제목: glitch

프로젝트 설명:

* VR 인터랙티브 콘텐츠
* 디지털 가상세계 탈출 게임

게임 소개:

당신은 실험쥐이며 뇌과학 실험실의 실험체이다. 인간들이 설계한 컴퓨터 뇌이식 실험에 의해 컴퓨터 뇌를 이식받고 인간이 만들어 놓은 디지털 가상세계에 갇히게 된다. 가공된 이 디지털 가상세계의 취약점을 찾아 탈출구에 대한 단서를 찾고 접속을 해제하는 것이 당신의 목표이다.

아이디어 설명:

* 현실 공간에서 물리적으로 불가능한 조건/상황들을 설계하여 초현실적 가상공간에 있는 것 같은 느낌을 구현한다.
* 기존 탈출 및 공포 게임과는 달리, 공간의 초현실성과 미지의 시스템에 대한 무력감 및 긴장감이 게임을 진행시키는 요소이다.
* 가상세계 속 버그 및 취약점을 발견하며 게임을 진행한다. 버그 및 취약점을 발동할 때마다 월드의 물리적 조건들은 변화한다.
* Ex) 무중력, 반중력, 3차원이동, 공간 및 사물 변형, 비논리적 공간, 시뮬레이션 속도 변화