***DANH SÁCH THÀNH VIÊN NHÓM 14***

***MÔN HỌC: ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH***

***GIẢNG VIÊN HƯỚNG DẪN: ThS. LÊ PHI HÙNG***

|  |  |
| --- | --- |
| *Họ tên* | *MSSV* |
| Nguyễn Nhật Minh | 19130135 |
| Lê Đức Minh | 19130133 |
| Nguyễn Hoàng Minh | 19130134 |
| Huỳnh Thiện Mỹ | 19130139 |
| Ngô Hồng Phúc | 19130171 |
| Nguyễn Thạch Anh Vũ | 19130268 |

🡪 ***Tên đồ án: Website thi trực tuyến THPT QG các môn học khối tự nhiên.***

***BẢNG CÔNG VIỆC CẦN LÀM MÔN ĐỒ ÁN CHUYÊN NGÀNH***

***Tuần 1:***

1. Định nghĩa yêu cầu của dự án phần mềm:
   1. Yêu cầu chức năng: xây dựng lược đồ Usecase.
   2. Yêu cầu phi chức năng:

* **An ninh:** Hệ thống phải được bảo mật khỏi sự truy cập trái phép.
* **Hiệu suất:** Hệ thống phải có khả năng xử lý số lượng người dùng cần thiết mà không có bất kỳ sự suy giảm nào về hiệu suất.
* **Khả năng mở rộng:** Hệ thống phải có thể tăng hoặc giảm quy mô khi cần thiết.
* **Khả dụng:** Hệ thống phải sẵn sàng khi cần thiết.
* **Bảo trì:** Hệ thống phải dễ bảo trì và cập nhật.
* **Tính di động:** Hệ thống phải có thể chạy trên các nền tảng khác nhau với những thay đổi tối thiểu.
* **Độ bền:** Hệ thống phải đáng tin cậy và đáp ứng các yêu cầu của người sử dụng.
* **Khả năng sử dụng:**Hệ thống phải dễ sử dụng và dễ hiểu.
* **Khả năng tương thích:** Hệ thống phải tương thích với các hệ thống khác.
* **Tuân thủ:** Hệ thống phải tuân thủ tất cả các luật và quy định hiện hành.

1. Phát triển tài liệu yêu cầu SRS (cụ thể có các chức năng dự kiến nào để hình thành sơ đồ usecase & viết đặc tả cho từng chức năng/usecase có trong sơ đồ).
2. Đề xuất kiến trúc ban đầu cho dự án phần mềm.

* **Giao diện người dùng**: Phần mềm sẽ cần một giao diện để người dùng có thể tương tác với hệ thống. Giao diện này có thể bao gồm các trang web, ứng dụng di động hoặc giao diện desktop tùy thuộc vào yêu cầu của dự án.
* **Hệ thống quản lý câu hỏi**: Một phần quan trọng của phần mềm thi trắc nghiệm là hệ thống quản lý câu hỏi. Hệ thống này sẽ cung cấp một cách để quản lý, lưu trữ và truy xuất các câu hỏi và đáp án liên quan.
* **Hệ thống quản lý người dùng**: Phần mềm sẽ cần một hệ thống để quản lý người dùng, bao gồm đăng ký, đăng nhập, quản lý thông tin người dùng và kết quả thi.
* **Hệ thống xếp hạng**: Phần mềm có thể cung cấp một hệ thống xếp hạng cho người dùng, cho phép họ so sánh kết quả của mình với người dùng khác.
* **Hệ thống chấm điểm**: Hệ thống sẽ cung cấp một cách để tính điểm cho từng câu hỏi và tính toán kết quả cuối cùng của bài thi.
* **Hệ thống bảo mật**: Vì phần mềm sẽ chứa thông tin nhạy cảm của người dùng, hệ thống bảo mật là một yếu tố quan trọng trong kiến trúc của dự án. Hệ thống bảo mật sẽ đảm bảo rằng thông tin người dùng được bảo vệ và không bị truy cập trái phép.
* **Hệ thống tạo đề thi**: Hệ thống cung cấp một cách để tạo ra các bài thi trắc nghiệm từ cơ sở dữ liệu câu hỏi.
* **Hệ thống quản lý kết quả**: Hệ thống sẽ cung cấp một cách để quản lý kết quả của người dùng, bao gồm việc hiển thị kết quả và lưu trữ kết quả để sử dụng trong tương lai.

1. Xác định các kỹ thuật và công cụ phát triển dự án.

***Tuần 2:***

***MILESTONE 1: KẾ HOẠCH 3 TUẦN***

Phân công công việc:

1. Mô tả các yêu cầu chức năng.

* Nguyễn Thạch Anh Vũ.

1. Phác thảo giao diện.
2. Phân công tìm hiểu công nghệ.

* Đức Minh & Hoàng Minh.

1. Thiết kế các chức năng cơ bản(viết đặc tả Usecase – làm sau khi chốt sơ đồ usecase).

* Thiện Mỹ & Nhật Minh & Hồng Phúc.

1. Xác định kết quả đầu ra của từng công việc, và kết quả của Milestone 1.

* Cả nhóm commit toàn bộ những gì đã làm được lên GitHub trước 23h59p ngày 30/03/2023.
* Kết quả của Milestone 1: Commit lên dự án trên GitHub đầy đủ các nội dung được liệt kê ở trên với ít nhất 85% tổng các công việc được giao.