

## ĐỀ BÀI

Tạo class QuanBai trong package gamebai:

*Gồm các thuộc tính:*

String **name**; // Tên quân bài, ví dụ: 5 cơ, 6 bích...

int **point**; // Điểm của quân bài (từ 1 đến 4)

int **exp**; //Hệ số quân bài (từ 1 đến 13)

*Gồm các phương thức:*

**inputInfo**: nhập thông tin n quân bài ( $0 < n \leq 52$ ), trả về là 1 ArrayList

**toString**: hiển thị thông tin một quân bài

**displayInfo**: hiển thị thông n quân bài đã nhập

**a** / Viết constructor, các hàm get/set cho các thuộc tính

**b**/ Tạo lớp QuanBaiDemo nằm trong package gamebai. Tiến hành nhập **n** quân bài (***n do người dùng nhập từ bàn phím***) và in ra thông tin của **n** quân bài đó.