

LUIS DELGADO GALLARDO

DESARROLLADOR FRONTEND

CONTACTO



+52 (777) 268 8189



dev.ledg555@gmail.com



linkedin.com/in/ledg555



github.com/ledg555

PERFIL

Ex-profesor STEM y entrenador de medallistas de olimpiadas de física, me apasiona la búsqueda constante de nuevos desafíos y aprendizajes, por lo que decidí formarme como desarrollador frontend para incursionar y destacar ahora en el vasto y dinámico mundo TI.

PROYECTOS

MathCalc Pro

Candle in the Class

Calculadora con funciones de aritmética, álgebra y geometría, entre otras. Diseñada desde cero para asistir a estudiantes de secundaria y bachillerato en el desarrollo de confianza en su razonamiento y sus procedimientos de solución de problemas.

Tecnologías: HTML, Tailwind CSS, JavaScript, React, Next, Shadcn

Panel de Control Administrativo

Amigo Burbuja

Propuesta de lo que podría ser un panel de control para una aplicación de tienda en línea de un negocio familiar. Incluye secciones de productos, clientes y pedidos, entre otras.

Tecnologías: HTML, Tailwind CSS, JavaScript, React, Next, TypeScript, Shadcn, SQL, Prisma ORM

EXPERIENCIA

Profesor de física e informática

2023 - 2024

Colegio El Peñón

Durante el último año fungí como profesor auxiliar de informática, enseñando a estudiantes de bachillerato los lenguajes de Python y JavaScript. También fui titular de física, donde logré que mis estudiantes ganaran 12 de las 14 medallas que se han obtenido bajo mi tutoría.

Profesor STEM

2022 - 2023

Colegio Universitario Progressum

Profesor de las asignaturas de física, matemáticas e informática, desarrollé proyectos multidisciplinarios con alumnos de secundaria y bachillerato utilizando principalmente las tecnologías HTML, Javascript, CSS, Python y Scratch, así como software de análisis de datos, como LabPlot.

Profesor de robótica y electrónica [↗](#)

2021 - 2022

WorldBrain México

Lideré grupos de alumnos multigrado en el dominio de conceptos de lógica y programación aplicados a proyectos de Scratch, Python, Arduino y electrónica. A su vez, asistí a estudiantes de licenciatura en asignaturas de Cálculo y Ecuaciones Diferenciales.

FORMACIÓN

Ingeniería en Desarrollo de Software [↗](#)

2023 - Presente

Universidad Abierta y a Distancia de México

Licenciatura en Ciencias con énfasis en Física [↗](#)

2013 - 2019

Universidad Autónoma del Estado de Morelos

RECONOCIMIENTOS

EF SET [↗](#)

C1 (Advanced) English Certification

Microsoft Learn [↗](#)

Crea tus primeras aplicaciones web con React, Compila aplicaciones de JavaScript con TypeScript, e Introducción al control de versiones con Git

{dev/talles} [↗](#)

Shadcn/ui: componentes accesibles y personalizables, y Visual Studio Code: mejora tu velocidad para codificar

EDteam [↗](#)

Introducción a las API REST, Introducción a la programación orientada a objetos, Introducción a la terminal Linux, Markdown desde cero, y La ruta del desarrollador web

Concursos y olimpiadas de física

5 primeros lugares, 3 terceros lugares, y 6 menciones honoríficas

HABILIDADES

- Inglés C1
- Markdown
- JavaScript
- React
- Tailwind CSS
- TypeScript
- HTML
- CSS
- Git / GitHub
- Next.js
- Shadcn/ui
- SQL

APTITUDES

- Atención al detalle
- Autodidacta
- Empatía
- Aprendizaje permanente
- Formación
- Pensamiento analítico