

## 지원분야와 관련된 프로젝트 경험

소규모 팀 단위 게임 프로젝트 4회

1. 프로젝트 : Rage (2011.11.10 ~ 2012.7.10)
  - 세계관 및 캐릭터 컨셉 담당
  - 몬스터 및 스킬 담당
2. 프로젝트 : Prohmpetra (2012.7.18 ~ 2012.12.11)
  - 세계관 및 캐릭터 컨셉 설정 및 연출 담당
  - 레벨 디자인 담당
3. 프로젝트 : Tynyale (2012.12.20 ~ 2013.11.11)
  - 스토리 및 캐릭터 전반 담당(컨셉 설정 및 대사, 연출)
  - 스테이지 레벨 디자인
  - [플레이 영상 첨부](#)
4. Colorless 2인개발 (2014.7.16 ~ )
  - IGF 출품 목적으로 개발
  - 게임 제작에 관련된 모든 업무를 공동으로 진행
  - [플레이 영상 첨부](#)
5. 타소니스R 유즈맵 제작 (2015.4.15 ~ 2015.4.17)
  - 스타크래프트2 월드 에디터를 사용하여 MOD 제작
  - [플레이 영상 첨부](#)