

СУ „Свети Климент Охридски“
ФМИ

Проект по ASP програмиране
на тема Имоти

Автор:

Валентина Динкова,
ф.н.71112

Преподавател:

доц. д-р Павел Павлов

10 юни 2010 г.

Съдържание

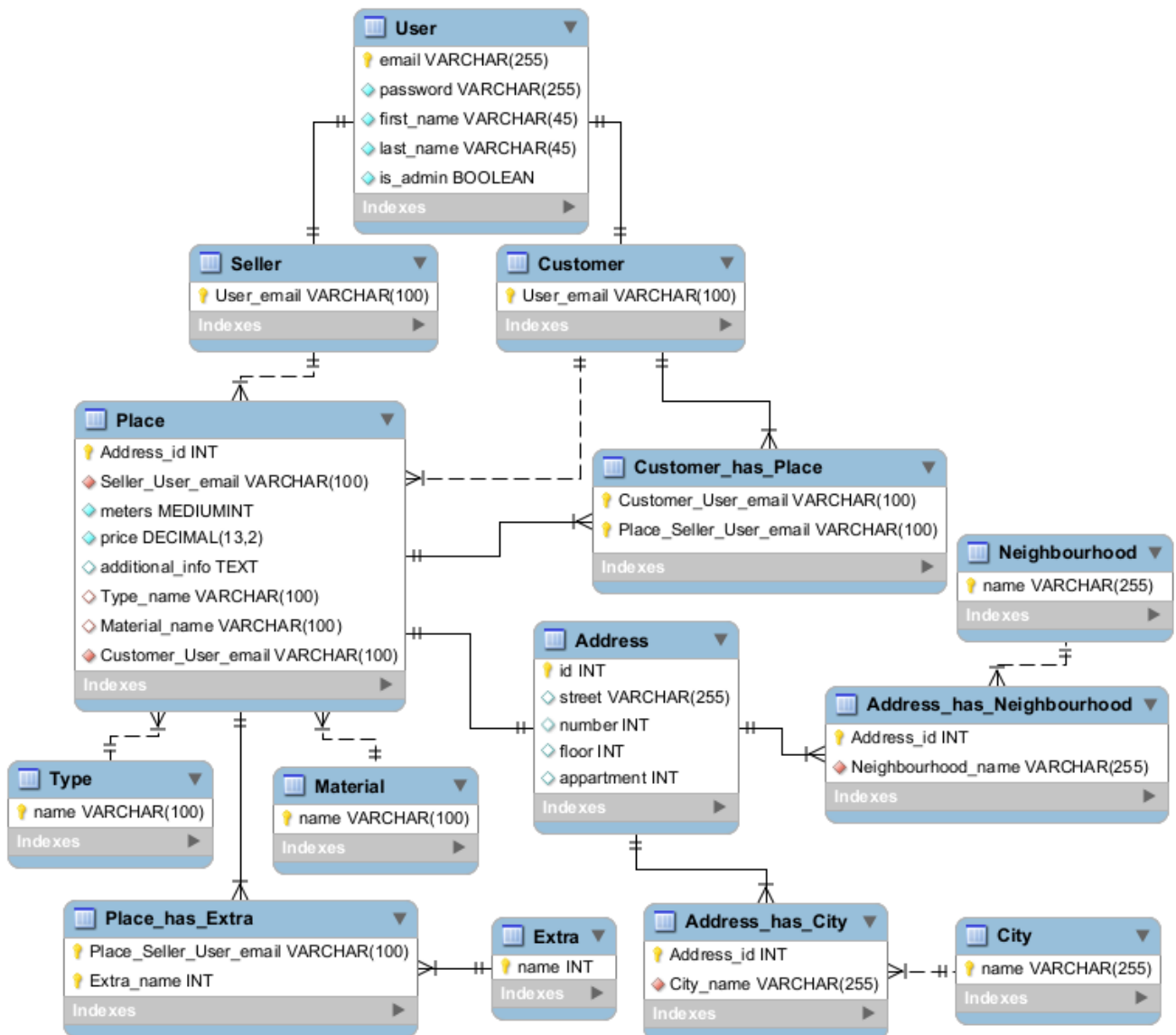
1	Задание	2
2	Реализация	2
2.1	База от данни	2
2.2	Приложение	4
2.2.1	Помощни файлове	4
2.2.2	Обща част	4
2.2.3	Част за купувача	5
2.2.4	Част за продавача	5

1 Задание

Проектът създава онлайн система за продаване и купуване на имоти. Проектът трябва да обслужва два типа потребители - продавач и купувач. Организацията на работата на системата предполага, че заявката за купуване става дистанционно, а самото купуване се извършва на място. Продавачът трябва да може да влезе в системата, да добави имот за продаване (с характеристики като квадратура, цена и т.н.), да редактира данните за имот за продаване, да отбелязва имота като продаден. Да може да вижда списък с имоти, които той продава. Да прави справка кои имоти са били продадени. Купувачът да може да разглежда списък с имоти, да може да прави търсене по квадратура, цена, квартал и др. критерии, да прави заявка за купуване, която да изисква регистрация в системата. Да може да се логва в системата и да вижда списък с имоти, които е заявил за купуване, да добавя имот в списъка, да изтрива имот от списъка.

2 Реализация

2.1 База от данни



За проекта е използвана система за управление на бази от данни MySQL с ODBC драйвера MyODBC. Кодирането на символите е UTF-8. На предходната фигура беше представена фигура на релационния модел и следва описание на базата от данни.

В базата данни има следните таблици:

User - в нея се пази общата информация за двата вида потребители:

- *email* - потребителски e-mail, който е уникален и ще се използва за вход в системата;
- *password* - хеширана парола;
- *first_name* - име на потребителя;
- *last_name* - фамилия на потребителя;
- *is_admin* - информация за това дали потребителят е и администратор/продавач (TRUE/FALSE); За да не се прави заявка, която претърсва цялата таблица Seller, само за да се провери дали даден e-mail е в тази таблица и да се определи по това дали този потребител е продавач или не.

Seller и Customer

- *User_email* - съдържат e-mail на потребителя - външен ключ към User.

Place

- *Address_id* - ID на адреса - външен ключ към Address
- *Seller_User_email* - e-mail на продавача - външен ключ към Seller;
- *meters* - квадратура на имота;
- *price* - цена на имота;
- *additional_info* - допълнителна информация за имота, която не е задължителна;
- *Type_name* - тип на имота - външен ключ към Type;
- *Material_name* - материал от който е изработен имота - външен ключ към Material;
- *Customer_User_email* - e-mail на клиента, който е купил имота; ако имота не е купен, стойността на този атрибут е NULL.

Address

- *id* - ID на адреса;
- *street* - име на улицата на която се намира имота;
- *number* - номер;
- *floor* - етаж;
- *apartment* - апартамент.

City

- *name* - име на града;

Neighbourhood

- *name* - име на квартала;

Extra

- *name* - допълнителни екстри, като например ТЕЦ;

Place_has_Extra - таблица, която свързва Place и Extra

- *Place_Address_id* - външен ключ към Place;
- *Extra_name* - външен ключ към Extra;

Customer_has_Place - таблица, която свързва Place и Customer; в нея се пази информация кои клиенти кои имоти са заявили

- *Place_Address_id* - външен ключ към Place;
- *Extra_name* - външен ключ към Extra;

Address_has_City - таблица, която свързва Address и City

- *Address_id* - външен ключ към Address;
- *City_name* - външен ключ към City;

2.2 Приложение

Скриптовете на приложението са реализирани с *JScript*.

2.2.1 Помощни файлове

- *md5.inc* - В този файл се намира функция, която хешира паролата на потребителя с md5 алгоритъм.
- *helpers.inc* - Помощни функции за форматиране, за работа с масиви, стрингове и т.н.
- *connection.inc* - Файл, в който се осъществява връзката с базата данни.

2.2.2 Обща част

- *default.asp* - Началната страница на приложението. Извежда се информация за последно въведените имоти. Има възможност за търсене на имот (*search.asp*) по различни критерии. Потребителят може да разглежда и подробно описание на имотите (*place.asp*).
- *login.asp* - Страница за вписване. Вписването става чрез въвеждане на e-mail и парола.
- *logout.asp* - Страница за отписване.
- *register.asp* - Страница за регистрация. Потребителят въвежда e-mail, парола, име, фамилия и какъв вид профил иска - на продавач или на купувач. В зависимост от това какво е избрал (двете са взаимно изключващи се) се записва в базата данни в таблицата Seller или Customer.
- *place.asp* - Показва подробна информация за даден имот. Ако потребителят е регистриран и е влязъл в системата, му се дава възможност да заяви имота за купуване (*add_place_list.asp*), а ако не е, се изписва, че за да заяви този имот за купуване, е необходимо да има регистрация и да е влязъл в системата.

2.2.3 Част за купувача

- *add_place_list.asp* - Позволява добавянето на имот към списъка със заявени за купуване имоти на даден потребител.
- *remove_place_list.asp* - Позволява изтриването на имот от списъка със заявени за купуване имоти на даден потребител.
- *customer_places_list.asp* - Позволява на потребителя да разглежда и редактира списък с имотите, които е заявил за купуване / вече е купил.

2.2.4 Част за продавача

- *seller_places_list.asp* - Позволява на потребителя да разглежда и редактира списък с имоти, които продава. Има възможност да види подробната информация, която е въвел, където ще има и възможност да види кои са потребителите, заявили този имот за купуване и да избере на кого да бъде продаден имота (*choose_customer.asp*).
- *add_place.asp* - Позволява на потребителя да добавя нови места за продаване.
- *remove_place.asp* - Позволява на потребителя да изтрива места, които е добавил за продаване
- *edit_place.asp* - Позволява на потребителя да редактира информацията за даден имот, който е обявил за продаване.
- *choose_customer.asp* - Позволява на потребителя да избере кой потребител да купи имота от списъка със заявите го за купуване и по този начин имота ще се води продаден.

За оформяне на дизайна на страниците се използва файл *style.css*.