1일차

자료탐색

발사체 플러그인 확보

슬라이딩 메뉴 확보

컨셉회의

컨셉 아이디어 제안 x

명인님의 컨셉이 매우 좋았고

경호형의 붙여진 살이 매우 좋았음

2일차

스크립트분석

발사체 스크립트 분석 실패

슬라이딩 플러그인 추가

리소스검색

사이버펑크 맵타일 확보

3일차

발사체 스크립트 분석완료

시영님과 발사체를 활용한 전투 시스템 회의

ui플러그인확보

UI플러그인 적용실패

이유는 알피지메이커와 버전이 너무 낮아서

UI플러그인2 적용실패

이유는 역시 알피지메이커 버전이 너무 낮아서

초기 레벨디자인 샘플제작

4일차

레벨디자인 엑셀작업

스테이지 퍼즐설계

시영님과 전투설계 협업

인게임 맵제작

리소스를 적용안 맵 가안