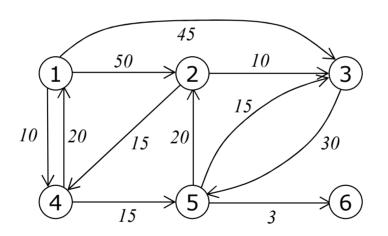
알고리즘 PE03. Dijkstra 알고리즘

2025년 9월 29일

Dijkstra 알고리즘을 구현할 것

• 다음의 그래프를 이용해서 Dijkstra 알고리즘을 구현할 것



다음과 같이 코딩을 수행할 것

- C/C++/Python으로만 작성할 것
- 마감 시간을 넘긴 제출에 대해서는 1시간당 10%씩 감점함
- C/C++을 사용할 경우 Visual Studio solution을 모두 zip해서 제출할 것

PE 마감 시간

- 1분반 (월요일 분반)
 - 10월 5일 오후 11시 59분

- 2분반 (화요일 분반)
 - 10월 6일 오후 11시 59분

- 3분반 (수요일 분반)
 - 10월 7일 오후 11시 59분