

Domaći zadatak iz Osnova telekomunikacija

Dešifrovanje poruka šifrovanih RSA algoritmom

Prvi zadatak

U ovom zadatku je potrebno pronaći privatni ključ uz dati javni ključ ($n: 3233, e: 101$). Imamo da je privatni ključ dat sa (n, d) . Takođe za e i d važi sledeća relacija:

$$ed \equiv 1 \pmod{\varphi(n)},$$

gde je sa φ označena *Euler*-ova funkcija. To znači da moramo prvo izračunati $\varphi(n)$, a zatim pronaći multiplikativni inverz elementa e , što se može uraditi proširenim *Euclid*-ovim algoritmom. Izračunavanje $\varphi(n)$ je teško u opštem slučaju, ali postaje lako ukoliko znamo proste faktore broja n jer je funkcija φ multiplikativna, odnosno za uzajamno proste brojeve p i q ($\gcd(p, q) = 1$) važi: $\varphi(pq) = \varphi(p)\varphi(q)$. Primetimo da za svaki prost broj p , važi

$\varphi(p) = p - 1$, jer $(\forall k)(k > 0 \wedge k < p) \gcd(k, p) = 1$. To znači da se problem nalaženja $\varphi(n)$ svodi na pronalaženje prostih faktora p i q takvih da važi $pq = n$. Tada je:

$$\varphi(n) = \varphi(pq) = \varphi(p)\varphi(q) = (p - 1)(q - 1).$$

Za ovaj problem do današnjeg dana nije pronađen efikasan algoritam i upravo tu leži (računarska) sigurnost RSA algoritma. S obzirom da znamo da se n sastoji od 2 prosta faktora, proveravanjem redom brojeva od 2 do \sqrt{n} ćemo sigurno pronaći manji faktor, nazovimo ga p , a zatim q dobijamo sa n/p . Nakon toga je $\varphi(n) = (p - 1)(q - 1)$ i d pronalazimo koristeći prošireni *Euclid*-ov algoritam koji za ulaz e i $\varphi(n)$ vraća cele brojeve x i y , koji uvek postoje i za koje važi $xe + y\varphi(n) = \gcd(e, \varphi(n)) = 1$. Iz ovoga vidimo da je $d = x \bmod \varphi(n)$ kao i da e treba biti tako izabrano da je $\gcd(e, \varphi(n)) = 1$. Bitno je napomenuti da je *Euclid*-ov algoritam veoma efikasan. Za ulaz (a, b) vremenska složenost je $O(\log(\min(a, b)))$, odnosno meri se brojem cifara manjeg od ova dva broja, a prostorna složenost je $O(1)$. Za $n = 3233$ ovakvo rešenje, napisano u *python*-u (koji je dosta sporiji od C/C++) pronalazi privatni ključ u proseku za $3 \cdot 10^{-5}$ sekundi. Za veće vrednosti n , bolje rešenje je prvo generisati sve proste brojeve koji su manji ili jednaki \sqrt{n} , na primer Eratostenovim sitom, a zatim ići redom po

generisanim prostim brojevima i proveravati da li neki od njih deli n , što je i implementirano. Na *Slici 1.* je prikazan rezultat programa koji rešava ovaj zadatak. Program se pokreće sa `python main.py`.

```
C:\Users\Dusko Sretenovic\Desktop\src>python main.py
Task #1
Private key is: (n: 3233, d: 1421)
Private key calculated in 2.939999999999887e-05 seconds.
```

Slika 1. Rešenje prvog zadatka

Kao što vidimo, privatni ključ je (3233, 1421).

Drugi zadatak

U ovom zadatku moramo dešifrovati 3 kriptograma, a poznati su nam javni ključevi. Potrebno je iz svakog datog javnog ključa (n, e) pronaći privatni ključ (n, d) , a zatim koristeći privatni ključ za svaki broj c u kriptogramu, izračunati $ASCII(c^d \bmod n + 54)$. Rezultat dešifrovanja je dat na *Slici 2.*

```
Task #2
Ciphertext: [30, 11, 20, 7, 11, 32, 16, 23, 2, 6, 9, 20, 25, 6, 25]
Plaintext: NAPRAVOMSTEPUTU

Ciphertext: [16, 8, 14, 3, 8, 6, 4, 26, 3, 21, 4, 26, 4, 32, 11, 6, 4]
Plaintext: USPESNODEKODOVANO

Ciphertext: [21, 19, 13, 5, 24, 31, 8, 19, 11, 25, 13, 26, 11]
Plaintext: KRIPTOGRAFIJA
```

Slika 2. Rešenje drugog zadatka

Dakle, poruke su: na pravom ste putu, uspešno dekodovano i kriptografija.

Program

Celokupni program se sastoji od 6 modula (fajlova): `main.py`, `rsa.py`, `keys.py`, `prime.py`, `sieve.py` i `discrete.py`. U modulu `main.py` se nalazi program koji rešava dva zadatka koja su zadata u okviru domaćeg. Unutar `rsa.py` se nalaze funkcije za enkripciju i dekripciju poruka pomoću RSA algoritma, uz pomoć javnog i privatnog ključa, kao i funkcije za pretvaranje karaktera u poruci u brojeve, onako kako je specificirano zadatkom. U okviru modula `keys.py` su napravljene klase za javne i privatne ključeve. Unutar klase `PrivateKey` se nalazi metoda `calculate_private_key` koja kao argument prima javni ključ, računa privatni ključ i vraća ga pozivaocu. Unutar modula `prime.py` se nalaze funkcije koje proveravaju da li je zadati broj prost, kao i funkcije koje faktorišu broj n koji je oblika $p \cdot q$. Implementirana je funkcija koja vrši determinističku proveru da li je broj prost, a pored nje su implementirana i dva nedeterministička algoritma (*Fermat's primality test* i *Miller-Rabin primality test*). Uz trenutne parametre, verovatnoća greške u ovim testovima je manja od 10^{-15} za *Fermat*-ov test, odnosno manja od 10^{-30} za *Miller-Rabin*-ov test. Kod je prilično dokumentovan, pa je ove parametre lako pronaći i menjati. Za faktORIZACIJU broja n se najpre gleda da li je manji od 10^{12} . Ako jeste, onda je i proveravanje svakog neparnog broja do \sqrt{n} relativno brzo (svega nekoliko sekundi), dok se za veće n prvo generišu svi prosti brojevi koji su manji ili jednaki \sqrt{n} (Eratostenovim ili Atkinovim sitom – modul `sieve.py`) i upišu se u fajl, a zatim se redom proverava da li neki od njih deli n . Ako fajl sa prostim brojevima već postoji, onda se on odmah čita. Iz tog razloga je samo prvo izvršavanje programa duže, jer se tada i generiše fajl i radi faktORIZACIJA, dok svako sledeće pokretanje programa samo čita iz fajla. Za $n > 10^{18}$ se fajl sa prostim brojevima manjim od \sqrt{n} neće generisati jer bi zauzeo previše prostora na korisnikovom računaru. Primera radi, fajl sa prostim brojevima manjim od 10^9 zauzima oko 512MB. U modulu `discrete.py` se nalaze funkcije za brzo modularno stepenovanje (*fast modular exponentiation*), pronalaženje najvećeg zajedničkog delioca (*gcd*) dva broja (*Euclid*-ov algoritam) kao i za pronalaženje multiplikativnog inverza.