

# Mémento HTML5

## Structure d'une page HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>Titre de la page</title>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  </head>
  <body>
    
  </body>
</html>
```

## Mise en page

`<p>` un paragraphe `</p>` Tout ce qui est entre les balises est un paragraphe  
`<div>` une division `</div>` Tout ce qui est entre les balises est une section

`<b>` gras `</b>` Mettre en gras le texte entre les balises  
`<i>` italique `</i>` Mettre en italique le texte entre les balises  
`<u>` souligné `</u>` Souligner le texte entre les balises  
`<s>` barré `</s>` Barrer le texte entre les balises

`<h1>` Titre 1 `</h1>` Mettre au format titre 1 le texte entre les balises  
`<h2>` Titre 2 `</h2>` Mettre au format titre 2 le texte entre les balises  
`<h3>` Titre 3 `</h3>` Mettre au format titre 3 le texte entre les balises  
`<h4>` Titre 4 `</h4>` Mettre au format titre 4 le texte entre les balises  
`<h5>` Titre 5 `</h5>` Mettre au format titre 5 le texte entre les balises  
`<h6>` Titre 6 `</h6>` Mettre au format titre 6 le texte entre les balises

Pour mettre une image :  
``

`<br/>` Forcer un passage à la ligne  
`<hr/>` Tracer une ligne horizontale  
`&nbsp;` Forcer l'affichage d'un espace

Pour mettre un hyperlien :  
`<a href="http://www.education.gouv.fr">Hyperlien</a>`

## Tableaux

Une ligne

```
<table>
  <tr>
    <th>Titre colonne 1</th>
    <th>Titre colonne 2</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Cellule colonne 1 ligne 2</td>
    <td>Cellule colonne 2 ligne 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Cellule colonne 1 ligne 3</td>
    <td>Cellule colonne 2 ligne 3</td>
  </tr>
</table>
```

## Attributs communs

Chaque balise accepte un ou plusieurs attributs s'écrivant sous la forme :  
**nomAttribut="valeurAttribut"**

**class** Appliquer un style prédéfini  
**id** Donner un identifiant unique  
**style** Appliquer un style

## Listes

Liste non ordonnée

```
<ul>
  <li>puce non ordonnée 1</li>
  <li>puce non ordonnée 2</li>
  <li>puce non ordonnée 3</li>
</ul>
```

→

- puce non ordonnée 1
- puce non ordonnée 2
- puce non ordonnée 3

Liste ordonnée

```
<ol>
  <li>puce ordonnée 1</li>
  <li>puce ordonnée 2</li>
  <li>puce ordonnée 3</li>
</ol>
```

→

1. puce ordonnée 1
2. puce ordonnée 2
3. puce ordonnée 3

Un formulaire est encadré par les balises `<form>` `</form>`

## Formulaires

Chaque balise de formulaire accepte un ou plusieurs attributs s'écrivant sous la forme : **nomAttribut="valeurAttribut"**

3 types de balises supplémentaires possibles dans un formulaire :

- `<input />` : Permet à l'utilisateur de saisir des données
- `<select></select>` : Permet à l'utilisateur choisir dans une liste
- `<textarea></textarea>` : Permet d'éditer du texte sur plusieurs lignes.

```
<form action="destination.php" method="get">
  <input type="text" name="login" placeholder="Login"/><br/>
  <input type="password" name="mdp" placeholder="Mot de passe" /><br/>
  <textarea name="commentaire">
    Saisissez votre commentaire
  </textarea><br/>
  <select name="choix">
    <option value="-1">Choisissez le mode de connexion</option>
    <option value="1">Lecteur</option>
    <option value="2">Rédacteur</option>
    <option value="3">Administrateur</option>
  </select><br/>
  <input type="submit" />
</form>
```

## Attributs des balises de formulaire

**action** Script destinataire du contenu du formulaire

**form**

**method** Méthode de transmission du contenu du formulaire : **get** ou **post**

**name** Nom de l'élément qui sera transmis

**input**

**value** Valeur par défaut de l'élément

**type** Valeurs possibles (non exhaustives):

**text** Du texte en clair  
**password** Le texte est remplacé par des points  
**checkbox** Case à cocher  
**radio** Case à cocher ronde  
**file** Un bouton ouvrant un navigateur de fichier  
**color** Un bouton ouvrant un colorpicker  
**email** Du texte en clair, mais indiquant si ce dernier à le format d'un email  
**submit** Bouton pour envoyer le formulaire  
**reset** Remettre le formulaire à zéro  
**required** Indiquer que le champ doit obligatoirement être rempli  
**placeholder** Texte qui s'affichera dans le champ pour décrire l'action attendue