

# Langage C

Lire/Ecrire en Langage C

# Langage C

- Types et tailles
- Lire depuis le clavier
- Écrire à l'écran

# Types et tailles

- **int** 4 octets (32 bits)
  - unsigned
  - short 2 octets (16 bits)
  - long 8 octets (64 bits)
- **float** 4 octets (32 bits)
- **double** 8 octets (64 bits)
- **char** 1 octet
  - unsigned
- **Pas de type « chaîne de caractères »**
  - utiliser **char[nombreDeCaracteresPossibles]**

# Lire depuis le clavier

- **scanf**("%type",&nomDeLaVariableCorrespondantAuType) ;
  - type
    - i,d ou u pour des entiers
    - f,e ou g pour des réels
    - c pour UN caractère
- **scanf**("%s",nomDeLaVariableChaine) ; **Attention scanf s'arrête si un espace dans la chaîne**
- **gets**(nomDeLaVariableChaine)
- Exemple :

```
int age ;  
char nom[255] ;  
scanf ("%d",&age) ;  
scanf ("%s",nom) ;  
gets (nom) ;
```

# Écrire à l'écran

- **printf**(" du texte %type1, du texte %type2 ...", variable1, variable2) ;
- Exemple

```
int age=18 ;
```

```
float taille=1.75 ;
```

```
char note=15;
```

```
char nom[255] ;
```

```
strcpy(nom, "toto") ;
```

```
printf("bonjour %s, vous avez %d ans, vous mesurez %fm vous avez la note de %c \n", nom, age, taille, note) ;
```

# Plus d'informations

- Documentation pour scanf:

<http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/scanf/>

- Documentation pour printf:

<http://www.cplusplus.com/reference/cstdio/printf/>