자기소개

이름: 이재천

Final\_Projet 2조

진행중인 프로젝트: Final\_Project\_X(가제)

직책: Project\_manager

학력: 동국대학교 경제학과 졸업

이력:

동국대학교 10학번 입학

동국대학교 2014년도 경제학과 학생회장

2018년 2월 졸업

2017~2019: 라멘 전문점 산쪼메 매니저 근무

2019.12~ 2020.06 멀티캠퍼스 언리얼을 활용한 VR 크리에이터 과정

프로젝트 경험:

Cyber\_Heart: RPG\_Maker를 활용하여 제작한 2D Action\_RPG

다운로드 주소: [https://5heart.itch.io](https://5heart.itch.io/)

개발기간 15일, 개발인원 5인

포지션: 레벨디자인, 컨텐츠기획

업무: 레벨제작, 레벨 이벤트제작, 플레이설계, 사운드, 깃허브 업로드관리

Nirvana: 언리얼4를 활용하여 제작한 중세 Action\_RPG

Opening영상: <https://www.youtube.com/watch?v=XlttJdR5g1Q>

Play영상:<https://www.youtube.com/watch?v=4AHBxTlxzbc>

개발기간 30일, 개발인원 4인

포지션: Project\_Manager

업무: 일정관리, 이슈트레킹, 업무프로세스관리(깃허브), 문서관리, 백업(퍼즐제작, NPC, 애니메이션. Sound)

Project\_X: 언리얼4를 활용하여 제작한 VR기반 Action\_RPG

포지션: Project\_Manager

업무: 일정관리, 이슈트레킹, 업무프로세스관리(깃허브), 회의주관, 백업(리소스수집 및 관리, NPC제작, 애니메이션)

지원하고자 하는 직무

컨텐츠기획 -> PM

이유: 경제학을 전공했기 때문에 효율적인 리소스 관리에 대한 관심이 많음.

학생회장으로서 학생사업을 학생회 동료들과 1년간 학생사업을 진행하면서 프로젝트 진행에 대한 경험을 쌓았고 이를 바탕으로 가진 인적자원을 활용하여 효율적으로 목표 프로젝트를 달성할 수 있었음.

외식업에서 2년간 아르바이트를 함.

아르바이트로 시작해 1년 뒤 매니저로 승진

멀티캠퍼스에서 3번의 프로젝트를 진행하면서 Manage에 관련 된 업무를 계속 맡아왔음.

팀원들과 지속적으로 소통하면서 팀원의 리소스소모를 줄이고 역량을 최대한으로 이끌어낼 수 있는 운영에 흥미를 가지게 되었음.