|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **일일 보고서** | | | | **결**  **재** | **담당자** | **승인자** |
| **오종택** | **양지수** |
|
|  | | | | | | |
| 프로젝트명 | NAWA | 단 계 | 정의서작성 | | 업 무 명 | 정의서 작성 |
| 문 서 번 호 | NR-018 | 일 시 | 2019-12-02 | | 장 소 | . |
| 참여자 명단 | 양지수(PM), 김수정, 신애정, 오종택, 이창훈, 황은주 | | | | | |
| 주 제 | * 시나리오 테스트 * 백데이터 * 쿼리테스트 * 기능구현 * UI/UX | | | | | |
| 회 의 내 용 | 1. 시나리오 테스트    1. 흐름       1. 접속  * (메인화면 조회 -> 회원가입 클릭 -> 로그인)    + 1. 이벤트 탐색 * (이벤트 검색 -> 검색결과출력 -> 원하는 이벤트 선택 -> 상세보기 -> 문의 -> 답변을 받음)    + 1. 이벤트 개설 * (이벤트 참가 -> 이벤트가 개최된다 -> 이벤트 마감 -> 이벤트 후기 작성)  1. 백데이터 2. 쿼리 테스트 3. 기능 구현    1. 회원관련       1. 회원가입       2. api 로그인    2. 이벤트 관련       1. 이벤트 초대(회원 검색)       2. 이벤트 상세보기(디데이)    3. 게시판 관련       1. 공지사항 조회       2. 공지사항 수정       3. 공지사항 삭제 4. UI/UX    1. 1DEPTH 메뉴 구성    2. 레이아웃 구성       1. 헤더구성요소  * 로고, 개설, 주제별 이벤트, 공지사항, 마이페이지, Info   + 1. 컨텐츠 * 메인컨텐츠(섹션 : 빠른검색, 카테고리, 인기 or 가까운 이벤트 , 통계섹션{전체 회원수, 이벤트에 참가중인 회원 수, 총 이벤트 수, 진행중인 이벤트 수}, 팀 소개 섹션, 회원가입 섹션)  1. 결론    1. 시나리오 테스트 ver1.0 업데이트    2. 쿼리 테스트 ver1.0 업데이트    3. UI/UX 템플릿 설계 | | | | | |
| 이슈사항 | * 시나리오 테스트 작성 시작 * 백데이터 작업 시작 * UI/UX 템플릿 세부설계 완료 | | | | | |
| 작성일자 | 2019-12-02 | | 작성자 | **오종택(서명)** | | |