

# 회의록

안건	모바일 앱 프로그래밍 팀 프로젝트 계획 구체화		
일시	2022.11.08. 23:00 ~ 2022.11.09 01:30	팀명	나그네
참석인원	서정엽, 송민지, 이예림, 이지안		
주요 안건	계획 구체화 및 디자인 등의 구상 시각화		

## 회의 내용

구현을 시작하기 전, 첫 회의에 세웠던 계획을 시각화하기 위해, 와이어 프레임을 구축하였음.  
와이어 프레임을 구축하는 과정에서 구현이 어려울 듯한 내용은 제거하고, 필요할 것 같은 내용은 추가하는 등의 수정 과정도 거침.



## 회의 결과

- 로고 결정: 피피티에 썼던 팀명(Nagne)을 로고로 사용하고자 함
- 시작 화면: 로고를 띄우기로 함
- 메인 화면: “Hi, Nagne!”라는 문구 아래, 나그네의 관광 추천/나그네의 여행일지 버튼을 구현하고자 함
- 나그네의 여행 일지: 날짜에 기록이 있는 경우/기록이 없는 경우를 나누어 다르게 구현  
(기록 추가하기 -> 카테고리를 선택 후 기타 기능 추가, 저장 버튼 구현)
- 나그네의 관광 추천: 랜덤으로 관광지를 추천하고자 함  
직접 선택하여 원하는 관광지를 선택할 수도 있게 구현  
(날씨 및 행사를 반영한 여행 날짜 추천 기능은 빼기로 함)
- 환경설정 기능: dark/light 모드, 언어 선택, 도움말 등,,
- 다음 회의 일정: 11/13, user flow 다이어그램을 구현하기로 계획