

## TP1 - Multiprocessing

ING2-GSI – Programmation Système et Réseau

Année 2020–2021



### Processus

1 Écrire un programme qui affiche les informations suivantes associées à un processus :

- Le numéro du processus (pid)
- le numéro du père du processus (ppid)
- l'UID réel du processus (uid)
- l'UID effectif du processus (euid)
- le GID réel du processus (gid)
- le GID effectif du processus (egid)

Un exemple d'exécution est :

```
./a.out
Je suis le processus de pid      : 20011
Mon père est le processus de pid : 5411
Mon uid                          : 322
Mon euid                         : 322
Mon gid                          : 100
Mon egid                         : 100
```

□

2 Écrire un programme qui crée un processus fils et qui affiche les informations pid et ppid de chaque processus créé. Un exemple d'exécution est :

```
./a.out
Valeur de fork = 22723
Je suis le processus père : pid=22722, ppid=5411, pid fils = 22723
Valeur de fork = 0
Je suis le processus fils : pid=22723, ppid 22722
```

□

3

Reprendre l'exercice 1 et affichez les informations relatives aux processus père et fils comme suit :

```
/a.out
```

```
Valeur fork = 0
```

```
Je suis le processus de pid      : 22851
```

```
Mon père est le processus de pid : 22850
```

```
Mon uid                          : 322
```

```
Mon euid                        : 322
```

```
Mon gid                         : 100
```

```
Mon egid                       : 100
```

```
Mon repertoire de travail       : "/pau/homep/profs/pr/exemple"
```

```
Valeur fork = 22851
```

```
Je suis le processus de pid      : 22850
```

```
Mon père est le processus de pid : 5411
```

```
Mon uid                          : 322
```

```
Mon euid                        : 322
```

```
Mon gid                         : 100
```

```
Mon egid                       : 100
```

```
Mon repertoire de travail       : "/pau/homep/profs/pr/exemple"
```

□

## Multiprocessing

4

### Exécution concurrente des processus père et fils :

Lire le code suivant :

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

void main()
{
    pid_t p;
    p=fork();
    switch(p)
    {
        case (0):
            //sleep(15);
            printf("Le fils pid est =%d et mon ppid est=%d\n", getpid(), getppid());
            break;
        case (-1):
            //sleep(15);
            printf("Erreur fork\n");
            break;
        default:
            printf("Le pere pid est =%d et mon ppid est=%d\n", getpid(), getppid());
    }
    printf("Fin du processus %d\n",getpid());
}
```

Reprendre le programme ci-dessous et complétez en affichant l'uid, le gid, et le contenu d'une variable x initialisée à 2 (avant le fork) et modifié selon  $x+3$  par le fils et selon  $x*5$  par le père. □

5

### Synchronisation des processus père et fils par la commande wait :

Écrire un programme qui prend une matrice de taille  $2*2$  en paramètre et crée quatre fils. Chaque fils calcule un élément du carré de la matrice initiale et le renvoie au processus père comme code de retour. □

## Recouvrement

- ⑥ | Compiler et exécuter le code `TP1_exec1.c` (disponible sur le drive). Modifiez le code pour utiliser le programme précédent en appelant la commande `exec1p` au lieu de `exec1`. ☐
- ⑦ | Compiler les codes `TP1_recouv.c` et `TP1_calc.c` (disponibles le drive). Expliquez comment invoquer `TP1_recouv` et donnez la suite d'affichage réalisée par son exécution. ☐
- ⑧ | Compiler le code `TP1_nouveau.c` (disponible sur le drive) et modifiez le programme `TP1_recouv.c` pour l'exécuter en utilisant une instruction `execvp()`. ☐
- ⑨ | Création d'un mini-shell :  
Écrire un interpréteur de commandes externes (exemples `ps`, `ls`, `gcc`, ...). Les étapes (simplifiées) d'un shell sont les suivantes :
  - le shell lit une ligne de commande sur son entrée standard.
  - le shell interprète cette commande (on ne s'intéresse pas au détail de cette analyse ici) et l'exécute.
  - il recommence à l'infini jusqu'à l'introduction de la commande `exit`.☐

## Entrée-Sortie

- ⑩ | Écrivez un programme qui ouvre un fichier nommé «toto», en lecture et écriture, dont le contenu est la suite 123456789. Le programme fait ensuite un `fork()`; le fils écrit `ab` dans le fichier, ensuite il s'endort et après il lit 2 caractères; le père s'endort, ensuite il lit 2 caractères et après il écrit `AB` dans le fichier. ☐