a>

Crea tus primeras aplicaciones web con React.
 Compila aplicaciones de JavaScript con
 TypeScript.
 Introducción al control de versiones con Git.

DevTalles 🖪

• TanStack Query: un poderoso gestor de estado asíncrono. • Shadcn/ui: componentes accesibles y personalizables. • Visual Studio Code: mejora tu velocidad para codificar.

EDteam 🔼

- Introducción a las API REST. Introducción a la programación orientada a objetos.
- Introducción a la terminal Linux. Markdown desde cero. La ruta del desarrollador web

Logros en concursos y olimpiadas de física

- Por categoría: 5 primeros lugares, 3 terceros lugares, 6 menciones honoríficas
- Por región: 12 estatales, 2 nacionales, 1 internacional

HABILIDADES

- Inglés C1
- HTML
- Markdown
- CSS
- JavaScript
- Git/GitHub
- React
- Next.js
- Tailwind CSS
- Shadcn/ui
- TypeScript
- SQL

APTITUDES

- Atención al detalle
- Autodidacta
- Empatía
- Aprendizaje permanente
- Mentoría
- Pensamiento analítico