

뭐 먹 지 ?

조원 : 박미래 김은주

목차

- 개발 환경
- 개발 동기 및 목적
- 시스템 개요
- 프로그램 구조
- 프로그램 화면
- 시연
- 에필로그
- Q & A

개발 환경

운영체제	Window 10
언어	Java
도구	Eclipse
D B	Oracle 11g

개발 동기 및 목적

식사때가 되면 뭐 먹을까? 가 항상 고민인 사람이 많습니다
그래서 매일 뭐먹을지를 생각하고 선택해야합니다

이런 경우 무엇을 먹을지를 선택하는 프로그램이 있다면
수많은 사람들이 매번 먹는 것을 선택해야하는 번거로움
없이 자신의 일에 집중할 수 있으리라 봅니다

또한 오늘은 무엇을 선택해줄까하는 기대로 엔터테인먼트
효과도 있으리라 생각되어 개발을 시작하게 되었습니다

시스템 개요

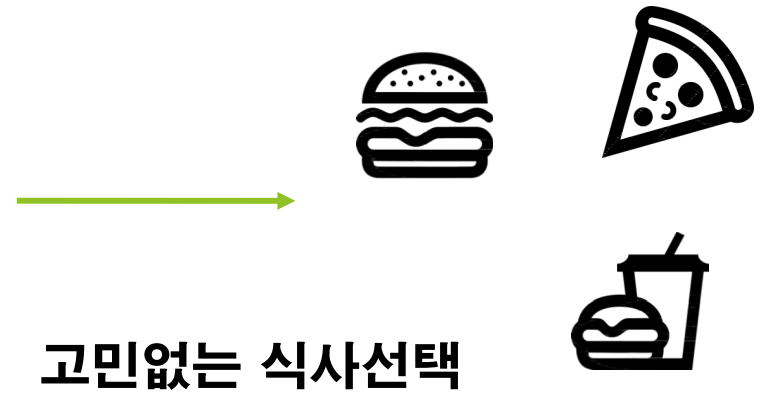
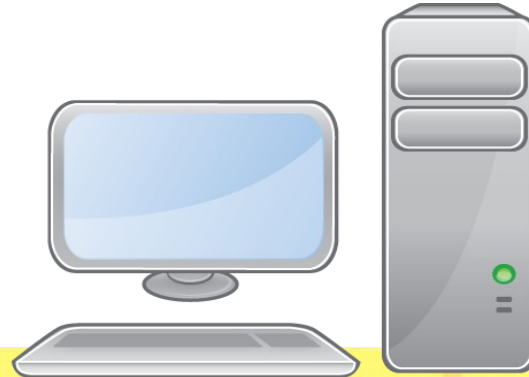
프로그램 사용전



점심시간



프로그램 사용시



고민없는 식사선택

프로그램 구조



프로그램 화면

아이디

비밀번호

회원가입

로그인



시연



에필로그

- 메뉴선택시 양식, 한식등의 버튼을 누르면 컴퓨터가 임의로 선택하도록 작성하였으나 추후 개개인의 체질및 필요 영양분에 맞게 한달동안의 식단을 선택해주는 AI 방식 및 음성처리로 묻고 답하는 프로그램을 작성했으면 합니다
- 또한 비회원과 회원의 혜택을 고려한 작업을 추가하였으면 합니다
- 모바일에서도 사용하는 버전도 만들었으면 합니다



Q & A

