QT开发题

# 目的

使用QT开发一个客户端与服务器端的程序

新建另一个程序C，通过共享内存，将服务器接收到的数据在另一个程序中显示出来。

# 开发内容

## 客户端

红

255

绿

0

蓝

0

发送

## 服务器端

255

绿

0

蓝

0

## 功能说明

客户端通过UDP送红绿蓝的值发送到服务器端

服务器显示接收到的值

将将值形成颜色填充到服务器界面上的圆中

程序默认是发送到本地的服务器上端口6100上

将服务器接收到的值，通过共享内存在另一个新建的程序C中显示出来，新建程序界面与服务器完全相同。

提示：总共有三个程序，客户端，服务器端，新建程序C（同步显示服务器内容）。

客户端

服务器端

程序C

发送数据红

共享内存