

Team. RO:BIT ROS2

18기 정유정

ROS2 QT package



```
$ cd ros2_create_qt_pkg
$ ./setup.sh
$ source ~/.bashrc
```

.bashrc에 추가된 내용 확인

```
ros2_create_qt_pkg() {
local package_name="$1"
shift
local dependencies="$@"
local current_directory="$PWD"
/home/"$USER"/.ros2_create_qt_pkg_scripts/ros2_create_qt_pkg.sh "$current_directory"
"$package_name" "$dependencies"
}
```

\$ros2_create_qt_pkg [package_name] [dependencies]

\$ ros2_create_qt_pkg my_qt_package rclcpp std_msgs

custom msg interface



```
ros2 pkg create custom_interfaces --buile-type ament_cmake
. mkdir msg
cd msq
touch AddTwoInts.msg
.msg 파일에
Int64 a
Int32[] b 등 사용할 메시지 데이터 기입
- CMakeLists.txt에 내용 추가
find_package(rosidl_default_generators REQUIRED)
rosidl_generate_interfaces(${PROJECT_NAME})
"msg/AddTwoInts.msg"
- package.xml에 내용 추가
⟨build_depend⟩rosidl_default_generators⟨/build_depend⟩
⟨exec_depend⟩rosidl_default_runtime⟨/exec_depend⟩
\member_of_group\rosidl_interface_packages\//member_of_group\
```

: msg파일은 interface/msg/에 넣어야함

custom msg interface



custom msg를 패키지에서 사용하기 위해서

```
-CMakeLists.txt에 내용 추가
find_package내용 추가
Include_directories(
${custom_msg_interface_INCLUDE_DIRS})
)
ament_target_dependencies에 custom_msg_interface 추가
```



- 커스텀 메시지 생성 후 토픽 통신

벡터 메시지 통신 과정은 무조건 구현 퍼블리쉬 노드에서 입력한 데이터를 벡터에 저장하여 퍼블리쉬 Subscriber에서 메시지 터미널에 출력

* 작성한 msg interface 첨부



- QT GUI ros 패키지로 turtlesim 조종 1일차 3번 과제 기능 전부 포함 (WASD 키보드 입력/ 삼각형, 사각형, 원 출력 / 굵기, 색상 다르게 설정)

QPushButton 사용 cmd_vel 값 gui 출력

* 과제는 모두 cpp패키지로 작성할 것



- Qt로 string 입력 받아 버튼 눌러 talker/listener 노드 제작 버튼 눌러서 퍼블리시 서브스크라이브 하면 라벨값 변경

* 과제는 모두 cpp패키지로 작성할 것



- 로봇팔 QT GUI ros 패키지 제작

로봇팔을 제어하는 노드 제작 이전 QT과제로 진행했던 로봇팔에 값을 퍼블리쉬하여 로봇팔 움직이기

* 과제는 모두 cpp패키지로 작성할 것

*ROS2 1일차 제출하지 못한 과제와 함께 월요일 출근 전까지 제출