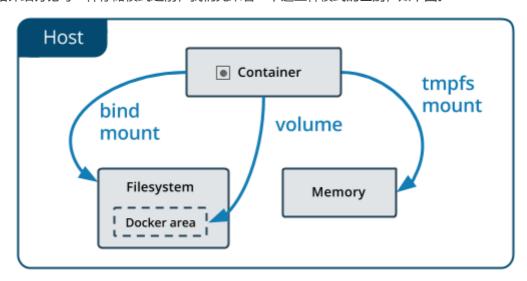
本文由 简悦 SimpRead 转码,原文地址 www.imooc.com

我们知道在 Docker 容器中创建出来的文件默认都是存储在一个可写的容器文件层,也就是说一旦容器停止运行,这些数据就丢失了。

如果我们想要在 Docker 容器停止之后创建的文件依旧存在,也就是将文件在宿主机上保存。那么我们有两种方式: *volumes、bind mounts*。如果 Docker 是运行在 Linux 系统上,那么我们还可以使用 *tmpfs*;对应在 Windows 系统上,可以使用 *named pipe*。我们这里主要讨论 *volumes、bind mounts* 和 *tmpfs*。

1. 概览

在开始详细讨论每一种存储模式之前,我们先来看一下这三种模式的区别,如下图。



**Volumes** 会把文件存储到宿主机的指定位置,在 Linux 系统上这个位置为 /var/lib/docker/volumes/。 这些文件只能由 Docker 进程进行修改,是 docker 文件持久化的最好的方式。

bind mounts 可以将文件存储到宿主机上面任意位置,而且别的应用程序也可以修改。

tmpfs 只会将数据存储到宿主机的内存中,并不会落盘。

下面我们详细看一下这三种方式。

2. volumes

Volumes 由 Docker 创建和管理。我们可以通过命令 docker volume create 显式地创建 volume, 也可以由 Docker 进程在需要的时候自动创建,比如服务初始化的时候。

当我们创建一个 volume 之后,这个 volume 的数据会存储在宿主机的指定目录。然后我们可以将这个 volume 挂载到容器内部,然后我们就可以在容器内部的对应挂载点访问这个 volume。这种挂载的方式 和 *bind mounts* 很相似,区别在于 volume 只能由 Docker 进程管理。

同一个 volume 可以同时挂载到多个容器内部。Docker 并不会在没有容器使用 volume 的时候自动删除 该 volume,我们可以通过命令 docker volume prune 来移除指定的 volume。

当我们挂载 volume 的时候,可以指定一个名字,如果没有指定名字,那么系统将会分配一个随机的名字(系统保证名字唯一)。volume 也支持 *volume driver*,通过 *volume driver* 我们可以将数据存储到远端的机器或者云平台上面,感兴趣的可以自己查阅相关文档。

Volume 相比 bind mounts 的优点包括:

- 相更容易做数据备份和迁移
- 可以使用 Docker CLI 或者 Docker API 管理 volume
- Volume driver 可以让我们使用远端存储
- 可以在容器间共享和重用

除此之外,相比将数据保存在容器的写入层,volume 是一种更好的数据持久化方式。因为 volume 不会增加容器的大小,同时 volume 的数据存活独立于容器的生命周期。

### 如何使用 volumes

首先我们创建一个名字叫做 my-vol 的 volume。

DRIVER 为 local 表示 volume 都是本地存储。通过 ls 我们可以看到所有的 volume 列表,除了我们创建出来的 my-vol,其他几个都是随时生成的 name。我们前面说过所有的 volume 都位于宿主机的一个指定目录,也就是 /var/lib/docker/volumes ,我们来看一下。

[root@docker ~]
0d677566872e112e6792b7dd1e71f4b5c26fec701de4d43fe401fd1d5bd93afd
22340dc6d144f4f4be30c93afc1186734f8559acb20aeeb861fa929d4c26e30b metadata.db
12a0226aff0e607425bd2f8ed6544154ec276feda24dee39255e377b978d4014
a7fe694cc0abea99d1e455e31d25a49a523e4ff661f4172d48e3b61ccd00c2c0 my-vol

删除 volume 的命令为 docker volume rm ,如果要删除我们上面创建出来的 my-vol,可以执行命令。

\$ docker volume rm my-vol

我们暂时先不删除。下面演示如果将 volume 挂载到容器中。可以通过参数 -v/--volume 和 --mount 来使用 volume。这两个参数在设计之初区别在于: -v/--volume 用于单个容器; 而 --mount 用于 swarm service。但是,在 Docker 17.06 版本之后,对于单个容器应用也可以使用 --mount 参数。下面是两个参数的使用示例。

```
$ docker run -d \
   --name devtest \
   -v myvol2:/app \
   nginx:latest
```

```
$ docker run -d \
  --name devtest \
  --mount source=myvol2,target=/app \
  nginx:latest
```

可以看到我们上面挂载了一个没有预先创建的 volume,也就是 myvol2,对于这种情况,docker 会自动帮我们创建出来。

下面我们见到介绍一下这两个参数的异同。

-v/--volume 参数包含三个字段,以冒号分隔,顺序相关:

- 第一个字段是 volume 的名字,单台宿主机上 volume 名字唯一,如果是匿名的 volume,第一个字段可以忽略
- 第二个字段是容器内的挂载点
- 第三个字段是以逗号分隔开的一系列的可选参数

--mount 参数包含一系列的 key-value 对,以逗号分隔,比如 'type=volume,src=<VOLUME-NAME>,dst=<CONTAINER-PATH>,volume-driver=local

- type: 挂载介质的类型,可以是 bind、volume 和 tmpfs
- source: volume 名字, 也可以简写为 src。
- destination:容器内的挂载点,可以简写为 dst,或者 target。
- readonly:可选的,如果添加则表示该 volume 是只读的。下面这个例子就是一个只读的例子。

```
$ docker run -d \
--name=nginxtest \
--mount source=nginx-vol,destination=/usr/share/nginx/html,readonly \
nginx:latest
```

• volume-opt: 其他可选参数。 下面是一个 --mount 的例子。

```
$ docker service create \
    --mount 'type=volume,src=<VOLUME-NAME>,dst=<CONTAINER-PATH>,volume-
driver=local,volume-opt=type=nfs,volume-opt=device=<nfs-server>:<nfs-
path>,"volume-opt=o=addr=<nfs-address>,vers=4,soft,timeo=180,bg,tcp,rw"'
    --name myservice \
    <IMAGE>
```

总体来说这两个参数支持选项和功能基本一致,区别在于运行一个 service 的时候,只能使用 emount。

### 最佳实践

volume 的最佳使用场景如下:

- 在多个容器间共享数据。volume 不会随着容器停止而被删除,只能够被显示的删除。
- 使用 volume 来保存一些配置信息,可以达到数据解耦的目的。
- 借助于 volume driver,可以将数据存储到远端机器或者云平台上。
- 数据备份、迁移等场景。我们只需要备份目录 /var/lib/docker/volumes/<volume-name>。
- 3. bind mounts

bind mounts 模式与第一种 volume 非常类似,区别在于宿主机的文件位置不是固定在 [/var/lib/docker/volumes/] 目录下,而是宿主机上面的任意目录。这也就意味着数据可以被任意程序改动。

另外当容器内部的挂载目录非空时,bind mounts 和 volume 还有一些行为的差异:

- 使用 **volume** 时,这个容器目录中的文件会被复制到 volume 中,也就是说容器目录原有文件不会被 volume 覆盖。
- 使用 bind mounts 时,容器目录中原有的文件会被隐藏,从而只能读取到宿主机目录下的文件。

### 如何使用

使用和 volume 的使用非常类似,区别在于对于 **bind mounts** ,source 指定的是宿主机的目录,而不是 volume 的名字。

### 最佳实践

- 一般情况下,我们要尽可能的使用 volume。下面几种情况可以考虑使用 bind mounts。
  - 在宿主机和容器之间共享配置。比如容器默认挂载宿主机的文件 /etc/resolv.conf 来实现 DNS 解析。

- 在宿主机和容器之间共享代码或者可执行文件。比如,将一个 maven 的 target/目录挂载到容器内,这样每次我们在宿主机上编译完,容器内部就能得到最新的文件。
- 3. tmpfs

*tmpfs* 只支持 Linux,不会将数据持久化到宿主机或者容器内部的文件系统上。在容器的生命周期内,数据将会保存在宿主机的内存里,一旦容器停止,数据将会被删除。和 volume 不同的是,每个容器关联的 tmpfs 不能够共享。

#### 如何使用

可以通过两个参数 --tmpfs 和 --mount 来使用 *tmpfs* 。在设计之初, --tmpfs 参数是给单个容器作为 参数使用的, --mount 参数用在 swarm 中。但是在 Docker 17.06 版本之后, --mount 参数也可以用在 单个容器,而且 --mount 参数也会更加的直观。下面是两种使用示例:

```
$ docker run -d \
  -it \
  --name tmptest \
  --tmpfs /app \
  nginx:latest
```

```
docker run -d \
  -it \
  --name tmptest \
  --mount type=tmpfs,destination=/app,tmpfs-mode=1770 \
  nginx:latest
```

--tmpfs 不能指定额外参数, --mount 针对 tmpfs 提供了额外的可选参数:

- tmpfs-size: 指定 tmpfs 的大小,默认不受限制,单位 byte
- tmpfs-mode: Linux 系统的文件模式,比如 700; 默认值为 1777, 也就是任何用户都可以写。

### 最佳实践

**tmpfs** 的最佳使用场景是不希望数据持久化到容器文件系统或者宿主机上。比如出于安全考虑,将一些 认证信息存储到 tmpfs 中,或者出于性能考虑,将一些 state 信息存储在内存中,同时又不需要持久 话。

4. 总结

本文介绍了宿主机和容器之间数据交互的三种方式: *volumes*、*bind mounts* 和 *tmpfs*,并介绍了这三种方式对应的最佳使用场景,希望大家在日常使用中可以对号入座。