안녕하십니까 ~~게임의 컨텐츠 기획직무 지원자 이재천입니다.

저는 저는 컨텐츠 기획직무에 필요하다 생각하는 커뮤니케이션 능력과 컨텐츠 기획역량을 향상시키기 위해 노력했습니다.

학과 학생회장으로 학우들, 학생회 구성원과 소통하며 학생사업을 기획하고 운영해 나갔습니다. 이 과정에서 좋은 커뮤니케이션이 빠른 의사결정과 업무의 성취도에 영향을 줄 수 있다는 것을 깨달았고 이후 커뮤니케이션에 대한 역량을 키우려 노력했습니다.

멀티캠퍼스 VR게임 크리에이터 과정에 참여했습니다. 이 과정에서 ~~이라는 게임제작프로젝트에 참여하여 ~~ ~~의 컨텐츠를 기획했습니다. 200가지 이상의 게임을 즐겼던 경험을 바탕으로 팀원들과 협업하여 게임 내에 ~~,~~등의 컨텐츠를 기획하고 구현시키며 역량을 향상시켰습니다.

커뮤니케이션역량과 컨텐츠 기획에 대한 경험을 바탕으로