

李陈豪

手机: (+86)19921565116
邮箱: lee_vius@sjtu.edu.cn

中国住址: 上海市虬泾路99弄152号401室

教育背景

上海交通大学

计划学位: 软件工程硕士
GPA: 3.58/4.0

中国, 上海
2020.9 - 至今

密西根大学 (双学位项目)

学位: 计算机科学工程学士
GPA: 3.95/4.0

美国, 安娜堡
2018.9 - 2020.4

上海交通大学

学位: 电子与计算机工程学士
GPA: 3.6/4.0

中国, 上海
2016.9 - 2018.8

个人经历

实验研究: 基于深度学习的3D脸部模型形变器

主工程师

中国, 上海
2020.9 - 2021.1

- 基于模型差分坐标的神经网络训练, 实现3D脸部模型形变器
- 针对设计完全的静姿脸部模型生成随机表情, 建立模型表情训练数据库
- 设计实现神经网络模型进行训练, 输入模型表情的控制参数并输出相应的形变后的脸部非线性形变
- 实现脸部模型的重建算法, 将深度学习的结果还原为3D脸部模型
- 测试评估深度学习下的脸部模型形变器的时间及效果表现

Android 应用设计: Salinity Map

小组负责人 & 技术工程师

中国, 上海
2020.6 - 2020.8

- 五人小组合作进行手机应用开发, 快速设计开发安卓平台地图类型应用
- 针对沿海地区, 模拟水源的盐度数据, 设计实现地图数据的显示
- 利用ArcGIS服务, 为应用增加实时气候相关数据层, 实现范围数据点导航功能
- 实现后台服务器, 为研究人员增加登录及更新数据功能界面

游戏设计: Xtraction Point

小组负责人 & 主技术工程师

美国, 安娜堡
2019.10 - 2020.1

- 领导四人小组进行游戏开发, 快速开发设计并完成冒险解谜类游戏
- 实现游戏内敌人AI及场景机关的机制, 关卡运镜布置, 制作动画并设计场景内事物的动画机
- 高效实现同类型物件的逻辑结构及接口, 保证项目的整洁及可塑性
- 参加密西根大学2019学年游戏类毕设展览, 获得玩家及观众投票排名7th/32

实验研究: 基因排列中的变体识别

研究助理 & 软件工程师

美国, 安娜堡
2019.1 - 2019.8

- 测试软件层面的算法功能与核心算法所消耗的CPU处理时间, 检测基因变种输出结果
- 使用对数函数界定基因型概率的下界, 将浮点数以定点数进行替换, 减小内存及运算消耗
- 针对基因碱基对字符串间匹配, 设计修改定点数对应的核心部分算法, 保证输出结果正确
- 使用修剪法生成基因型概率上界, 配合概率下界, 界定基因型种类, 并测试计算误差
- 使修改后算法在FPGA模块的运行效率提升至原算法的三倍

课程课题&项目

2018.9 - 至今

- 软件工程: 设计并开发医学影像多模态处理软件
- UI设计: 设计并实现Vscode插件 — Numpy Helper, 针对python包的代码书写辅助插件
- 网络系统: 设计实现用户和服务器的动态页面
- 操作系统: 实现C++语言的线程库
- 游戏设计: 模仿实现初代塞尔达传说, 个人游戏设计Gemini Ball
- 计算机视觉: 模仿实现并测试Faster R-CNN模型
- 计算机视觉: 肺部影像的病灶识别与分割
- 人工智能导论: 简单图形的识别及其变化的识别问题, 朴素贝叶斯分类器的应用
- 机器学习导论: 支持向量机的应用, 利用卷积神经网络实现建筑图像的分类

获奖情况

- 密西根大学CSE院长荣誉名单 2018.12 - 2020.2
- 密西根大学Wolverine Soft主办48小时Game Jam第一名 2019.11
- 上海交通大学密西根学院院长荣誉名单 2016.12 - 2018.2
- 上海交通大学优秀本科生奖学金 2017.12 - 2018.12
- 密西根学院吴炯孙洁“英才”奖学金 2017.9 - 2018.5